

## BAB V

### PENUTUP

#### A. Kesimpulan

Setelah penulis menyelesaikan perancangan film animasi “Sipe” ini, maka dapat diperoleh kesimpulan

1. Dalam memproduksi animasi terdapat 3 teknik, antara lain yaitu :

a. Stop Motion Animation

Animasi yang dibuat dengan cara shoot satu demi satu gambar dengan menggunakan video atau movie kamera. Media gambar terbuat dari mika yang digambar (celluloid) memakai cat poster waterproff/acrylic untuk warnanya atau menggunakan color clay lilin plastisin/tanah liat yang berwarna

b. 2D Hybrid Animation

Membuat animasi dengan cara menggambar manual di kertas discan dan tranfer ke komputert (digital). Disebut hybrid, karena menggabungkan kemampuan gambar manual dan secara komputerisasi.

c. 2D Digital Animation

Membuat animasi dengan cara murni menggambar di komputer memakai pen dan tablet atau memakai mouse menggambar langsung di komputer dengan teknik.

## 1. Ada 3 tahapan dalam proses pembuatan film animasi

### a. Pra Produksi

Pada tahap ini, film belum dibuat tetapi persiapan yang dibutuhkan sudah direncanakan. Mulai dari ide cerita, tema, lalu dikembangkan menjadi synopsis, perancangan karakter, skenario dan dibuat storyboard. Ide cerita merupakan inti dari sebuah film, karena dari ide tersebut cerita akan tumbuh dan berkembang.

### b. Produksi

Tahap ini merupakan tahap pembuatan film animasi yang sebenarnya berlangsung, mulai dari penggambaran karakter dibuat key dan inbetween animation, background dan proses penganimasian hingga masuk pada proses rendering.

### c. Pasca Produksi

Tahap ini merupakan tahap akhir menuju final dalam pembuatan film karena mencakup editing dan kompositing (penggabungan). Disini dilakukan final render agar film dapat dinikmati. Hal terakhir selanjutnya proses konversi ke dalam media CD.

## B. Saran

Dari kesimpulan yang ada di atas, penulis memberikan sedikit saran kepada para pembaca yang akan membuat film kartun, khususnya para pemula antara lain sebagai berikut ini :

- a. Yang pertama tentunya perbanyaklah latihan menggambar, karena lebih banyak gambar semakin baik pula hasil film yang akan dibuat.

- b. Bentuk tim yang kompak agar film yang dihasilkan bagus dan selesai tepat pada waktu yang telah ditentukan
- c. Perbanyaklah rujukan mengenai piranti lunak yang akan digunakan dalam perancangan film kartun.

