

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sejalan dengan perkembangan teknologi komputer yang sangat pesat dengan berbagai kemampuan diantaranya kecepatan, ketetapan, kemampuan kerja secara terus menerus. Kemampuan dalam mengolah data dalam jumlah besar menuntut semua pihak baik instansi pemerintah, swasta maupun dunia usaha lainnya untuk mengeksploitasi inovasi ini secara optimal dalam upaya meningkatkan kinerja, baik secara kuantitas dan kualitas. Kemampuan tersebut tidak hanya terbatas pada aspek perangkat kerasnya (hardware) saja akan tetapi diikuti pula dengan perkembangan perangkat lunak (software), bahkan banyak perangkat lunak yang dibuat khusus untuk aplikasi-aplikasi tertentu.

Setiap orang menginginkan kepribadian yang lebih baik, kepribadian manusia selalu menjadi hal yang menarik untuk diketahui, apalagi kepribadian kita sendiri. Rasa ingin tahu tersebutlah yang lantas membuat banyak orang pergi ke psikolog untuk mengikuti dan menjalani tes-tes kepribadian, pengembangan kepribadian akan memberikan kita wawasan yang berharga untuk menghargai satu jenis kepribadian karena kepribadian adalah anugrah Tuhan.

Salah satu hal yang paling sering muncul adalah biasanya menilai kepribadian orang lain lebih mudah dari pada menilai kepribadian kita sendiri, dan penilaian itu biasanya adalah hal-hal yang bersifat negatif, karena lebih

mudah menilai sisi negatif orang lain dari pada sisi positifnya. Ini sebenarnya tidak menjadi

masalah, karena kita juga butuh penilaian negatif agar dapat melihat dimana kekurangan-kekurangan apa saja yang ada pada diri kita yang mungkin dapat diperbaiki. Kendatipun berbagai upaya sudah dilakukan dengan adanya penerbitan buku-buku mengenai kepribadian dan mengenai pengembangan diri yang berisi tentang berbagai tes-tes profil kepribadian plus yang diharapkan mampu bekerja secara optimal dalam membantu masyarakat maupun para remaja untuk memahami kepribadiannya sendiri, akan tetapi upaya tersebut belum memberikan hasil yang memadai.

Salah satu penyebabnya adalah masih terbatasnya buku-buku pengembangan diri atau mengenai kepribadian plus dibanding dengan jumlah penduduknya, indikasi inilah yang memotivasi penulis untuk memberikan sumbangan pemikiran berbasis komputer dengan membuat suatu perangkat lunak yang memiliki kepandaian sebagaimana layaknya seorang pakar agar dapat digunakan sebagai alat bantu dalam menentukan dan mengetahui kepribadian yang ada dalam diri kita sendiri.

Sistem pakar ini tidak dimaksudkan untuk menggantikan kedudukan seorang psikolog, akan tetapi hanya membantu dalam mengidentifikasi kepribadian yang dimiliki.

Berdasarkan permasalahan yang di uraikan diatas maka skripsi ini mengambil judul ” **SISTEM PAKAR UNTUK MENGIDENTIFIKASI KEPERIBADIAN PADA MANUSIA STUDY KASUS SANGUINIS, MELANKOLIS, KOLERIS, DAN PLEGMATIS** ”

1.2 Rumusan Masalah

Masalah yang dibahas dalam sistem pakar untuk menentukan kepribadian pada manusia ini, yaitu bagaimana membuat software dalam menentukan kepribadian pada manusia, sehingga kepribadian yang diketahui merupakan kepribadian yang sesuai dengan karakter-karakter yang dimiliki oleh manusia tersebut.

1.3 Batasan Masalah

Penulisan laporan ini akan dibatasi pada penggunaan sistem pakar untuk melakukan mengidentifikasi kepribadian manusia meliputi seperti ruang lingkup dibawah ini :

1. Membahas empat macam jenis kepribadian pada manusia beserta dengan ciri-ciri dan sifatnya.
2. Jenis-jenis kepribadian dan bagaimana cara-cara mengidentifikasi kepribadian tersebut dengan disesuaikan melalui karakter atau sifat yang sudah ada.
3. Penelusuran dengan menggunakan metode backward chaining.

4. Pemakai dalam sistem ini adalah bagi para anak-anak remaja yang mau mengetahui kepribadiannya.
5. Sistem pakar yang dibuat ini hanya sampai pada tahap penentuan jenis kepribadian dan ciri-cirinya.
6. Pengetahuan mengenai jenis-jenis kepribadian ini bersumber dari buku-buku yang mendukung pembuatan sistem ini.
7. Pembuatan program dibuat dengan memakai bahasa pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft Access 2003.

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.3.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

- Berusaha menciptakan sebuah sistem yang mengadopsi kemampuan seorang psikolog kepribadian dalam menyelesaikan masalah yang sangat rumit dan langka serta penuh ketidak pastian.
- Diharapkan dapat membantu psikolog kepribadian, masyarakat, remaja dan lain-lainnya dalam pengambilan keputusan untuk mengetahui kepribadiannya masing-masing.

1.3.2 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan dapat dimanfaatkan oleh :

- a. Psikolog Kepribadian

- Meningkatkan output dan produktivitas
- Mengurangi waktu dalam pengambilan keputusan
- Meningkatkan fleksibilitas
- Memperbaiki pelayanan kepada masyarakat.

b. Bagi pembaca

- Dapat digunakan sebagai acuan atau perbandingan untuk membuat makalah untuk masalah yang sama.
- Menambah pengetahuan didalam masalah yang sama.

c. Bagi STMIK Amikom

Untuk mengetahui kemampuan daya serap mahasiswa atas ilmu yang telah diterima selama perkuliahan dalam mengumpulkan, menganalisa, dan mengolah data yang ada.

1.4 Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini meliputi analisis kebutuhan, perancangan dan implementasi.

1.4.1 Analisa kebutuhan

a. Observasi

Metode ini digunakan untuk mendapatkan data yang berkaitan dengan system pakar ,untuk menentukan input dan karakteristik input serta output yang efektif.

b. Wawancara

Wawancara langsung dengan pihak yang mempunyai kaitan langsung dengan masalah yang diteliti.

c. Studi pustaka

Metode ini digunakan untuk mendapatkan informasi yang digunakan sebagai acuan dalam pembangunan system.

1.4.2 Perancangan

Pembuatan system penentuan kepribadian manusia tersebut, yaitu dengan pemodelan data dan metode.

1.4.3 Implementasi

Implmentasi dari aplikasi system untuk penentuan kepribadian tersebut dengan memakai bahasa pemrograman Microsof Visual Basic 6.0 dan Microsoft acces 2003.

1.5 Sistematika Penulisan

Penyusunan laporan agar mudah dimengerti dan tersusun dengan baik, maka akan disajikan dalam lima bab yang masing-masing bab adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah dan batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan.

BAB II DASAR TEORI

Pada bab ini akan diuraikan mengenai pengenalan sistem pakar secara umum dan sistem perangkat lunak yang digunakan serta tinjauan tentang kepribadian pada manusia.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan diuraikan mengenai analisis dan perancangan sistem pakar untuk mengidentifikasi kepribadian pada manusia.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai implementasi sistem yang meliputi testing program, pembahasan, dan manual program.

BAB V PENUTUP

Pada bab penutup ini akan diuraikan secara singkat kesimpulan dan saran dari keseluruhan skripsi yang mana nantinya akan berguna bagi para user.