

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Instansi pemerintah pada tingkat yang paling bawah adalah Kantor Kepala Desa dimana merupakan suatu instansi yang melakukan pendataan penduduk terutama dalam proses pembuatan Surat Kelahiran, Surat Kematian, Surat Pendataan Penduduk, Surat Pindah, dan Kartu Keluarga (KK). Untuk dapat menciptakan kemudahan, keakuratan dan kecepatan dalam pendataan penduduk beserta laporannya kepada instansi yang lebih tinggi yaitu kecamatan, maka diperlukan sebuah sistem pendataan yang terkomputerisasi.

Kelurahan Minomartani adalah salah satu instansi pemerintah di Sleman yang mempunyai banyak data kependudukan, namun masih menggunakan sistem manual dalam pemrosesan data tersebut. Hal tersebut mempunyai kelemahan yaitu antara lain banyak data atau laporan yang tidak tersip dengan baik, pencarian data memakan waktu karena harus mencari satu persatu dan keterbatasan tempat untuk menampung file – file atau data Kelurahan.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut diperlukan suatu solusi yaitu dengan menggunakan aplikasi kependudukan yang terkomputerisasi berbasis website. Aplikasi ini banyak keunggulan diantaranya membantui proses pendataan penduduk di Desa Minomartani terutama pada proses pembuatan Surat Kelahiran, Surat Kematian, Surat Pendataan Penduduk, Surat Pindah, dan Kartu Keluarga (KK) yang memerlukan kecermatan dan ketelitian tinggi. Sehingga

dalam waktu yang singkat pembuatan laporan pendataan penduduk tersebut diatas dapat meminimalkan kesalahan yang mungkin terjadi.

Berdasarkan uraian tersebut penulis mengangkat judul “Perancangan Aplikasi Pendataan Kependudukan Desa Minomartani Sleman Yogyakarta”.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka yang menjadi pokok permasalahan dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun sebuah sistem pengolahan data kependudukan yang terkomputerisasi sehingga dapat menunjang efektifitas kerja pada Kantor Kelurahan Minomartani?
2. Bagaimana merancang aplikasi pendataan penduduk dalam proses pembuatan Surat Kelahiran, Surat Kematian , Surat Pendataan Penduduk, Surat Pindah, dan Kartu Keluarga (KK) yang dapat menyajikan sebuah aplikasi yang berkualitas bagi Kantor Kelurahan Minomartani?

## 1.3 Batasan Masalah

Mengingat luasnya permasalahan dan terbatasnya waktu serta data yang dapat dikumpulkan penulis, maka penulis membatasi permasalahan pada :

1. Pendataan penduduk dalam proses pembuatan Surat Kelahiran, Surat Kematian , Surat Pendataan Penduduk, Surat Pindah, dan Kartu Keluarga (KK) sehingga menjadi lebih optimal dan terkontrol dalam pelaksanaannya.

2. Aplikasi ini dirancang dan dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman HTML (HyperText Markup Language), PHP (HyperText Preprocessor), MYSQL sebagai database, dan Apache untuk web server, serta didukung dengan software yang lain seperti : Macromedia Dreamweaver 8, Adobe Photoshop CS3 dan Mozilla Firefox.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun maksud dan tujuan dibuatnya skripsi dengan judul Perancangan Aplikasi Pendataan Kependudukan Desa Minomartani Sleman Yogyakarta ini adalah :

1. Sebagai persyaratan kelulusan program S1 Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Memperdalam dan menuangkan ilmu tentang software yang didapat selama belajar di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Mengatasi masalah yang selama ini muncul di Kantor Kelurahan Minomartani yaitu dalam pengolahan data penduduk
4. Untuk menghasilkan suatu sistem pendataan penduduk desa yang cepat dan akurat
5. Untuk menghasilkan arsip pendataan penduduk berbentuk file sehingga mudah untuk diteliti dan diperbaharui setiap terjadi perubahan.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Sedangkan manfaat yang diperoleh dari aplikasi ini adalah :

1. Memberikan informasi yang lebih efektif dan akurat dengan sistem yang terkomputerisasi
2. Memberikan pengetahuan tentang sistem layanan informasi terkomputerisasi dibandingkan dengan secara manual

## 1.6 Metodologi Penelitian

Dalam melakukan penelitian ini, penulis menggunakan beberapa metode penelitian, salah satunya dengan metode pengumpulan data, antara lain :

1. Metode Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab secara langsung kepada pihak Desa Minomartani dan masyarakat sehingga diperoleh data yang dibutuhkan.

2. Metode Observasi

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian.

3. Metode Study Pustaka

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengambil referensi dari beberapa sumber seperti buku, dokumen, artikel di internet yang terkait dengan penelitian.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Agar penyajian laporan ini baik dan terstruktur serta mudah untuk dipahami maka dalam penulisan laporan ini dibagi menjadi beberapa bab antara lain :

### **BAB I Pendahuluan**

Pada bab ini penulis menerangkan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan laporan.

### **BAB II Landasan Teori**

Pada bab ini penulis mulai menguraikan hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam perencanaan dan pembuatan aplikasi, mulai dari perencanaan konsep-konsep, komponen-komponen, langkah-langkah dasar, teknik penyajian aplikasi serta pengenalan hardware dan software yang digunakan.

### **BAB III Analisis dan Perancangan Sistem**

Bab ini berisi tentang analisis terhadap sistem yang akan dibuat serta perancangan bagaimana sistem tersebut akan berjalan dan siapa saja yang terlibat di dalam sistem tersebut.

### **BAB IV Implementasi dan Pembahasan**

Pada bab ini menjelaskan serta memaparkan hasil penelitian dan langkah-langkah pembuatan website dari penyusunan format aplikasi sampai penyusunan akhir aplikasi.

## **BAB V Penutup**

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan Skripsi serta beberapa saran yang berguna untuk penulis dan penuntut ilmu yang akan datang.

