

BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang pesat, berpengaruh pada perkembangan dan pola/cara kerja manusia. Kemajuan teknologi di era globalisasi khususnya teknologi komputer telah menghasilkan informasi yang akurat dan lebih realibel bila dibandingkan dengan informasi yang dihasilkan dengan cara manual. Pemrosesan data dengan memanfaatkan teknologi komputer memiliki berbagai keunggulan, antara lain bisa menghasilkan informasi yang lebih cepat, tepat, efisien dengan tingkat kesalahan yang lebih kecil.

Majunya dunia bisnis didukung oleh pengolahan sistem informasi dan manajemen yang baik akan membawa keuntungan bagi pelaksana bisnis dewasa ini. Banyak usaha berkembang dari skala kecil sampai skala besar bersaiang memperoleh keuntungan sebanyak-banyaknya. Pemenuhan akan kebutuhan teknologi informasi telah membuka peluang dunia bisnis dalam penjualan semua perangkat keras (hardware) maupun perangkat lunak (software). Tingkat penjualan tinggi sesuai dengan permintaan pasar mendorong sistem informasi menyediakan ketepatan data secara cepat dan akurat. Sistem informasi harus mampu menumbuhkan kinerja yang tinggi dan mampu memberikan citra yang baik untuk tetap memenangkan persaingan guna mendapat pangsa pasar yang lebih besar dan terutama lagi

tingkat kepuasan pelanggan dapat lebih ditingkatkan. Pada penelitian ini penulis mengambil lokasi pada salah satu toko penjualan perangkat keras dan asesoris computer yaitu AA Computer yang berlokasi di Yogyakarta. Adapun alasan pengambilan lokasi karena menurut penulis dimana belum optimalnya penggunaan komputer dalam upaya pengolahan data sehingga keberadaan komputer hanyalah sebagai pengganti mesin ketik. Disamping itu pembuatan laporan yang tidak efektif dan efisien, hal ini merupakan salah satu kelemahan dari sistem yang ada dalam penyediaan informasi guna mendukung pengambilan keputusan.

Berdasarkan uraian masalah diatas maka menjadi obyek penelitian bagi penulis dengan mengambil judul “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Pada Toko Komputer “AA Computer”.

Demi kelancaran dalam melakukan pekerjaan penulis menggunakan Software Visual Basic 6.0, dan Microsoft Access 2003. Program ini adalah program aplikasi database yang berbasis windows dan diharapkan dengan program ini akan mendukung kinerja Toko AA Computer lebih cepat dan efektif.

2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan, maka ada beberapa rumusan yang dapat dikemukakan yaitu :

2.1 Bagaimana sistem informasi penjualan barang Pada AA Computer.

2.2 Bagaimana merancang sistem informasi penjualan barang pada AA Computer.

3. Variabel Penelitian

3.1 Mengingat adanya keterbatasan waktu, dana, tenaga serta teori-teori dari penulis dan luasnya permasalahan yang ada pada AA Computer, maka pengembangan sistem yang akan dilakukan terbatas pada sistem informasi pembelian dan penjualan barang, persediaan barang yang ada dan laporan penjualan barang. Batasan masalah yang ada dimaksudkan untuk memudahkan pembahasan dan kejelasan masalah yang akan penulis sampaikan. serta hasil akhir yaitu sebuah laporan bulanan.

3.2 Dengan menggunakan perangkat software bahasa pemrograman visual basic 6.0 dan Microsoft access 2003.

4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari skripsi ini adalah untuk :

4.1 Memenuhi syarat kelulusan strata satu jurusan sistem informasi pada STIMIK "AMIKOM" Yogyakarta.

4.2 Menganalisis sistem informasi penjualan pada AA Computer yang terjadi saat sekarang.

4.3 Merancang sistem informasi penjualan berbasis komputer pada AA Computer Yogyakarta

5. Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data merupakan langkah amat penting didalam penelitian, karena data yang terkumpul akan digunakan sebagai bahan analisa dan pengujian hipotesis sehingga dapat diperoleh hasil yang maksimal. Didalam penyusunan tugas akhir ini penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data agar diperoleh data yang akurat dan jelas yaitu :

5.1 Metode pengamatan (observasi)

Pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap masalah yang akan diteliti

5.1.1 Data penjualan dan pembelian barang

5.1.2 Persediaan barang dan laporan penjualan barang

5.2 Metode wawancara (interview)

Yaitu mengumpulkan data dengan cara melakukan tanya jawab langsung terhadap pihak atau pemilik AA Computer.

5.2.1 Memperoleh data kuantitatif mengenai kebijaksanaan prosedur-prosedur dan biaya

5.2.2 Memperoleh gambaran tentang AA Computer

5.3 Dokumentasi atau Kearsipan

Menbaca atau mempelajari arsip-arsip yang berhubungan dengan masalah-masalah yang sudah ada - Pengambilan data yang berhubungan dengan masalah yang akan dipecahkan

5.4 Metode Kepustakaan (library)

Pengumpulan data dengan menggunakan buku-buku atau literature yang berhubungan dengan masalah yang ada. - Referensi atau bahan pembanding

6. Sistematika Penulisan

Secara garis besarnya penulisan skripsi ini terbagi kedalam enam bab yaitu :

Bab I : Pendahuluan

Bab I berisi latar belakang masalah, pokok permasalahan, batasan permasalahan, tujuan yang akan dicapai, metode penelitian, sistematika penulisan.

Bab II : Landasan Teori

Dalam bab ini berisi dasar teori, pengenalan sistem informasi secara umum, konsep dasar informasi, komponen – komponen Sistem Informasi, konsep dasar sistem penjualan, komputer sebagai suatu sistem, analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan informasi, penggunaan Visual Basic 6.0 sebagai perangkat lunak yang digunakan.

Bab III : Gambaran Umum dan Analisis sistem Lama

Dalam bab ini berisi analisis sistem secara keseluruhan untuk mencari kelemahan sistem yang lama dan diusulkan perbaikan ke sistem yang baru agar didapatkan hasil yang lebih baik.

Bab IV : Perancangan, Implementasi dan Analisis Sistem

Dalam bab ini dibahas sistem yang diusulkan, rancangan sistem, implementasi dan manual program, flowchart sistem yang diusulkan dan diagram alir datanya, dan perancangan system yang meliputi perancangan rincian sistem yang meliputi HIPO, IPO Chart Sistem, Dialog Desain dan desain input.

Bab V : Penutup

Bab ini memuat kesimpulan dari desain rancangan sistem yang telah dibuat serta saran bagi pengembangan sistem tersebut.

