

**CD INTERAKTIF BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK  
PEMBELAJARAN PSIKOTES**

**Skripsi**



**Disusun Oleh :**

**Vichi Idamy**

**04.12.1034**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
“AMIKOM”  
YOGYAKARTA  
2008**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**CD INTERAKTIF BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK PEMBELAJARAN**

**PSIKOTES**

**SKRIPSI**

**Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan  
Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.**

**Disusun oleh :**

**Nama : Vichi Idamy**

**Nim : 04.12.1034**

**Disetujui dan disahkan oleh :**



**Ketua STMIK “AMIKOM”**

**(Dr. M.Suyanto, MM)**

**Dosen Pembimbing**

**(Hanif Al Fatta, M.Kom)**

**HALAMAN BERITA ACARA**

**CD INTERAKTIF BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK PEMBELAJARAN  
PSIKOTES**

Telah diuji dan dipertahankan dihadapan dewan penguji Skripsi STMIK “  
AMIKOM” Yogyakarta pada,

**Hari/Tanggal : Senin, 11 Februari 2008**

**Waktu : 08.30 wib**


**Tempat : Ruang Pixel Gedung II Lantai 2**

**Tim Penguji,**

**Penguji I**

  
**(Hanif Al Fatta, M.Kom)**

**Penguji II**

  
**(Heri Sismoro, M.Kom)**

**Penguji III**

  
**(Andi Sunyoto, M.Kom)**

## HALAMAN MOTTO

“Doa merupakan kekuatan manusia dalam mewujudkan cita-cita.”

“Perjalanan ratusan mil harus dimulai  
dari satu langkah pertama”

- Lao Tsu -

“Hadapi kesulitan selagi masih mudah diselesaikan;  
Selesaikan tugas besar dengan serangkaian tindakan-tindakan kecil”

- Tao The Ching -

“Ketika anda melakukan sedikit perbaikan setiap hari, pada akhirnya akan lahir sesuatu yang besar. Ketika anda sedikit memperbaiki kondisi, maka akhirnya anda akan mendapatkan kondisi yang baik.

Tidak esok hari, pada akhirnya sebuah prestasi besar akan diperoleh. Jangan mewujudkan langkah perbaikan yang hebat, besar dan cepat. Berusahalah melakukan perbaikan-perbaikan kecil setiap hari. Itulah satu-satunya cara untuk meraih prestasi besar, dan ketika itu telah

terwujud, maka itu akan abadi.”

