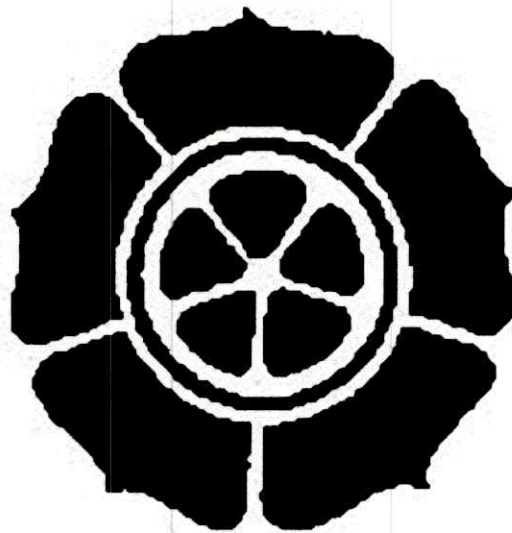


**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI  
( STUDI KASUS : BODY AND SOUL FITNESS CLUB )**

**SKRIPSI**



**Disusun oleh**

**MUHAMMAD AFIFFUDIN**

**03.12.0563**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM YOGYAKARTA**

**2007**



**PENGESAHAN**

**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI  
(STUDI KASUS : BODY AND SOUL FITNESS CLUB )**

**SKRIPSI**

Disusun guna memenuhi persyaratan untuk menyelesaikan Program Studi  
Strata-1 pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

**STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

Jurusan Sistem Informasi

Mengetahui

Ketua STMIK AMIKOM

Dosen Pembimbing



(Dr. M. Suyanto, MM)



(Heri Sismoro, M.Kom)

## BERITA ACARA

Skripsi ini telah dipresentasikan dan dipertahankan di depan tim penguji Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta pada :

Hari : Senin

Tanggal : 27 Agustus 2007

Jam : 13.00 WIB

Tempat : Ruang Folder, Kampus Terpadu STMIK “AMIKOM”  
Jl. Ring Road Utara, Condong Catur, Depok, Sleman,  
Yogyakarta

Tim Penguji :

1. Heri Sismoro, M.Kom

()

2. Ir. Rum Muhammad Andri KR, M.Kom

()

3. Hanif Al Fatta, M.Kom

()

## PERSEMBAHAN

Skripsi ini penulis persembahkan kepada :

1. Allah SWT, atas berkat dan rahmat-MU, aku masih diberi kesehatan.
2. Ayah dan ibu tercinta yang tak henti-hentinya mendo'akanku agar menjadi orang yang bermanfaat bagi agama dan orang lain
3. Kakakku tersayang yang selalu mendukungku di kala senang, susah, dan sedih. Berbagi pengalaman dan kedewasaan agar aku menjadi orang yang lebih dewasa.
4. Adikku tercinta, terima kasih atas doa dan dukungannya, Moga nanti bisa lulus cepat.
5. My beloved (Lucy, Sinta) Terima kasih untuk cinta dan kasih sayangnya.
6. Web Master Bang Yos (Yusup), terima kasih atas ilmu yang diberikan, sehingga skripsiku bisa terselesaikan.
7. Motivator Sejati Mbah Jo (Handi), lia, Aan, Anton, Arif, Topik, terima kasih atas motivasi yang diberikan, sehingga aku menjadi orang yang lebih baik.
8. Anak-anak pas2an fc, Terima kasih untuk cinta dan kebersamaannya.
9. Anak-anak kelas D Sistem Informasi angkatan 2003, terima kasih atas kebersamaan kita selama ini, takkan kulupakan kalian semua.
10. Sahabat-sahabat sejati, yang tidak bisa kutuliskan satu per satu, terima kasih atas persahabatan kita selama ini.
11. Masa depanku, semoga ini menjadi titik awal keberhasilanku.

