

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PROMOSI
DAN PENJUALAN PADA RED ROCKET COMPUTER SHOP
BERBASIS WEB**

SKRIPSI



Az. Prunton
7/9/07
Ron M. Andri

DISUSUN OLEH :

MUHAMMAD INDRA WAHYUDI

02.12.0221

**PROGRAM STUDI STRATA 1
JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA**

2007

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PROMOSI DAN PENJUALAN PADA RED ROCKET COMPUTER SHOP BERBASIS WEB

Disusun sebagai persyaratan untuk menyelesaikan program pendidikan Strata-1, Jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

Disetujui dan disahkan oleh;



Ketua,

Dr. Muhammad Suyanto, MM.

Dosen Pembimbing,

Ir. Rum Muhammad Andri Kr,M,Kom

HALAMAN BERITA ACARA

Telah diuji dan dipresentasikan didepan tim penguji pada:

Hari : Kamis

Tanggal : 23 Agustus 2007

Jam : 10.30

Tempat : Ruang network, kampus terpadu AMIKOM Ring Road
Utara- Condong Catur Yogyakarta.

TIM PENGUJI:

1. Ir Rum Muhammad Andri Kr,M.Kom

2 Dr Abidarin Rosidi MMA

2. Kusrini M.Kom

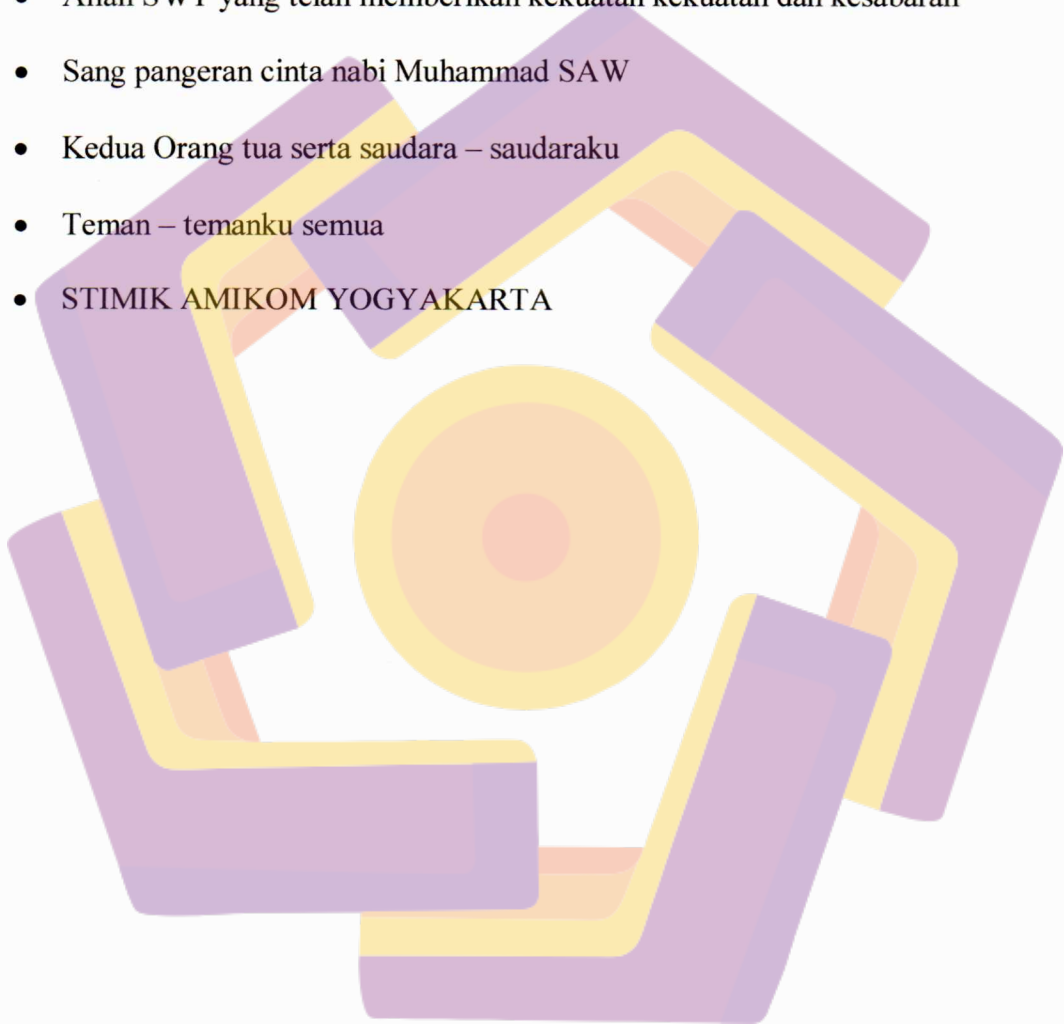


Handwritten signatures of the three examiners: Ir Rum Muhammad Andri Kr, Dr Abidarin Rosidi MMA, and Kusrini M.Kom.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan kepada :

