

BAB V

PENUTUP

A. KESIMPULAN

Dengan selesainya penyusunan skripsi dan pembuatan aplikasi pembelajaran interaktif ini, maka penulis mengambil kesimpulan, yaitu :

1. Untuk membuat aplikasi multimedia harus melalui beberapa tahap yaitu: mendefinisikan masalah, studi kelayakan, analisis kebutuhan sistem, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, memproduksi sistem, mengetes sistem, menggunakan sistem, memelihara sistem.
2. Dengan adanya aplikasi pembelajaran interaktif ini, dapat memberi suatu alternatif dalam cara belajar selain menggunakan media pembelajaran klasik.
3. Multimedia mampu memberikan nuansa lain, yaitu dalam bentuk visualisasi yang dapat dinikmati dan mampu memberikan kesan menarik

B. SARAN

Perancangan pembelajaran pembuatan profil perusahaan untuk pemula berbasis multimedia interaktif yang penulis ajukan pada laporan ini hendaknya dapat dipakai sebagai acuan untuk dikembangkan menjadi sistem pembelajaran baru yang lebih efektif dan efisien.