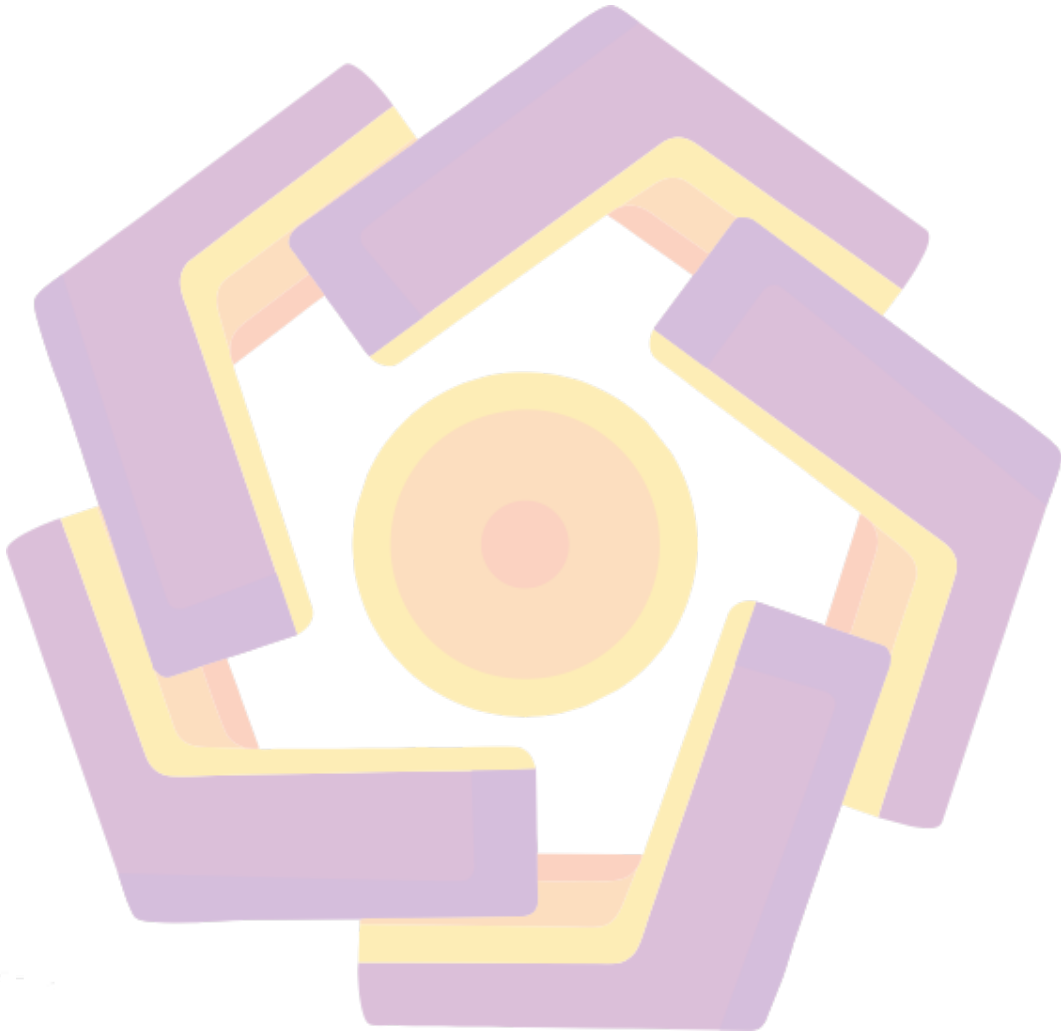
- John Wooden -

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Kepada Allah SWT, yang telah memberi rahmat dan hidayahnya dan Nabi Muhammad SAW sebagai panutan bagi umatnya. Sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik. Saya ucapkan terima kasih kepada :

- ❖ Kedua orang tuaku yang selalu memberi semangat serta doanya untukku. Juga buat nenekku (panggilan nenek) aku sayang nenek, makasih doanya.
- ❖ Buat hanyku yang selalu membantuku, memberiku semangat setiap saat dan selalu ada disampingku saat aku butuh bantuan dan terima kasih atas doanya hany.
- ❖ Buat temen2ku: emi (makasih atas semuanya ya..), tika dan yani (maksih atas bantuan dan supportnya) dan juga desi kos makasih atas perhatian dan dukungannya.
- ❖ Buat adik2 kos : kartihe, hesty, norma, neng, nila. Kiki, reka, dewi dan cici makasih sudah memberiku semangat.
- ❖ Buat temen2 kelas : ifa, erna, itsa, dwi, dian, yoyok, danar, mei, jalal, amin dst. Makasih atas semuanya, kita sering saling

memberi semangat satu sama lain. Dan yang masih ngerjain skripsi sekarang..., ayo semangat!!! Maju terus pantang mundur!





## KATA PENGANTAR

**Assalamu'alaikum Wr.Wr**

**Alhamdulillah, segala puji hanya milik Allah SWT, atas segala Rahmat-Nya, kasih sayang-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul "CD INTERAKTIF BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK PEMBELAJARAN PSIKOTES".**

**Adapun secara akademisi, tujuan penulisan Skripsi ini adalah untuk melengkapi serta memenuhi syarat mendapat gelar Sarjana Komputer Jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.**

**Dalam menyelesaikan Skripsi ini, penulis banyak memperoleh bimbingan, dorongan dan materi - materi dan berbagai pihak. Pada kesempatan yang berbahagia ini dengan ketulusan dan kerendahan hati, penulis mengucapkan terima kasih kepada :**

- 1. Bapak Drs. M.Suyanto, MM. selaku ketua STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.**
- 2. Bapak Drs. Bambang Sudaryanto, MM, selaku ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.**
- 3. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan ilmu – ilmunya selama ini.**