## MOTTO

“lebih baik mencoba ketimbang tidak sama sekali”

*(M.Afiffudin)*

“Takut akan kegagalan seharusnya tidak menjadi alasan untuk tidak mencoba  
sesuatu”

“Kepemimpinan adalah Anda sendiri dan apa yang Anda lakukan”

*(Frederick Smith, Pendiri Federal Express)*

“Kejujuran adalah batu penjurur dari segala kesuksesan, Pengakuan adalah  
motivasi terkuat. Bahkan kritik dapat membangun rasa percaya diri saat  
"disisipkan" diantara pujian”

*(May Kay Ash, Pendiri Kosmetik Mary Kay)*

“Jika Anda dapat memimpikannya, Anda dapat melakukannya. Tanpa  
inspirasi.... kita akan binasa”

*(Walt Disney, Pendiri Walt Disney Corporation)*

“Jenius adalah 1 % inspirasi dan 99 % keringat. Tidak ada yang dapat  
menggantikan kerja keras. Keberuntungan adalah sesuatu yang terjadi ketika  
kesempatan bertemu dengan kesiapan”

*(Thomas A. Edison, Penemu dan Pendiri Edison Electric Light Company)*

Ketika satu pintu tertutup, pintu lain terbuka; namun terkadang kita melihat dan  
menyesali pintu tertutup tersebut terlalu lama hingga kita tidak  
melihat pintu lain yang telah terbuka.

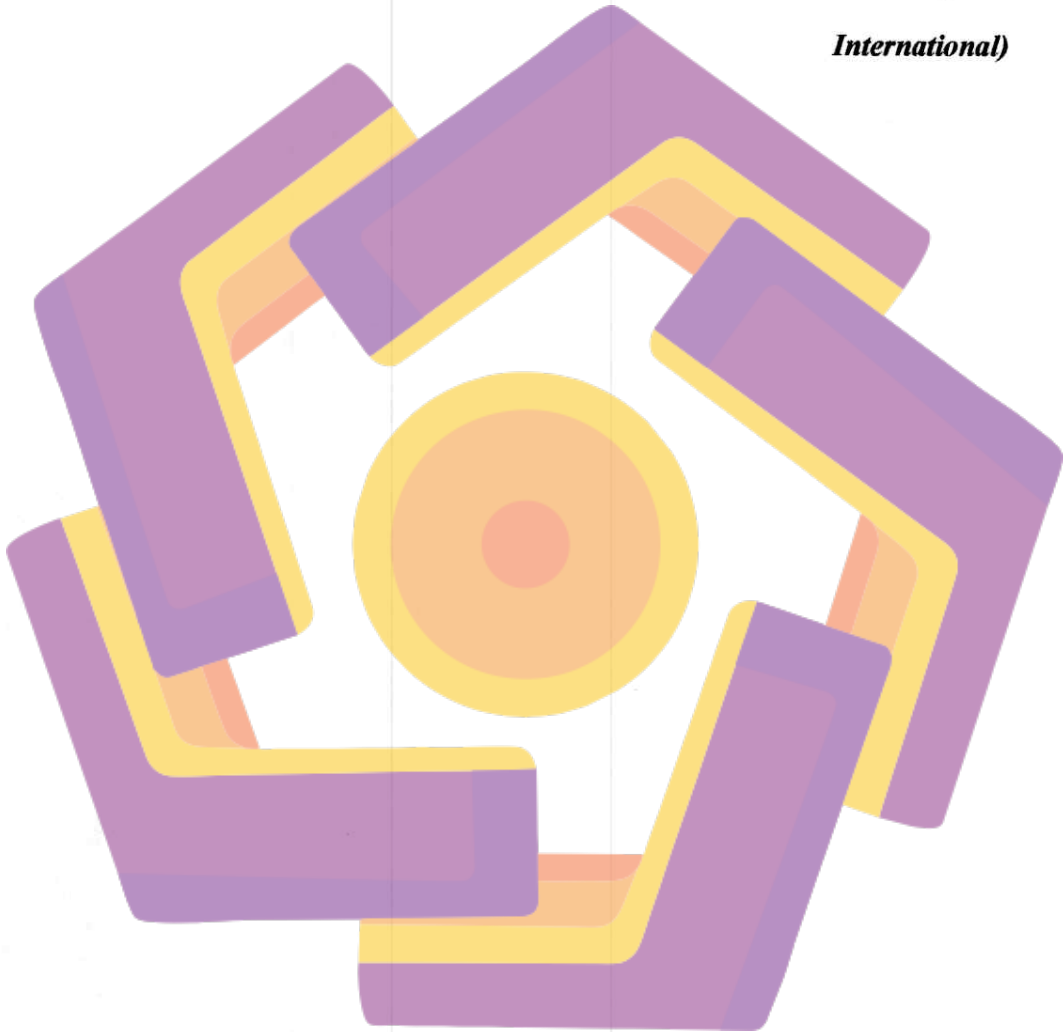
*(Alexander Graham Bell,*

***Penemu dan Mantan Presiden National Geographic Society)***

“Yang terpenting dalam Olimpiade bukanlah kemenangan, tetapi keikutsertaan ...

