

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemudahan mendapatkan suatu informasi secara mudah, cepat, dan akurat telah menjadi suatu kebutuhan mutlak manusia modern saat ini. Bagi kelompok akademis kebutuhan akan suatu informasi sekolah dan segala yang berhubungan dengan kegiatan akademik atau pendidikan sekolah dapat dipenuhi dengan informasi yang didapat dari media informasi berbasis komputer (internet).

Namun, pada kenyataannya tidak semua sekolah yang banyak memanfaatkan website untuk media promosi sekolah dengan baik. Masih banyak kendala yang dihadapi oleh sekolah, salah satu adalah besarnya biaya yang dikeluarkan untuk menerapkannya.

SD Negeri tengki 1 Brebes yang terletak di kabupaten Brebes merupakan instansi pendidikan yang bergerak di bidang pendidikan di bawah Departemen Pendidikan. Saat ini di sekolah SD Negeri tengki 1 Brebes masih menggunakan media promosi secara manual seperti menyebarkan brosur, memasang baliho, menempelkan pamflet, dimana dalam media tersebut terdapat beberapa kendala seperti memerlukan biaya yang sangat besar untuk mencetak brosur, memerlukan waktu yang banyak, berita yang di sampaikan kurang uptodate, selain itu tempatnya terlalu terbatas.

Dari latar belakang masalah yang telah disebutkan diatas maka agar mampu memecahkan masalah yang telah ada saat ini. saya mengambil topik mengenai "Analisis dan Perancangan Website pada SD Negeri tengki 1 Brebes".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang ada dapat ditarik kesimpulan bahwa permasalahan yang dihadapi ialah :

1. Bagaimana membangun website sebagai media dalam menyampaikan informasi sekolah kepada masyarakat umum?
2. Bagaimana memanfaatkan website sebagai media untuk memberikan informasi kepada siswa sebagai media pendukung proses pembelajaran?

1.3 Batasan Masalah

Pembahasan tentang website sangatlah luas, agar dalam penyampaian laporan ini terarah dan tidak semakin meluas maka penulis membatasi pembahasan pada perancangan sistem informasi berbasis website ini informasi tentang SD Negeri tengki 1 Brebes dalam bentuk, Profil Sekolah, Biodata Guru dan Siswa, jadwal pelajaran, Galeri, Elearning.

Adapun software yang digunakan dalam pembuatan website ini adalah: Apache sebagai web server, Mozilla Firefox sebagai web browser, MySQL sebagai database, Adobe Photoshop CS 4 sebagai editor gambar, Adobe Dreamweaver CS 3 sebagai web editor dan bahasa pemrograman yang di gunakan PHP, MYSQL, CSS, XHTML, Javascript.

1.4 Tujuan Penelitian

- a. Membuat aplikasi web yang efektif dan efisien dalam memberikan informasi kepada masyarakat.
- b. Skripsi ini dapat di jadikan pertimbangan bagi SD Negeri tengki 1 Brebes dalam membuat media informasi berbentuk web.

1.5 Manfaat penelitian

- a. Sebagai media promosi sekolah kepada masyarakat agar lebih dikenal.
- b. Sebagai sarana sharing pengetahuan antara guru, siswa dan alumni.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Beberapa metode pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis yaitu:

- a. Metode Observasi

Yaitu pengamatan langsung di SD Negeri tengki 1 Brebes yang akan dijadikan sumber data penelitian untuk digunakan penulis dengan mengumpulkan berbagai macam data-data sekolah salah satunya data guru dan karyawan, data siswa, dan foto mengenai kegiatan sekolah.

- b. Metode Wawancara

Yaitu mengadakan tanya jawab secara langsung dengan wakil kepala sekolah yang terkait dengan permasalahan dari obyek penelitian untuk mendapatkan informasi yang akurat seperti menanyakan sejarah, visi dan misi sekolah.

c. Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan dilakukan oleh penulis dengan mencari sumber yang terkait dengan pemrograman web terutama yang menggunakan database Mysql dari buku analog maupun digital.

1.7 Metode Pembangunan Perangkat Lunak

Pembangunan perangkat lunak dilakukan dengan tahap-tahap sebagai berikut:

- a. Analisis, yaitu proses menelaah dan mendefinisikan fungsi-fungsi yang akan dilakukan oleh perangkat lunak.
- b. Desain, yaitu proses perancangan model perangkat lunak yang akan dikembangkan.
- c. Implementasi, yaitu proses penulisan program yang merealisasikan rancangan sistem dengan menggunakan bahasa pemrograman.
- d. Pengujian, yaitu proses pengetesan sistem yang telah dibuat untuk mengetahui apakah sistem sudah berjalan dengan baik atau belum.

1.8 Sistematika Penulisan

Gambaran secara garis besar mengenai hal-hal yang akan dibahas dalam laporan skripsi ini terdiri dari lima bab yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini dijelaskan gambaran tugas akhir yang akan dibuat yang berisi latar belakang masalah yang diambil, pokok permasalahan, batasan masalah, tujuan dan metodologi penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi dasar-dasar atau landasan teori yang digunakan sebagai pijakan berpikir dalam melakukan perancangan sistem ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisikan Analisis dan desain-desain yang dirancang dan akan diimplementasikan di program yang sebenarnya.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini proses menjelaskan proses pembuatan, testing lokal upload web ke hosting dan penilaian atau pembahasan tentang kualitas web yang sudah dapat diakses masyarakat.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan skripsi yang dibuat serta saran-saran.