**4. Segenap Civitas akademika STMIK “AMIKOM” Yogyakarta, terima kasih atas kerjasamanya selama ini.**

**Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang sifatnya dapat membangun sangat penulis harapkan demi tersempurnanya skripsi ini.**

**Akhir kata, harapan penulis semoga dengan terselesainya penulisan skripsi ini bermanfaat bagi para pembaca pada umumnya dan bagi penulis khususnya.**

**Wassalamu’alaikum.Wr.Wb**

**Yogyakarta, februari 2008**

**Penulis**



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN BERITA ACARA</b> .....	<b>iii</b>
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xvii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Perumusan Masalah .....	2
C. Batasan Masalah .....	2
D. Tujuan Dan Manfaat .....	3
E. Metode Pengumpulan Data .....	3
F. Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II DASAR TEORI</b> .....	<b>6</b>

A. Definisi Compact Disc .....	6
1. Tipe-tipe Piringan CD .....	6
a. CD-R .....	6
b. CD-RW .....	6
B. Definisi CD Interaktif .....	7
C. Konsep Dasar Multimedia .....	7
1. Pengertian Multimedia .....	7
2. Sejarah Multimedia .....	7
3. Aplikasi Multimedia .....	8
4. Elemen – Elemen Multimedia .....	9
D. Struktur Sistem Informasi Multimedia .....	13
1. Struktur Linier .....	13
2. Struktur Hierarki .....	14
3. Struktur Piramida .....	14
4. Struktur Polar .....	15
E. Langkah - langkah dalam Mengembangkan Sistem Multimedia .....	15
1. Mendefinisikan Masalah .....	16
2. Merancang Konsep .....	16
3. Merancang Isi .....	16
4. Menulis Naskah .....	16
5. Merancang Grafik .....	16

6. Memproduksi Sistem .....	16
7. Melakukan Tes Pemakai .....	17
8. Menggunakan Sistem .....	17
9. Memelihara Sistem .....	17
F. Sistem Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	19
1. Macromedia Flash 8.0 .....	19
2. Adobe Photoshop CS .....	20
3. Adobe Audition 1.5 .....	24
G. Spesifikasi Komputer Yang Digunakan .....	27
<b>BAB III TINJAUAN UMUM .....</b>	<b>28</b>
A. Pengertian Psikotes .....	28
B. Tahap-Tahap Psikotes .....	28
1. Psikotes .....	28
2. Tes Kesehatan .....	29
3. Tes Pengetahuan .....	29
4. Tes Wawancara .....	29
C. Aspek-Aspek Psikologi .....	30
1. Aspek Kognitif .....	30
2. Aspek Non-Kognitif .....	31
D. Variasi Tes .....	31

1. Tes Yang Bersifat ' <i>Paper And Pencil</i> ' .....	31
2. Tes Yang Bersifat Wawancara .....	32
3. Tes Kelompok .....	32
<b>BAB IV ANALISIS SISTEM .....</b>	<b>34</b>
<b>A. Identifikasi Masalah .....</b>	<b>34</b>
1. Permasalahan yang timbul .....	34
2. Identifikasi Penyebab Masalah .....	34
3. Titik Keputusan .....	34
<b>B. Analisis PIECES .....</b>	<b>35</b>
1. Analisis Kinerja ( <i>Performance</i> ) .....	35
2. Analisis Informasi ( <i>Information</i> ) .....	35
3. Analisis Ekonomi ( <i>Economy</i> ) .....	36
4. Analisis Keamanan ( <i>Control</i> ) .....	36
5. Analisis Efisiensi ( <i>Efficiency</i> ) .....	37
6. Analisis Pelayanan ( <i>Servis</i> ) .....	37
<b>C. Usulan sistem yang baru .....</b>	<b>38</b>
1. Kebutuhan Informasi .....	38
2. Kebutuhan Teknologi .....	38
a. Perangkat keras ( <i>Hardware</i> ) .....	38
b. Perangkat lunak ( <i>Software</i> ) .....	39
c. Aspek sumber daya manusia ( <i>Brainware</i> ) .....	40