- Allah SWT yang telah memberikan kekuatan kekuatan dan kesabaran
- Sang pangeran cinta nabi Muhammad SAW
- Kedua Orang tua serta saudara – saudaraku
- Teman – temanku semua
- STIMIK AMIKOM YOGYAKARTA



HALAMAN MOTTO

***“HIDUP ADALAH PERJUANGAN TANPA HENTI – HENTI USAHLAH
KAU MENANGISI HARI KEMARIN”***

***“DAN TAKAN ADA YANG JATUH DARI LANGIT DENGAN CUMA –
CUMA SEMUA HARUS DENGAN USAHA DAN DOA”***

***“KEBERHASILAN ITU SANGAT DEKAT DENGAN ORANG YANG
PALING EFEKTIF MEMANFAATKAN WAKTUNYA”***

“HIDUP ITU SINGKAT COY”



KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah menganugerahkan kesehatan dan kesabaran kepada kita, sehingga dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul “*Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Promosi Dan Penjualan Pada Red Rocket Computer Shop*”. Tujuan penulisan skripsi ini adalah sebagai syarat kelulusan pada Program Strata I Jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM YOGYAKARTA.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis menyampaikan ucapan terima kasih dan penghargaan kepada :

1. Dr.Muhammad Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menimba ilmu di almamater tercinta ini.
2. Ir.Muhamad Rum Andri Kr, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah membantu dan memberikan motivasi pada penulis dalam penyusunan skripsi.
3. Red Rocket Computer Shop atas kerjasamanya.
4. Semua pihak yang selama ini banyak memberi bantuan, dukungan motivasi maupun do'a yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Bagaimanapun juga penulis adalah seorang manusia yang selalu terhadang lubang disetiap jalannya. Hanyalah terima kasih yang dapat kami berikan apabila pembaca turut memberikan saran dan kritik agar skripsi ini mendekati sempurna. Skripsi ini akan sangat berarti jika dapat memberikan manfaat yang tiada pernah habis bagi penulis khususnya dan bagi semua pihak yang bersangkutan pada umumnya.

Sleman, Juli 2007

Penulis,

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PENGUJIAN.....	iii
HALAMAN MOTTO.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	2
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
1.7 Jadwal Kegiatan.....	5
BAB II. DASAR TEORI	
2.1 Internet.....	6
2.1.1 Sejarah.....	6
2.1.2 Kegunaan.....	7

2.1.2.1 Fungsi Komunikasi.....	7
2.1.2.2 Resource Discovery.....	7
2.1.2.3 Resource Sharing.....	7
2.1.2.4 Komunitas.....	7
2.2 World Wide Web (WWW).....	7
2.3 Hper Transfer Protocol (HTTP).....	9
2.4 Hypertext Markup Language (HTML).....	10
2.5 Style Sheet.....	11
2.6 Web Server.....	12
2.6.1 Apache.....	12
2.7 Web Browser.....	13
2.7.1 Internet Explorer.....	14
2.8 Web Scripting Language.....	15
2.8.1 Javascript.....	16
2.8.2 PHP.....	18
2.8.2.1 Kemampuan PHP.....	19
2.9 Database.....	19
2.9.1 Konsep Perancangan Database.....	20
2.9.2 Teknik Normalisasi.....	20
2.9.2.1 Field / atribut kunci.....	20
2.9.2.1.1 Candidate key.....	20
2.9.2.1.2 Primary key.....	21
2.9.2.1.3 Alternative key.....	21

2.9.2.1.4 Foreign key.....	21
2.9.2.2 Bentuk-bentuk Normalisasi.....	21
2.9.2.2.1 Bentuk Tidak Normal.....	21
2.9.2.2.2 Bentuk Normal Kesatu.....	21
2.9.2.2.3 Bentuk Normal Kedua.....	22
2.9.2.2.4 Bentuk Normal Ketiga.....	22
2.9.2.2.5 Boyce-Codd Normal Form (BCNF).....	22
2.9.3 Structured Query Language (SQL).....	22
2.9.3.1 Data Definition Language (DDL).....	23
2.9.3.2 Data Manipulation Language (DML).....	23
2.9.4 MySQL.....	24
2.10 Web Editor.....	25
2.10.1 Macromedia Dreamweaver MX.....	25
2.11 Image Editor.....	27
2.11.1 Adobe Photoshop 7.0.....	28
2.12 Sistem Informasi Promosi.....	29
2.12.1 Pengertian Sistem.....	29
2.12.2 Pengertian Informasi.....	30
2.12.3 Pengertian Promosi.....	31
2.12.4 Pengertian Sistem Informasi Promosi.....	31

