

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Dari naskah yang telah tersusun maka dapat diambil beberapa kesimpulan dari bahasan Analisis dan Desain Aplikasi Multimedia sebagai Media Promosi dan Informasi SMP Negeri 1 Bumijawa Kabupaten Tegal, yaitu :

1. Dengan adanya aplikasi multimedia ini, informasi mengenai SMP Negeri 1 Bumijawa dapat disajikan secara lebih menarik, lengkap, up to date dan memberi kesan.
2. Aplikasi multimedia ini diharapkan dapat meningkatkan citra serta publikasi SMP Negeri 1 Bumijawa pada masyarakat luas dalam memberikan informasi tentang prestasi dan potensi yang terdapat di SMP Negeri 1 Bumijawa.

#### **B. Saran**

Berikut ini beberapa saran dari penulis yang nantinya diharapkan dapat dijadikan wacana dan wawasan bagi penulis sendiri maupun masyarakat keilmuan dimasa yang akan datang, antara lain :

1. Bagi para penghasil jasa informasi, baik itu informasi produk suatu barang maupun informasi iklan layanan masyarakat, hendaknya menggunakan aplikasi multimedia sebagai media informasi, agar informasi yang disajikan akan lebih menarik dan mengena di hati.

2. Bagi pembuat aplikasi multimedia yang mungkin masih berkeinginan untuk mengangkat tema ini, diharapkan dapat memperbaiki kekurangan – kekurangan yang terdapat dalam aplikasi ini, antara lain: Belum sempurnanya visualisasi dan sound yang digunakan, belum digunakannya data base untuk penyimpanan informasi yang memudahkan untuk peng-update-tan.

