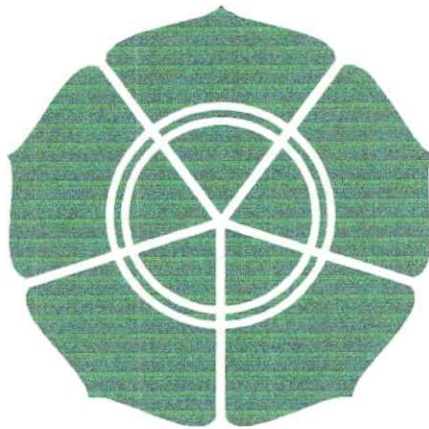


**ANALISIS DAN PERANCANGAN MINI ENSIKLOPEDIA
ISTILAH KOMPUTER BERBASIS MULTIMEDIA**

SKRIPSI

Diajukan kepada Jurusan Teknik Informatika
STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Oleh :

LIN STYANA W

03.11.0393

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

“AMIKOM”

YOGYAKARTA

2007

HALAMAN PENGESAHAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN MINI ENSIKLOPEDIA ISTILAH KOMPUTER BERBASIS MULTIMEDIA

Laporan Skripsi ini disusun guna mendapatkan gelar Sarjana Komputer (S.Kom)
Program Studi Strata 1 Jurusan Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen
Informatika dan Komputer
"AMIKOM" Yogyakarta

Disahkan dan disetujui oleh :

Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta



(Dr.Muhammad Suyanto,MM)

Dosen Pembimbing

A handwritten signature in black ink, consisting of several loops and strokes, positioned to the right of the supervisor's title.

(Andi Sunyoto,M.Kom)

HALAMAN BERITA ACARA

ANALISIS DAN PERANCANGAN MINI ENSIKLOPEDIA ISTILAH KOMPUTER BERBASIS MULTIMEDIA

Skripsi ini telah diuji dan dipresentasikan dihadapan tim penguji pada :

Hari : Rabu
Tanggal : 22 Agustus 2007
Jam : 08.30
Tempat : Ruang Network STMIK AMIKOM Yogyakarta

Tim Penguji :

Penguji I


Andi Sunyoto, M.Kom

Penguji II


Emha Taufiq Luthfi,ST.

Penguji III


Hanif Al Fatta,S.Kom

HALAMAN MOTO

Manusia yang paling lemah adalah manusia yang tidak mampu mencari teman.
Namun yang lebih lemah dari itu ialah orang yang mendapatkan banyak teman
tetapi menyia-nyiakannya.

Hidup bukanlah tentang berapa panjang usiamu. Tapi tentang saat-saat yang
membuatmu bahagia.

Motivasi adalah bahan bakar untuk mesin manusia agar terus maju.

Kunci kesuksesan adalah percaya diri. Kunci dari percaya diri adalah persiapan
yang baik.

Menjadi diri sendiri dalam dunia yang berusaha keras untuk membuatmu menjadi
orang lain berarti terjun dalam pertempuran paling dahsyat yang pernah kau ikuti.

Jangan pernah berhenti bertempur. (e.e. cummings)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini lina persembahkan kepada:

Dzat yang memiliki jiwa dan raga ini Allah SWT

Nabi Besar Muhammad SAW

Ayahanda dan Ibunda yang tersayang makasih ma pa dah doain aku maaf kalau aku ada salah

Kakak-kakaku terkasih sri suharto dan agus purwadi

My love widyawan febriono yang selalu memebertiku semangat. makasih ya sayang, kapan ni wisudanya.

Buat pembimbingku Andi sunyoto, M.Kom makasih ya pak dah sabar membimbingku.

Keponekanku yang lucu sekar widaring jagat putri purwadi, ing nakal ya dek

Buat mbah cici dan mbak rina yang dah doain aku

Sahabat, teman, saudariku tercantik Rafi, Iis, septi, dan Hesty yang sudah menemaniku dalam pahit dan manis kuliah selama ini

Tmen2 kos Nuvi, Restoe, Mb Ipeb, Mb Ana, Mb Ida, Mb OI

Tmen2 AMIKOM angkatan 2003, Riky yang selalu membantu lina dalam mengerjakan skripsi. makasih ya, Andre, Padi, Irwan, . dan tmen2 laen yang ga bisa lina tulis satu persatu.

Terima kasih atas bantuan kalian selama ini

Semoga Allah SWT membalas kebaikan kalian semua.