Yang terpenting dari kehidupan bukanlah kemenangan namun bagaimana  
bertanding dengan baik”

***(Baron Pierre de Coubertin, Pendiri & Presiden pertama Komite Olimpiade  
International)***



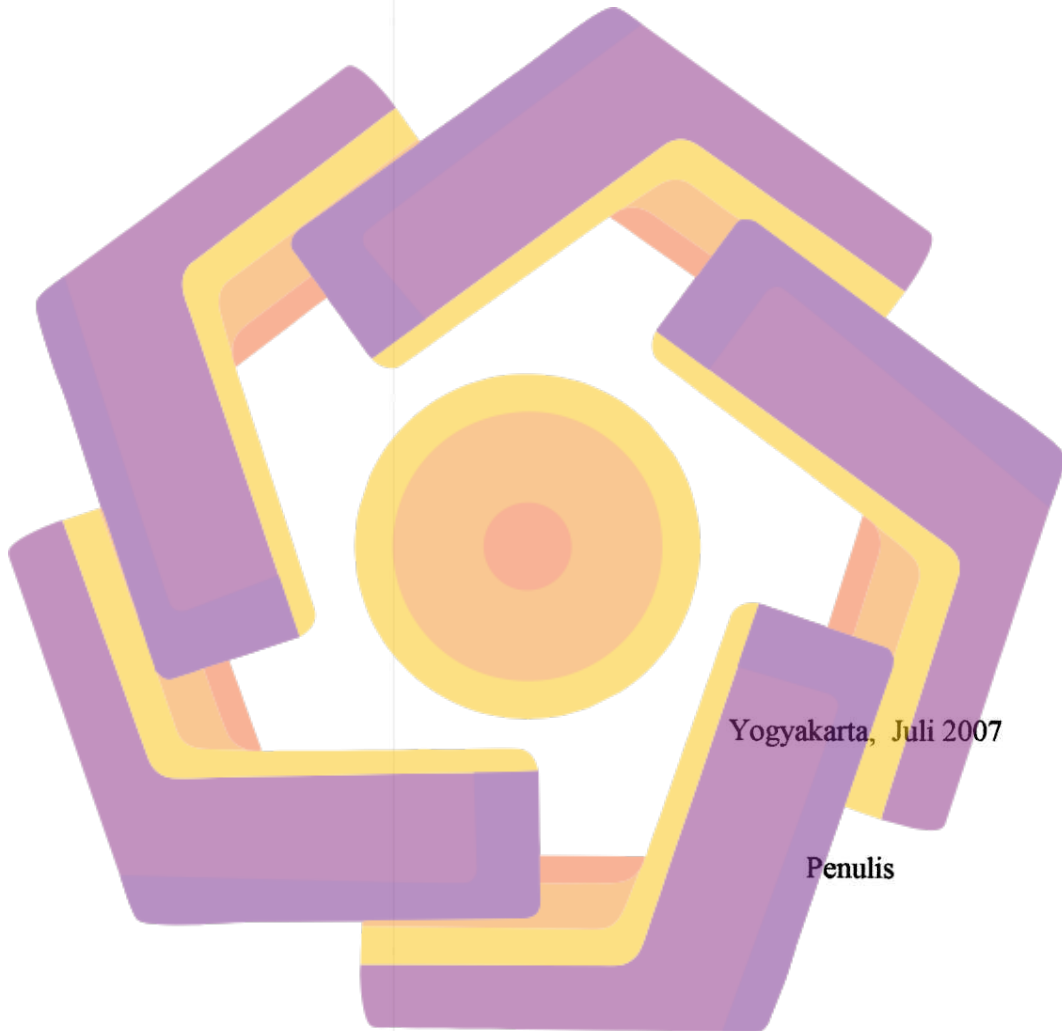
## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya yang tak terhingga jumlahnya dan tak terhitung bilangannya. Dan atas kehendak-Nya pula sehingga penulis dapat melaksanakan penelitian dan menyusun skripsi yang berjudul **“Perancangan website sebagai media promosi (studi kasus : body and soul fitness club)”** yang selesai dengan tepat pada waktunya. Skripsi ini disusun dan diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar kesarjanaan pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer **“AMIKOM”** Yogyakarta.

Dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini tidak dapat terlaksana dengan baik tanpa bantuan dari berbagai pihak, dalam kesempatan ini penulis ingin menghaturkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang dengan Kebesaran dan Keagungan-Nya telah memberikan begitu banyak anugerah berupa kemudahan serta kelancaran dalam menyelesaikan semua tugas.
2. Bapak Drs. M. Suyanto, MM, selaku Ketua STMIK **“AMIKOM”** Yogyakarta.
3. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM, selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi.
4. Heri Sismoro, S.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah banyak membantu dan membimbing penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Seluruh Dosen STMIK **“AMIKOM”** Yogyakarta yang telah memberikan ilmu pengetahuan selama kuliah.

6. Ibu Desi, st , selaku pemilik body and soul fitness club, terima kasih telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk melakukan penelitian dan pengambilan data.
7. semua karyawan dan member body and soul fitness club, terima kasih telah membantu penulis selama penelitian dan pengambilan data.



Yogyakarta, Juli 2007

Penulis



## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN BERITA ACARA</b> .....	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>MOTTO</b> .....	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xv</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xix</b>
<b>BAB I. PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah.....	<b>1</b>
B. Perumusan Masalah.....	<b>3</b>
C. Batasan Masalah.....	<b>4</b>
D. Tujuan dan Manfaat.....	<b>5</b>
E. Metode Penelitian.....	<b>6</b>
F. Sistematika Penulisan.....	<b>7</b>
<b>BAB II. LANDASAN TEORI</b> .....	<b>8</b>
2.1 Landasan teori.....	<b>8</b>
2.1 Pengertian internet.....	<b>8</b>
2.2 Teknologi internet.....	<b>10</b>

	<b>Halaman</b>
2.2.1. Url ( <i>uniform resouces locator</i> ) .....	10
2.2.2 TcP/Ip (Transfer Control Protokol/Internet Protokol) .....	10
2.2.3 Dns ( <i>Domain Name Sistem</i> ) .....	11
2.2.4 Browser .....	11
2.2.5 Email .....	11
2.2.6 Chatting .....	12
2.3 Konsep Dasar website.....	12
2.4 Pemrograman web .....	14
2.4.1 Client Side.....	14
2.4.2 HTML ( <i>hypertext markup language</i> ) .....	15
2.4.3 Server side .....	17
2.4.4 PHP .....	18
2.5 Perangkat lunak yang digunakan .....	23
2.5.1. Perangkat lunak database Mysql.....	23
2.5.2 Web server apache .....	28
2.5.3 Web Browser Internet Explorer.....	31
2.5.4 UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ).....	32
2.5.5 Macromedia Dreamweaver mx.....	37
2.5.6 Macromedia Flash MX .....	38
2.5.6 Adobe Photoshop .....	40

	<b>Halaman</b>
2.6. Tinjauan umum .....	42
2.6.1 Tinjauan pustaka .....	42
2.6.2 Sejarah Singkat body and soul Fitnes Club .....	42
2.6.2. Tujuan .....	43
2.6.3 Aktivitas.....	44
2.6.4 Struktur Organisasi dan Administrasi .....	44
<b>BAB 3. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>46</b>
3.1 Analisis Sistem.....	46
3.2 identifikasi masalah .....	46
3.3 Analisis Pieces .....	47
3.3.1 Analisis Kinerja ( <i>performance</i> ) .....	47
3.2.2 Analisis Informasi ( <i>information</i> ) .....	50
3.3.3 Analisis Ekonomi ( <i>Economic</i> ).....	51
3.1.4 Analisis efesiensi ( <i>efficiency</i> ) .....	52
3.2.5 Analisis Pelayanan( <i>service</i> ).....	53
3.4 Perancangan Sistem .....	54
3.5 Perancangan Perangkat Lunak .....	54
3.6 Perancangan Database .....	55
3.7 Normalisasi Database.....	61
3.8 Relasi Antar Table .....	64

