

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Kehidupan Kemanusiaan kita saat ini, secara langsung atau tidak langsung sangat terbantu dengan adanya teknologi informasi dan komunikasi. Berbagai kemudahan dapat kita peroleh dalam berkomunikasi dan mendapatkan informasi karena adanya teknologi informasi. Tidak terkecuali juga dalam persoalan-persoalan keagamaan kita disamping berbagai persoalan yang lain.

Sebagai muslim diharapkan bahwa kita dapat menjalankan berbagai perintah dan menjauhi larangan yang telah ditetapkan oleh Allah SWT sehingga dapat menjadi muslim yang kaffah. Persoalan pembagian harta warisan adalah salah satu syari'at yang harus dilaksanakan oleh seorang muslim agar menjadi muslim yang sempurna dan menghindari terjadinya perselisihan dalam kaitanya dengan harta.

Pemrograman komputer adalah salah satu aktivitas dalam teknologi informasi dan komunikasi yang memungkinkan berbagai perangkat komputer dan komunikasi dapat bekerja dengan baik dan efisien. Output dari pemrograman komputer adalah perangkat lunak komputer yang digunakan untuk menjalankan komputer dan berbagai aplikasi yang dapat membantu manusia menyelesaikan berbagai persoalan kehidupan. Untuk membangun program komputer kita menggunakan bahasa perograman komputer yang bertugas menerjemahkan apa yang kita inginkan menjadi dimegerti dan dapat dikerjakan oleh komputer. Salah satu bahasa pemrograman komputer adalah bahasa java atau secara umum biasa disebut teknologi java karena cakupannya yang luas. Teknologi java adalah teknologi yang dikembangkan dengan memperhatikan berbagai perbedaan platform

sistem komputer. Analisa dan pengembangan ini disusun sebagai dokumentasi dalam pembangunan perangkat lunak berorientasi obyek untuk menyelesaikan persoalan pembagian warisan dalam agama Islam. Dengan demikian, diharapkan bahwa analisa dan pengembangan aplikasi waris ini dapat menjadi informasi dalam membangun perangkat lunak menggunakan bahasa pemrograman java dan perangkat lunak yang dihasilkan dapat digunakan secara praktis untuk keperluan pembagian harta warisan ketika sanak saudara meninggal dunia.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian permasalahan yang sudah dikemukakan pada pembahasan latar belakang masalah diatas, maka secara garis besar rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah: “ Bagaimana cara untuk mengembangkan sistem aplikasi waris dengan menggunakan metode berorientasi objek” ?

1.3. Batasan Masalah

Untuk menghindari perluasan atau berkembangnya pokok permasalahan yang akan dibahas, maka ditetapkan batasan masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi waris ini berlandaskan Hukum Waris menurut ajaran Islam.
2. Aplikasi waris ini hanya terbatas pada ahli waris utama, dan ahli waris pengganti.
3. Ahli waris utama meliputi bagian istri, bagian suami, bagian ibu, bagian bapak, bagian anak perempuan, dan bagian anak laki-laki.
4. Ahli waris pengganti meliputi saudara seibu dan saudara sekandung/sebapak.
5. Metode perhitungan yang dilakukan menggunakan metode sebenarnya.

1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian

Penelitian ini disusun mulai dari tahap perencanaan sampai tahap pemasangan dengan harapan dapat menjadi bekal awal bagi mahasiswa dalam mempelajari pemrograman komputer dan membangun aplikasi berorientasi objek untuk persoalan warisan yang lebih komprehensif atau sebagai inspirasi untuk membangun program-program yang lain.

1.5. Metode Pengumpulan Data

Sebagai usaha dalam memperoleh data yang benar, relevan dan terarah sesuai dengan permasalahan yang dihadapi, maka perlu adanya suatu metode yang tepat untuk mencapai tujuan dalam penelitian. Untuk itu penulis mengembangkan beberapa metode pengumpulan data dalam penelitian Skripsi ini, yaitu sebagai berikut:

a. Metode Interview

Yaitu pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung dengan responden atau sumber data yang dianggap perlu, bahkan penulis langsung menanyakan hal yang dianggap tidak diketahui.

b. Metode Kepustakaan

Yaitu metode pengumpulan data yang merujuk pada buku-buku yang bersumber atau yang tersedia di perpustakaan yang dapat mendukung dalam penyusunan dan penulisan penelitian skripsi ini yang mana dimaksudkan untuk mendapatkan konsep teori mengenai masalah yang diteliti, serta mencari sumber data dengan mencari di internet.

1.6 Sistematika Penulisan Skripsi

Penyusunan laporan agar lebih mudah dimengerti dan tersusun dengan baik, maka akan disajikan dalam 5 (lima) bab yang masing-masing bab adalah sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II. DASAR TEORI

Bab ini memaparkan tentang pengenalan Pengertian Sistem, Teknologi Java, Pemrograman Berorientasi Objek, UML dan Hukum Waris menurut ajaran Islam.

BAB III. ANALISA DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini akan diuraikan analisa yang dilakukan selama pengembangan aplikasi waris dengan metode berorientasi objek serta perancangannya.

BAB IV. PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan diuraikan implementasi yang dilakukan dalam mengembangkan aplikasi waris dengan metode berorientasi objek.

BAB V. PENUTUP

Dalam bab ini berisi kesimpulan dari bab I sampai dengan bab IV dan saran yang penulis ajukan guna pengembangan aplikasi waris yang berjudul "Analisa dan pengembangan aplikasi waris dengan metode berorientasi objek".