D. Analisis Biaya dan Manfaat .....	40
1. Komponen Biaya .....	41
2. komponen manfaat .....	42
E. Analisis Kelayakan .....	43
1. Faktor Teknis .....	44
2. Faktor Operasional/Organisasi .....	44
3. Faktor Hukum .....	45
4. Faktor Jadwal .....	45
5. Faktor Strategik .....	45
6. Faktor Ekonomi .....	46
<b>BAB V PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI .....</b>	<b>51</b>
A. Merancang Konsep .....	51
B. Merancang Isi .....	52
C. Merancang Naskah .....	53
D. Merancang Grafik .....	56
1. Merancang Menu Intro .....	58
2. Rancangan Menu Utama (Home) .....	58
3. Rancangan Pengertian Psikotes .....	60
4. Rancangan Tahap –Tahap Seleksi .....	60
5. Rancangan Aspek-Aspek Psikologis .....	61
6. Rancangan Menu Variasi Tes .....	62



7. Rancangan Menu Tes Psikotes .....	63
8. Rancangan Menu About .....	65
E. Memproduksi Sistem .....	66
1. Pembuatan Desain Grafik .....	66
2. Perekaman dan Pengeditan Sound .....	67
3. Pembuatan Animasi dan Pengintegrasian dengan Macromedia Flash 8.0 .....	69
4. Memasukan Objek kedalam Macromedia Flash 8.0 .....	70
5. Memulai Pembuatan Movie .....	71
6. Cara Merubah/ link Tombol-Tombol .....	72
7. Penggunaan ActionScript .....	73
F. Membuat file Flash dengan format Windows Projektor (.exe) .....	78
G. Mempublikasikan dengan Compact Disc (CD) .....	78
H. Melakukan Tes Pemakaian .....	82
I. Menggunakan Sistem .....	82
1. Spesifikasi komputer yang digunakan .....	82
2. Cara menggunakan Aplikasi Multimedia Pembelajaran Psikotes .....	83
J. Uji Hasil Pemakai .....	84
<b>BAB V I PENUTUP .....</b>	<b>85</b>
A. Kesimpulan .....	85