	<b>Halaman</b>
3.9 Perancangan antar muka ( <i>interface</i> ) .....	67
3.10 Perancangan struktur menu halaman untuk user .....	67
3.11 Konsep perancangan .....	70
3.12 Rancangan tampilan .....	70
3.13 Rancangan layout .....	71
<b>BAB IV. IMPLEMENTASI SISTEM</b> .....	<b>77</b>
4.1 Implementasi sistem .....	77
4.1.2 Kegiatan Implementasi Tabel .....	77
4.1.4 Pengetesan Web site .....	79
4.2 Pembahasan .....	85
4.3 Manual Program .....	89
<b>BAB V. PENUTUP</b> .....	<b>102</b>
A. Kesimpulan .....	102
B. Saran .....	103
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>136</b>
<b>LAMPIRAN</b> .....	<b>138</b>

## DAFTAR TABEL

	<b>Halaman</b>
Tabel 2.1 Perintah DDL.....	26
Tabel 2.2 .Perintah DML .....	27
Tabel 3.1 Analisis Kinerja .....	48
Tabel 3.2 Analisis Informasi.....	50
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi.....	51
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian.....	52
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi .....	52
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan.....	53
Tabel 3.7 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	54
Tabel 3.8 Bentuk Normalisasi Pertama.....	60
Tabel 3.9 Bentuk normalisasi Kedua .....	61
Tabel 3.10 Bentuk Normalisasi Ketiga .....	62
Tabel 3.11 Tabel Admin .....	64
Tabel 3.12 Tabel berita .....	64
Tabel 3.14 Tabel Kategori .....	64
Tabel 3.15 Tabel buku tamu .....	65
Tabel 3.16 Tabel poling .....	65
Tabel 3.17 Tabel Member.....	65
Tabel 3.18 Tabel Galery.....	66
Tabel 4.1 Jadwal Penerapan Rencana Implementasi .....	76
Tabel 4.2 Jadwal Rencana Kegiatan Pelatihan Personel.....	78
Tabel 4.3 Tabel Testing Sistem.....	81

Gambar 3.14	Halaman Admin .....	96
Gambar 4.1	Halaman Home .....	91
Gambar 4.2	Halaman Home .....	92
Gambar 4.3	Halaman Input buku tamu.....	93
Gambar 4.4	Halaman login admin.....	94
Gambar 4.5	Halaman home admin .....	95
Gambar 4.6	informasi kelengkapan data .....	96
Gambar 4.7	Informasi penginputan data.....	97
Gambar 4.8	Halaman Berita .....	97
Gambar 4.9	Halaman kategori.....	99
Gambar 4.10	Halaman Buku Tamu.....	99
Gambar 4.11	Halaman admin web akumulasi data member .....	100
Gambar 4.12	Halaman admin web polling .....	101

## DAFTAR GAMBAR

		<b>Halaman</b>
Gambar 2.1	Proses Client Side Scripting.....	15
Gambar 2.2	Proses kerja server side scripting.....	17
Gambar 2.3	Tampilan start MySQL.....	23
Gambar 2.4	Cara Kerja Database Server.....	23
Gambar 2.5	Tampilan Start Apache.....	31
Gambar 2.6	Internet Explorer.....	32
Gambar 2.7	Lembar Kerja Macromedia Dreamweaver mx.....	38
Gambar 2.8	Lembar Kerja Macromedia Flash MX.....	36
Gambar 2.9	Lembar kerja adobe photoshop cs2.....	36
Gambar 3.2	DFD level 0.....	56
Gambar 3.3	DFD level 1.....	57
Gambar 3.4	DFD Proses 2 level 1.....	58
Gambar 3.5	DFD Proses 2 level 2.....	59
Gambar 3.6	Flowchart Sistem.....	60
Gambar 3.7	Relasi Antar Tabel.....	64
Gambar 3.8	Struktur Link Untuk User.....	68
Gambar 3.18	Struktur Link Untuk Admin.....	68
Gambar 3.10	Index.php.....	72
Gambar 3.11	Buku Tamu. Php.....	73
Gambar 3.12	Berita php.....	74
Gambar 3.13	Staf intruktur Fitness.....	75

**Halaman**

**Tabel 4.4** Tabel Jadwal Konversi..... 88

