

## BAB V

### PENUTUP

Dari hasil uraian dan pembahasan “Perancangan dan Pembuatan *Game* “Patriot” dengan FPS Creator” dapat diambil beberapa kesimpulan dan saran diantaranya:

#### 5.1 Kesimpulan

1. Pembuatan sebuah *game* secara efektif dengan melalui tahap-tahap mulai dari membuat konsep, naskah, merancang, memproduksi, sampai kepada pemrograman hingga dihasilkan sebuah *game* yang utuh.
2. Membuat *game* cukup mudah dan dapat dilakukan secara mandiri tanpa harus mengeluarkan biaya yang banyak, namun tetap dapat menghasilkan *game* yang tidak kalah dengan *game-game* komersil. Dengan kreativitas dan ketekunan maka dapat tercipta *game* sesuai keinginan pembuatnya (*creator*).
3. Dengan pembuatan *game* ini maka penerapan teknologi multimedia menjadi peran penting dalam mewujudkannya. Dan menjadi bagian sistem multimedia yang berbasis hiburan.

## 5.2 Saran

Penyusun menyadari bahwa dalam pembuatan laporan skripsi ini masih terdapat kekurangan, yang kiranya dapat dipertimbangkan.

1. *Level/map game* yang masih terbatas pada satu *level* saja, menjadi kurang panjangnya sebuah *game*, hal ini disebabkan karena masih adanya keterbatasan baik software yang digunakan dan SDM, mengingat *game* ini dikerjakan sendiri oleh penyusun.
2. *Game* ini akan menjadi *game* komersil jika alur cerita, karakter, level diperkuat kembali (lebih kreatif) dan dikembangkan lagi, sehingga menjadi satu kesatuan *game* yang berkelas dan mampu bersaing di pasaran.
3. Harapan penyusun semoga hasil dari skripsi ini dapat digunakan dengan sebaik-baiknya.