B. Saran ..... 85

**DAFTAR PUSTAKA ..... 87**

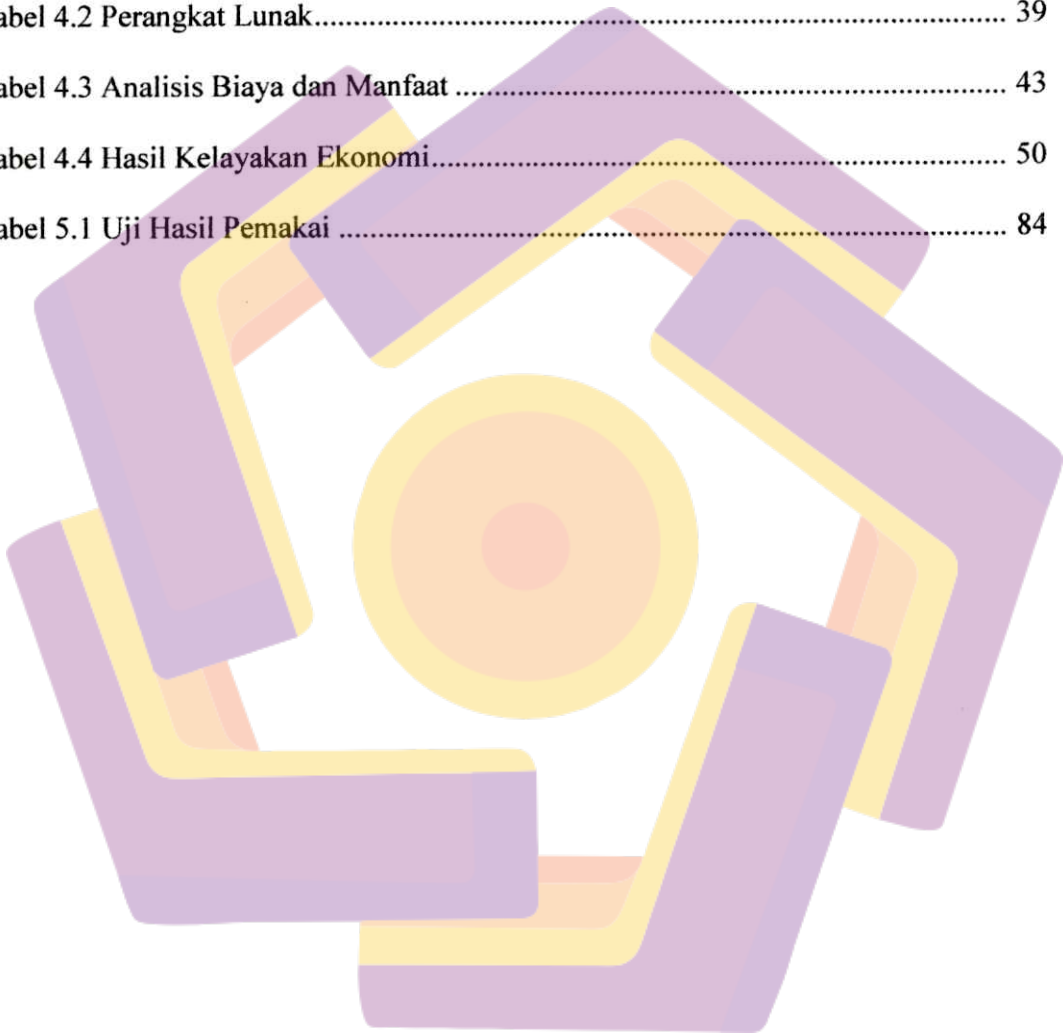
**LAMPIRAN**

**RINCIAN BIAYA DAN MANFAAT  
IMPLEMENTASI TAMPILAN PROGRAM**



## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Perangkat Keras .....	39
Tabel 4.2 Perangkat Lunak.....	39
Tabel 4.3 Analisis Biaya dan Manfaat .....	43
Tabel 4.4 Hasil Kelayakan Ekonomi.....	50
Tabel 5.1 Uji Hasil Pemakai .....	84



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Elemen-elemen Multimedia .....	9
Gambar 2.2 Desain Struktur Linear .....	14
Gambar 2.3 Desain Struktur Hierarki .....	14
Gambar 2.4 Desain Struktur Piramid .....	15
Gambar 2.5 Desain Struktur Polar .....	15
Gambar 2.6 Struktur Pengembangan Sistem menurut Raymond McLeod, Jr .....	18
Gambar 2.7 Interface Macromedia Flash 8 .....	19
Gambar 2.8 Adobe Photoshop CS .....	21
Gambar 2.9 Adobe Audition 1.5 .....	24
Gambar 5.1 Perancangan Struktur Hierarki .....	54
Gambar 5.2 Rancangan Menu Intro .....	58
Gambar 5.3 Rancangan Menu Utama .....	59
Gambar 5.4 Rancangan Menu Pengertian Psikotes .....	60
Gambar 5.5 Rancangan Menu Tahap-tahap Psikotes .....	61
Gambar 5.6 Rancangan Menu Aspek-aspek Psikologis .....	62
Gambar 5.7 Rancangan Menu Variasi Tes .....	63
Gambar 5.8 Rancangan Menu Tes Psikotes .....	65
Gambar 5.9 Rancangan Menu About .....	66
Gambar 5.10 Tampilan Adobe Photoshop CS .....	67
Gambar 5.11 Tampilan Adobe Audition 1.5 .....	68

Gambar 5.12 Tampilan Menu Import .....	72
Gambar 5.13 Tampilan Simbol Button .....	73
Gambar 5.14 Tampilan Splash Screen .....	79
Gambar 5.15 Tampilan Data Disc .....	79
Gambar 5.16 Tampilan Disc Content.....	80
Gambar 5.17 Tampilan Add File.....	80
Gambar 5.18 Tampilan Final Burn Setting .....	81
Gambar 5.19 Tampilan Proses Burning .....	81