BAB III. TINJAUAN UMUM DAN ANALISA SISTEM

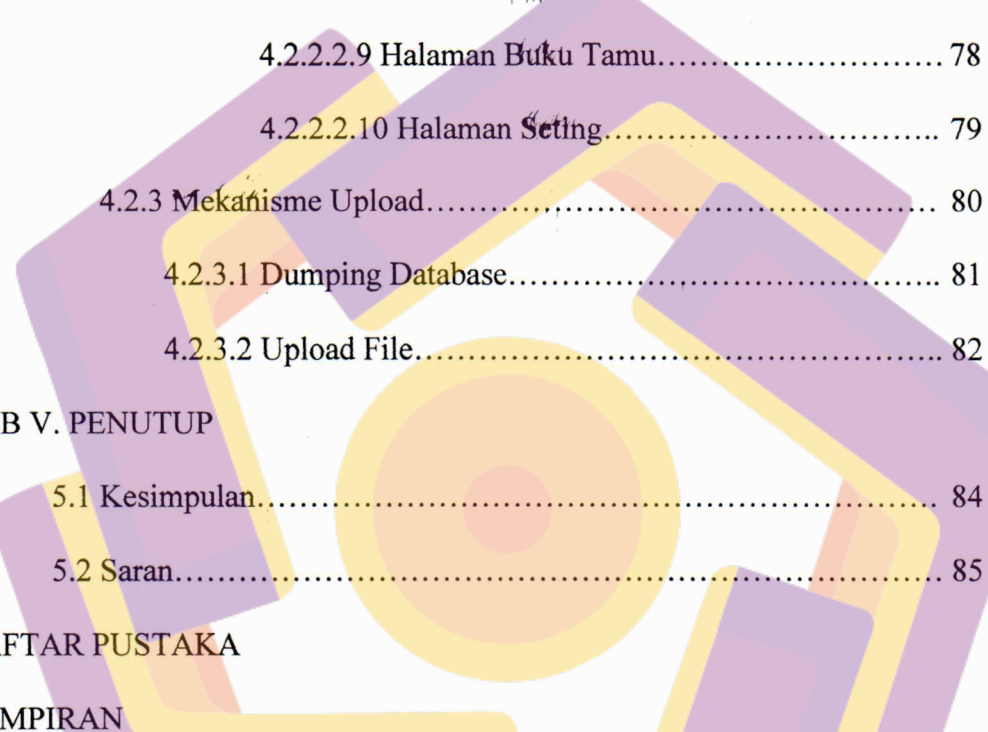
3.1 Tinjauan Umum.....	32
3.1.1 Sekilas Tentang Red Rocket.....	32

3.1.2 Visi dan Misi Red Rocket.....	32
3.1.3 Struktur Organisasi.....	33
3.2 Analisa Sistem.....	34
3.2.1 Sistem Yang Sedang Berlaku.....	34
3.2.2 Identifikasi Masalah.....	36
3.2.2.1 Performance.....	36
3.2.2.2 Information.....	37
3.2.2.3 Economy.....	37
3.2.2.4 Control.....	38
3.2.2.5 Eficiency.....	38
3.2.2.6 Services.....	38
3.2.3 Analisis Studi Kelayakan.....	39
3.2.3.1 Teknologi.....	39
3.2.3.2 Hukum.....	40
3.2.3.3 Operasi.....	40
3.2.3.4 Ekonomi.....	40

BAB IV. PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

4.1 Perancangan.....	46
4.1.1 Gambaran Umum Sistem.....	46
4.1.2 Perancangan Database.....	49
4.1.2.1 Perancangan Tabel.....	49
4.1.2.1.1 Normalisasi Pertama.....	49

4.1.2.1.2 Normalisasi Kedua.....	50
4.1.2.1.3 Normalisasi Ketiga.....	52
4.1.2.2 Hubungan Antar Tabel.....	54
4.1.3 Perancangan Halaman.....	54
4.1.3.1 Halaman Utama.....	55
4.1.3.2 Halaman Administrator.....	55
4.2 Implementasi.....	56
4.2.1 Implementasi Database.....	56
4.2.2 Implementasi Halaman.....	61
4.2.2.1 Layout Halaman Utama.....	61
4.2.2.1.1 Halaman Home.....	61
4.2.2.1.2 Halaman Profil.....	62
4.2.2.1.3 Halaman Daftar Harga.....	63
4.2.2.1.4 Halaman Detail Barang.....	64
4.2.2.1.5 Halaman Keranjang Belanja.....	65
4.2.2.1.6 Halaman Pemesanan.....	66
4.2.2.1.7 Halaman Buku Tamu.....	67
4.2.2.1.8 Halaman Form Buku Tamu.....	68
4.2.2.1.9 Halaman Kontak.....	69
4.2.2.2 Layout Halaman Administrator.....	70
4.2.2.2.1 Halaman Home.....	70
4.2.2.2.2 Halaman Form Berita.....	71
4.2.2.2.3 Halaman Kategori Barang.....	72