Kalian semua orang yang paling berarti dalam kehidupanku



KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur Alhamdulillah penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, petunjuk, bagi penulis sehingga dapat menyelesaikan laporan skripsi ini dengan judul “Analisis dan Perancangan Mini Ensiklopedia Istilah Komputer Berbasis Multimedia” yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan Program Studi Strata 1 dalam bidang Teknik Informatika di STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

Adapun laporan Tugas Praktek ini penyusun banyak mendapatkan bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Untuk itu penyusun mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr.M.Suyanto, M.M. selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Bapak Andi Sunyoto, M.Kom selaku dosen Pembimbing.
3. Bapak dan Ibu tercinta yang selalu memberi doa restu agar kemudahan selalu menyertaiku dalam mencapia segala cita-cita.
4. Teman-teman di AMIKOM yang telah membantu memberikan informasi dalam penyusunan laporan ini.

Dalam kesempatan ini penyusun mohon maaf kepada semua pihak atas kekurangan dalam penyusunan laporan ini, baik dari segi penulisannya maupun isinya. Untuk itu penyusun sangat berterima kasih apabila ada saran atau usulan yang membangun demi penyempurnaan laporan ini.

Yogyakarta, Januari 2006

Penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN BERITA ACARA.....	iii
HALAMAN MOTTO.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LatarBelakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
1.7 Jadwal Kegiatan.....	6
BAB II DASAR TEORI	7
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	7
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	9
1. Pengertian Informasi.....	9
2. Kualitas Informasi.....	10

3. Nilai Informasi.....	11
2.3 Konsep Dasar Multimedia.....	11
1. Sejarah Multimedia.....	11
2. Pengertian Multimedia.....	12
3. Kelebihan Multimedia.....	13
4. Komponen Multimedia.....	13
5. Struktur Sistem Informasi Multimedia.....	15
6. Siklus Hidup Pengembangan Multimedia.....	17
2.4 Konsep Dasar Mini Ensiklopedia Istilah Komputer.....	20
2.5 Sistem Perangkat Lunak / Software Yang Digunakan.....	21
1. Micromedia Director MX 2004.....	21
2. Adobe Photoshop 7.0.....	23
BAB III ANALISIS DAN PENGEMBANGAN SISTEM.....	26
3.1 Siklus Hidup Pengembangan Aplikasi Multimedia.....	26
3.2 Pendefinisian masalah pada mini ensiklopedia Istilah Komputer.....	26
1. Sasaran dan Batasan Sistem Multimedia Pada mini ensiklopedia	27
2. Masalah Dalam mini ensiklopedia Istilah Komputer.....	27
3.3 Analisis PIECES	28
1. Analisis Kinerja	28
2. Analisis Informasi	29
3. Analisis Ekonomi	29
4. Analisis Keamanan	29
5. Analisis Efisiensi	30
6. Analisis Pelayanan	31
3.4 Studi Kelayakan	32

1. Faktor Teknis	32
2. Kelayakan Ekonomi	32
3. Kelayakan Operasional	33
4. Kelayakan Hukum	33
3.5 Analisis Kebutuhan Sistem	33
1. Kebutuhan Perangkat Lunak (software)	34
2. Biaya brainware	35
3.6 Metode Analisis Biaya- Manfaat	35
1. Analisis Payback Periode	36
2. Analisis Return on Investment (ROI)	36
3. Analisis Net Present Value (NPV)	37
3.7 Merancang Konsep	39
1. Teknik Penyajian Multimedia	39
2. Fungsi Efektif Multimedia	40
3.8 Merancang Isi	42
3.9 Merancang Naskah	43
3.10 Merancang Garafik	44
1. Tampilan Menu Utama	45
2. Tampilan Daftar	46
3. Tampilan Tambah Data	47
4. Tampilan Cari Data	49
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	50
4.1 Memproduksi Sistem	50
1. Membuat Background dan Tombol Menu	50
2. Pembuatan File Animasi	52

3. Mengimpor objek menu utama	53
4. Menghubungkan Antar Halaman	53
5. Membuat Database Sederhana	56
6. Membuat File EXE	57
4.2 Mengetes Sistem	57
4.3 Menggunakan Sistem	58
4.4 Memelihara Sistem	58
4.5 Proses Implementasi Aplikasi ini ensiklopedia istilah Komputer	59
1. Tampilan menu Pembuka	59
2. Tampilan daftar	60
3. Tampilan Tambah Data	61
4. Tampilan Cari Data	63
4.6 Pembahasan	65
1. Tampilan Pembuka	65
2. Menu Cari data	66
3. Menu Tambah Data	67
4. Menu Daftar	68
BAB V PENUTUP.....	69
5.1 Kesimpulan.....	69
5.2 Saran	69
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Karakteristik Sistem	9
Gambar 2.2 Srtuktur Linier	15
Gambar 2.3 Srtuktur Hirarki	15
Gambar 2.4 Struktur Piramida	16
Gambar 2.5 Srtuktur Polar	16
Gambar 2.6 Siklus Pengembangan Sistem Multimedia	18
Gambar 2.7 Lembar Kerja Macromedia Director MX 2004	22
Gambar 2.8 Lembar Kerja Adobe Photoshop 7	24
Gambar 3.9 Struktur Aplikasi Kamus Istilah Komputer	44
Gambar 3.10 Menu Utama.....	46
Gambar 3.11 Menu Daftar.....	47
Gambar 3.12 Menu Tambah Data	48
Gambar 3.13 Menu Cari Data	49
Gambar 4.14 Operasi Pengaturan File Pada Adobe Photoshop CS	51
Gambar 4.15 Opsi Import	53
Gambar 4.16 Tampilan Marker	54
Gambar 4.17 Score Database	57
Gambar 4.18 Update Movie	59
Gambar 4.19 Tampilan Menu Pembuka	60
Gambar 4.20 Tampilan Daftar.....	61
Gambar 4.21 Tampilan Tambah Data	62
Gambar 4.22 Tampilan Cari Data	64

