

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang masalah

Media informasi yang berbasis internet, bukan merupakan hal yang asing lagi bagi masyarakat khususnya bagi dunia usaha dan pendidikan. Informasi yang beragam, banyak tersedia di internet dan dimanfaatkan sebagai media periklanan suatu perusahaan suatu lembaga organisasi baik bisnis maupun non bisnis. Informasi yang tersedia dapat berupa promosi, layanan, pemasaran dan transaksi.

Saat ini terdapat jutaan web di internet. Kita dapat mengakses informasi yang mencakup berbagai topik, menjalankan bisnis berbasis web, dan bahkan kita dapat mempelajari web dan teknologi dibalikinya. Web juga menjadi sarana komunikasi yang disukai karena sifatnya mendunia (*World Wide*), dan menjadi ajang tukar informasi bagi penggunanya. Web tidak digunakan untuk menampilkan informasi saja, namun web mulai digunakan untuk aplikasi yang banyak membutuhkan interaksi dari user.

Body and soul fitness club merupakan salah satu tempat fitness yang perlu berinteraksi, dan bersosialisasi dengan masyarakat, dengan cara memberikan informasi yang lengkap dan jelas mengenai institusinya. Penyampaian informasi yang selama ini digunakan oleh body and soul Fitness club, masih dengan cara yang sederhana seperti pembagian brosur.

Dengan penyebaran informasi yang demikian dirasa, masih memiliki banyak kekurangan antara lain, jangkauan penyebaran informasi yang kurang luas, muatan informasi yang sangat terbatas, dan proses update informasi yang relatif kurang menguntungkan baik menyangkut biaya maupun waktu. Disini ditawarkan sebuah sistem penyebaran informasi, yang dapat melengkapi sistem lama yaitu memanfaatkan situs web di internet sebagai sarana informasi sekaligus promosi. Karena alasan tersebut, maka penulis mengambil judul “ PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI (STUDI KASUS: BODY AND SOUL FITNESS CLUB)”.

1.2 Perumusan masalah

Penerapan teknologi internet dapat diaplikasikan dalam berbagai kebutuhan dan kepentingan yang berbeda. Dalam penyampaian informasi dukungan teknologi internet telah dirasakan sebagai suatu terobosan baru. Sebagian besar instansi pemerintah, perusahaan – perusahaan, organisasi – organisasi bahkan individu sendiri menerapkan jalur penyampaian informasi melalui teknologi berbasis internet. Dalam permasalahan kali ini akan dibahas: Bagaimana membangun website sebagai sarana informasi dan promosi pada body and soul fitness club.

1.3 Batasan masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka yang menjadi pokok permasalahannya adalah bagaimana merancang website sebagai sarana penyedia informasi. Yang berisi tentang profil, sejarah, visi dan misi, fasilitas.

Untuk mendukung desain web yang mudah dikelola dan informasi yang diberikan menarik dengan menampilkan teks, gambar, maka penulis menggunakan perangkat lunak antara lain; Apachefriends sebagai web server, Internet Explorer sebagai web browser, Macromedia Dreamweaver 8 sebagai web editor, MySQL sebagai database, Macromedia Flash MX dan Adobe Photoshop 7.0 sebagai editor gambar, serta PHP dan HTML sebagai scriptnya..

1.4 Tujuan dan manfaat

Untuk menunjang penguasaan ilmu yang telah diberikan oleh lembaga pendidikan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta, yang berorientasi teknologi informasi dan komunikasi, sehingga dengan mempraktekkan teori yang sudah diterima, diharapkan akan bisa mengaplikasikan di dalam dunia kerja yang sesungguhnya.

Adapun tujuan yang hendak dicapai dalam penulisan skripsi ini adalah :

Bagi masyarakat pada umumnya tentang dibuatnya bahasan ini mengandung maksud dan tujuan sebagai berikut :

- a. Meningkatkan kualitas pelayanan informasi
- b. Memberikan alternative baru dalam penyampaian informasi yang mempunyai nilai lebih dibandingkan dengan media konvensional kepada masyarakat.
- c. Sosialisai teknologi internet dalam memberikan informasi
- d. menghasilkan situs *website* yang bisa mendukung fitness club ini sebagai penyedia informasi bagi masyarakat.

Manfaat yang dapat dicapai oleh penulis adalah :

1. Memudahkan kalangan masyarakat untuk mengetahui informasi tentang fitness club tersebut dan fasilitas yang ada.
2. Manfaat bagi penulis itu sendiri adalah sebagai tolak ukur sejauh mana ilmu yang didapat diperkuliahan dapat diterapkan kedalam lingkungan permasalahan yang sebenarnya.

1.5 Metode penelitian

Terciptanya suatu bahasan baru yang diharapkan dapat menarik minat dan perkembangan studi dalam mempelajari *website* ini, sumber – sumber pelengkap untuk mendukung keakurat informasi yang terkandung didalamnya, data-datanya diambil dengan menggunakan beberapa metode pengumpulan data, sebagai berikut :

1. Metode Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap obyek yang diteliti serta pendataan secara cermat dan sistematis.

2. Metode Interview

Suatu metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi langsung atau bertanya dengan responden.

3. Metode Kepustakaan

Mempelajari literature yang berhubungan dengan permasalahan yang dihadapi

1.6 Sistematika penulisan

Untuk memudahkan penulisan skripsi ini penulis menjelaskan sistematika pembahasan. Sistematika pembahasan merupakan petunjuk tingkat sistem penyajian gagasan karya ilmiah yang memuat alasan yang logis.

Laporan disusun secara sistematis ke dalam V bab. Dimana masing – masing bab akan diuraikan kedalam permasalahan – permasalahan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

BAB II LANDASAN TEORI

II.1 Konsep Dasar Sistem dan Informasi

II.2 Konsep dasar internet

II.3 Perangkat Lunak yang digunakan

BAB III ANALIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai sekilas Body and Soul Fitness Club, analisis sistem yang terdiri dari analisis kinerja, analisis informasi, analisis ekonomi, analisis efisiensi, analisis control, analisis service, analisis kelayakan, dan analisis biaya dan manfaat.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Dalam bab ini akan diuraikan tentang bagaiman informasi yang berbasis web terhadap pengolahan suatu informasi pada pada organisasi tersebut. Tujuan desain pertimbangan dalam desain website, petunjuk teknis desain website, dukungan aplikasi, proses pembuatan database, mekanisme uploding dan hasil akhir pembuatan website.

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan

B. Saran