4.2.2.2.4 Halaman Merek.....	73
4.2.2.2.5 Halaman Barang.....	74
4.2.2.2.6 Halaman Transaksi.....	75
4.2.2.2.7 Halaman Laporan Stok Barang.....	76
4.2.2.2.8 Halaman Laporan Penjualan.....	77
4.2.2.2.9 Halaman Buku Tamu.....	78
4.2.2.2.10 Halaman Setting.....	79
4.2.3 Mekanisme Upload.....	80
4.2.3.1 Dumping Database.....	81
4.2.3.2 Upload File.....	82
BAB V. PENUTUP	
5.1 Kesimpulan.....	84
5.2 Saran.....	85
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	Jadwal Kegiatan.....	5
Tabel 2.1	Perbandingan Client Side Scripting dan Server Side Scripting	16
Tabel 2.2	Perintah–perintah dalam DDL.....	23
Tabel 2.3	Perintah–perintah dalam DML.....	23
Tabel 3.1	Perbandingan Kinerja.....	36
Tabel 3.2	Perbandingan Informasi.....	37
Tabel 3.3	Perbandingan Ekonomis.....	37
Tabel 3.4	Perbandingan Kontrol.....	38
Tabel 3.5	Perbandingan Efisiensi.....	38
Tabel 3.6	Perbandingan Layanan.....	39
Tabel 4.1	Tabel Barang.....	54
Tabel 4.2	Tabel bk_tamu.....	54
Tabel 4.3	Tabel detail_transaksi.....	54
Tabel 4.4	Tabel info.....	55
Tabel 4.5	Tabel kategori_barang.....	55
Tabel 4.6	Tabel konsumen.....	55
Tabel 4.7	Tabel merek.....	55
Tabel 4.8	Tabel transaksi.....	56
Tabel 4.9	Tabel user.....	56

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Konsep dasar browser dan server we.b.....	9
Gambar 2.2	Jendele Internet Explorer versi 6.0.....	14
Gambar 2.3	Alur client side scripting.....	15
Gambar 2.4	Alur server side scripting.....	16
Gambar 2.5	Struktur internal PHP.....	18
Gambar 2.6	Ruang Kerja Dreamweaver MX.....	27
Gambar 2.7	Ruang Kerja Adobe Photoshop 7.0.....	29
Gambar 3.1	Sistem Promosi dan Penjualan Sekarang.....	35
Gambar 3.2	Flowchart yang sedang berjalan.....	35
Gambar 4.1	Alur Sistem Pemesanan Online.....	42
Gambar 4.2	Flowchart Transaksi Penjualan.....	42
Gambar 4.3	Hubungan Antar Tabel.....	49
Gambar 4.4	Peta Halaman Utama.....	50
Gambar 4.5	Peta Halaman Administrator.....	50
Gambar 4.6	Halaman Home.....	56
Gambar 4.7	Halaman Profil.....	57
Gambar 4.8	Halaman Daftar Harga.....	58
Gambar 4.9	Halaman Detail Barang.....	59
Gambar 4.10	Halaman Keranjang Belanja.....	60
Gambar 4.11	Halaman Pemesanan.....	61
Gambar 4.12	Halaman Buku Tamu.....	62

Gambar 4.13	Halaman Form Buku Tamu.....	63
Gambar 4.14	Halaman Kontak.....	64
Gambar 4.15	Halaman Home.....	65
Gambar 4.16	Halaman Form Berita.....	66
Gambar 4.17	Halaman Kategori Barang.....	67
Gambar 4.18	Halaman Merek.....	68
Gambar 4.19	Halaman Barang.....	69
Gambar 4.20	Halaman Transaksi.....	70
Gambar 4.21	Halaman Laporan Stok Barang.....	71
Gambar 4.22	Halaman Laporan Penjualan.....	72
Gambar 4.23	Halaman Buku Tamu.....	73
Gambar 4.24	Halaman Seting.....	74
Gambar 4.25	Login ke cpanel.....	75
Gambar 4.26	Halaman utama cPanel.....	76
Gambar 4.27	Halaman Utama PHPMyAdmin.....	77
Gambar 4.28	Memasukkan file.....	77
Gambar 4.29	Halaman utama File Manager.....	78
Gambar 4.30	Halaman Upload.....	78