

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Sumber Daya Manusia merupakan salah satu faktor utama bagi dunia pendidikan, perkembangan teknologi dan kebutuhan pengembangan dalam rangka memenangkan persaingan kebutuhan tenaga kerja yang terampil di bidangnya. Masalah sumber daya manusia sangat penting untuk selalu diperhatikan karena sangat berpengaruh terhadap jalannya perkembangan teknologi. Dalam hal ini semakin efektif pengelolaan sumber daya manusia akan menentukan faktor perkembangan teknologi dan juga sumber daya manusia sebagai pelaku utama dalam setiap hasil kerja manusia itu sendiri.

Peran dan tantangan manajemen sumber daya manusia dari waktu ke waktu terus berkembang, seiring berkembangnya dunia pendidikan, teknologi dan lingkungannya. Pentingnya manajemen sumber daya manusia tercermin dari kebutuhan informasi yang semakin banyak. Untuk membuat strategi sumber daya manusia itu, diperlukan ilmu dan pengalaman, serta informasi yang menjadi urat nadi organisasi modern dalam mengelola informasi sehingga dapat menjadi salah satu keunggulannya.

Kecenderungan ini akan mengelolah informasi yang mampu memenuhi suatu kebutuhan akan sumber daya manusia untuk membangun dan mengelolah sistem informasi dengan keahlian khusus dalam bidang Analisis dan Perancangan.

Sistem Informasi untuk pemanfaatan teknologi informasi, komunikasi dan bisnis. Hal ini terbukti penggunaan teknologi seperti komputer sudah sangat luas dalam arti bukan hanya perusahaan atau instansi besar saja yang menggunakan komputer tetapi sudah digunakan hampir seluruh segi kehidupan, baik dari segi perangkat keras (*hardware*) maupun perangkat lunak (*software*).

Meluasnya penggunaan komputer sekarang ini telah membawa perubahan yang sangat besar dan sangat berarti dalam segala segi kehidupan manusia. Perubahan yang sangat menonjol yang diakibatkan oleh meluasnya penggunaan komputer adalah lahirnya suatu era yang sering disebut dengan era informasi, dalam hal ini dengan penggunaan komputer dapat menyajikan informasi dengan tepat, cepat serta akurat dan terjaga kerahasiaannya.

Komputer akan berfungsi dengan baik apabila sumber daya manusia dan ilmu pengetahuan mendukung fungsi dari komputer tersebut. Jika faktor itu sudah terpenuhi maka akan mempermudah untuk menghasilkan informasi yang diinginkan sesuai dengan kehendak penggunanya.

Kebutuhan informasi yang cepat, akurat, efektif dan efisien sangat berguna dalam pengolahan data, khususnya dalam Sistem Informasi Penjualan Rumah pada PT Anugerah Putera Jaya Sleman Yogyakarta, sehingga pendayagunaan komputer untuk memenuhi kebutuhan informasi dalam bidang ini sangat diharapkan .

## 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan kendala yang dihadapi dalam pengolahan data penjualan pada PT. Anugerah Putera Jaya, Sleman, Yogyakarta yang masih dilakukan secara manual sehingga data yang diolah kurang efektif dan efisien. Maka, timbul suatu permasalahan yaitu “Bagaimana merubah sistem data penjualan yang dilakukan secara manual menjadi sistem yang terkomputerisasi sehingga dapat diperoleh hasil akhir berupa informasi yang efisien serta akurat?”.

## 1.3 Batasan Masalah

Agar dalam penelitian ini tidak menyimpang dari permasalahan-permasalahan yang ada dan dapat mencapai sasaran yang diharapkan, maka penyusun membatasi pada informasi yang meliputi :

1. Arsitektur aplikasi yang digunakan adalah *Client-Server* .
2. Sistem operasi yang digunakan adalah Windows XP dan menggunakan software Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000 .
3. Input data yang diperlukan meliputi Input data Rumah, Input data transaksi pembelian .
4. Laporan yang akan ditampilkan adalah Laporan Data Rumah, Laporan Penjualan, Laporan Daftar Customer.

