

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan analisa di atas, maka pada laporan Skripsi yang berjudul “Pembuatan Buku Tematik Digital” dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Untuk merancang dan membangun sistem aplikasi buku tematik digital pada android diperlukan beberapa perangkat lunak dan perangkat keras. Dimulai dari analisis sistem untuk merancang proses jalannya aplikasi ini. Setelah menganalisis sistem dan didapat bagaimana cara jalannya sistem aplikasi yang kita rancang tadi, proses selanjutnya adalah implementasi analisis sistem kedalam susunan program. Editor yang penulis gunakan adalah Adobe Flash CS6 dengan bahasa pemrograman ActionScript 3.0. Pada tahap yang berikutnya adalah meng-compile susunan program tadi menjadi aplikasi yang dapat berjalan di PC. Setelah dilakukan serangkaian uji coba dan hasilnya sudah berjalan sesuai rencana maka tahap final-nya adalah mem-package aplikasi ini kedalam bentuk file bertipe .apk untuk diinstal di tablet.
2. Untuk merancang dan membangun aplikasi berbasis Android for mobile perangkat lunak yang dibutuhkan adalah Adobe AIR for Windows dan Air For Android.

5.2 Saran

Untuk memproduksi suatu aplikasi diperlukan suatu sumber daya yang kreatif serta pemahaman software aplikasi dan penggunaan efek audio video yang tepat, untuk itu penulis memberikan saran kepada pengembangan aplikasi multimedia ini yang dapat diberikan adalah Proses pembuatan aplikasi multimedia yang baik dan efektif, sebaiknya dikerjakan dalam tim atau beberapa orang yang ahli dalam bidang tersebut sehingga dapat berbagi tugas ,ada yang bertugas mendesain grafis, ada yang bertugas sebagai programmer dan pembagian tugas lainnya.