Gambar 4.23 Tampilan Hasil Cari Data65

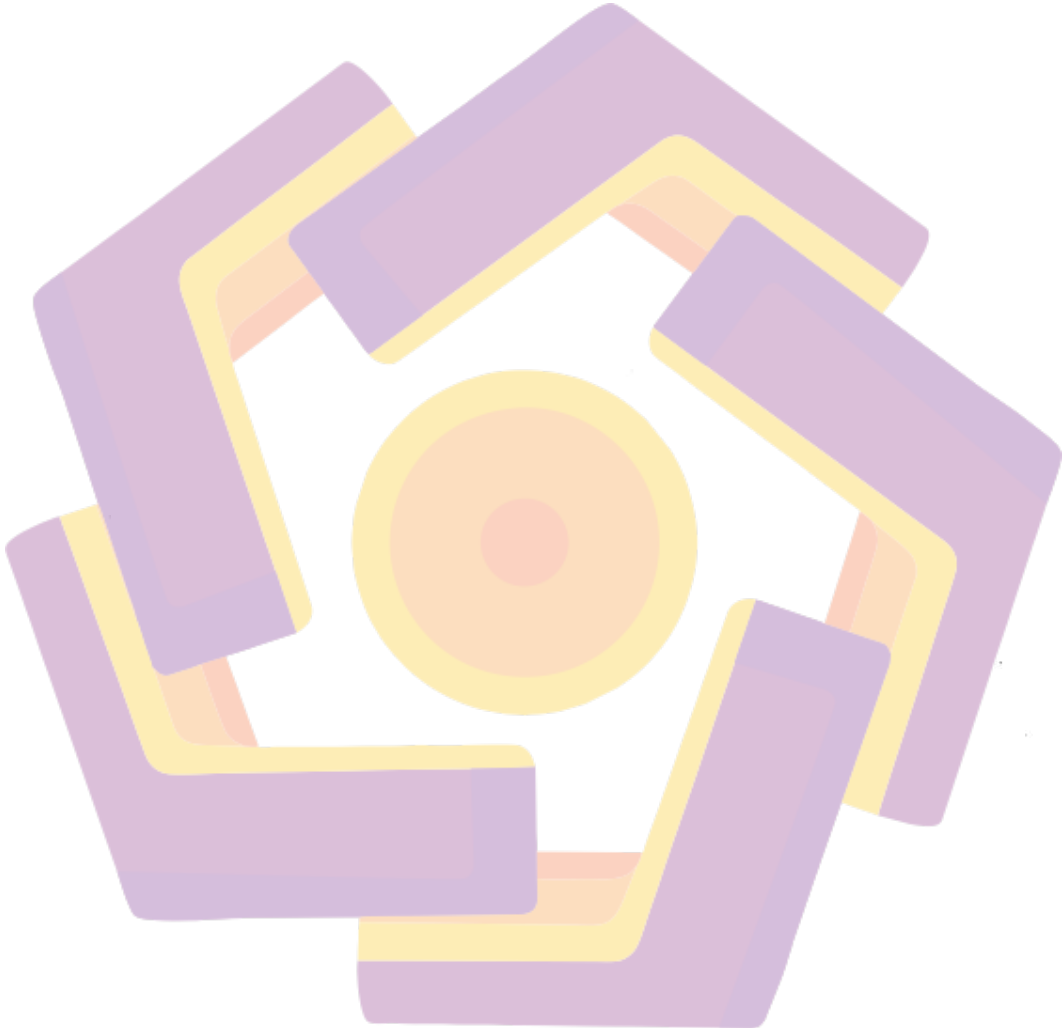
Gambar 4.24 Tampilan Pembuka66

Gambar 4.25 Tampilan Cari Data66

Gambar 4.26 Tampilan Hasil Cari Data67

Gambar 4.27 Tampilan Tambah Data68

Gambar 4.28 Tampilan Daftar68



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Susunan Rencana Kegiatan	6
Table 3.1 Penghitungan Biaya Proyek	35
Table 3.2 Hasil Analisis	38