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini yaitu:

1. Menyusun suatu sistem informasi yang berbasis *Database* secara dinamis, terstruktur dan terarah sehingga sistem informasi benar-benar bermanfaat bagi instansi atau perusahaan.
2. Mencoba untuk lebih mengerti dan memahami masalah-masalah yang dihadapi dalam suatu instansi atau perusahaan.
3. Memperdalam pengetahuan dibidang penguasaan *database programming*. Dan mampu membuat suatu aplikasi dalam merancang suatu sistem informasi yang berguna bagi instansi yang sedang diteliti.
4. Menerapkan teori-teori yang didapat selama mengikuti perkuliahan dan mengaplikasikan dengan kenyataan dilapangan.

#### 1.5 Kegunaan atau Manfaat Penelitian

Adapun manfaat Penelitian ialah:

1. Bagi Instansi.
  - a. Sebagai masukan bagi instansi yang bersangkutan dalam merancang sistem informasi yang baru.
  - b. Mempermudah dalam memberikan suatu sistem informasi Penjualan rumah yang akurat, tepat waktu dan sesuai kebutuhan, dan juga memperbaiki kerja yang lama.
2. Bagi mahasiswa

- a. Sebagai persyaratan untuk memenuhi kelulusan Diploma III Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
- b. Kami dapat mengembangkan ilmu dan bakat kami dengan lebih dalam lagi, serta pengetahuan kami bertambah mengenai bahasa pemrograman.
- c. Dapat menerapkan ilmu komputer secara teori maupun praktek ke dalam dunia nyata.
- d. Untuk menambah wawasan mahasiswa terutama terhadap hal-hal yang berkaitan dengan bidang yang sedang dipelajari, khususnya dibidang komputer dan untuk mempersiapkan diri dalam dunia kerja serta dapat mempertebal ilmu pengetahuan yang telah di diperoleh dan menambah pengalaman dalam membangun sebuah aplikasi *database* berbasis jaringan.

## 1.6 Metode Pemecahan masalah.

Untuk mendukung sistem yang dibuat dalam pengambilan data, penulis menggunakan metode. metode dalam memecahkan masalah yang akan diambil.

Adapun metode pemecahan masalah yang diambil adalah:

### 1. Metode Observasi

Adalah suatu cara pengumpulan data yang dilakukan dengan cara meneliti instansi/perusahaan secara langsung. Dengan tujuan untuk mendapatkan data/keterangan yang sesuai dengan masalah yang sedang diteliti

## 2. Metode Wawancara

Adalah suatu cara pengumpulan data dengan metode berupa tanya jawab secara langsung sesuai dengan permasalahan yang akan diteliti kepada pihak instansi yaitu PT. Anugerah Putera Jaya Sleman Yogyakarta.

## 3. Metode Kearsipan

Adalah suatu cara pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari arsip-arsip yang berkaitan dengan masalah yang akan diteliti.

## 4. Metode Kepustakaan

Adalah suatu cara pengumpulan data dengan cara melihat dan mempelajari literatur-literatur dari berbagai buku sebagai sumber acuan yang berkaitan dengan masalah yang diteliti.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika dalam pembuatan laporan ini akan disusun sebagai berikut :

**BAB I** : Pendahuluan

Bab ini berisi latar belakang penelitian, identifikasi masalah perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian ,manfaat penelitian, metode pemecahan masalah serta sistematika penulisan laporan.

**BAB II** : Kajian Teori/Landasan Teori

Bab ini berisi tentang sistem informasi manajemen, sistem basis data, dan software yang akan digunakan. .

**BAB III : Tinjauan Umum**

Menjelaskan tentang gambaran umum instansi tempat penelitian, lokasi penelitian, sejarah singkat dan struktur organisasi.

**BAB IV : Hasil dan Pembahasan**

Berisi tentang gambaran sistem sebelum dikembangkan atau yang sudah berjalan, rancangan sistem serta sistem yang dihasilkan dan kelemahan sistem.

**BAB V : Penutup**

Merupakan bab terakhir yang berisi tentang kesimpulan dan saran-saran.

