

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi di dunia saat ini sangat pesat, seakan batas antara ruang dan waktu bukan menjadi suatu penghalang dalam memberikan informasi. Salah satu alternatif yang ditawarkan teknologi saat ini adalah menggunakan sarana multimedia. Informasi yang berbentuk multimedia merupakan informasi yang disampaikan dengan menggabungkan beberapa elemen informasi seperti tulisan, suara, gambar, video. Pada umumnya informasi disajikan hanya dengan satu media saja misalnya tulisan saja, suara saja, gambar saja atau video saja, tetapi saat ini pengguna dapat berinteraksi dengan aplikasi secara dua arah dengan adanya teknologi multimedia interaktif.

SMP N 1 Lendah Kulon Progo merupakan salah satu Sekolah Menengah Pertama di Kulon Progo terakreditasi A, Sekolah Standar Nasional (SSN), berusia lebih dari 30 tahun, memiliki Guru dan Karyawan berjumlah 56 dan 18 rombongan belajar (rombel). Peninjauan akreditasi diadakan setiap 4 tahun sekali yang menjadi patokan mutu dari sekolah. Tetapi karena sarana publikasi yang masih kurang maka SMP N 1 Lendah Kulon Progo perlu membuat profil sekolah yang berbasis multimedia agar para calon siswa, wali murid, asessor dan masyarakat dapat mengetahui tentang program-program yang dilaksanakan di SMP N 1 Lendah Kulon Progo dengan tampilan yang lebih menarik.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan tersebut maka dapat dirumuskan:

“Bagaimana menganalisis dan membuat sebuah aplikasi multimedia interaktif yang menarik dan mudah dipahami yang dapat memberikan informasi tentang SMP N 1 Lendah kepada masyarakat, khususnya calon siswa baru, wali murid, asesor dan warga di SMP N 1 Lendah”.

1.3. Batasan Masalah

Dalam pembuatan profil SMP N 1 Lendah Kulon Progo yang berbasis multimedia perlu dibatasi ruang lingkup agar pembahasannya dapat lebih terperinci. Maka dari itu pembuatan profil ini hanya sebatas cara pembuatan profil dengan menggunakan Adobe Flash CS4 sebagai software utamanya, Adobe Photoshop dan Adobe Premiere sebagai software pendukungnya.

1.4. Manfaat dan Tujuan

Tujuan yang hendak dicapai dalam pembuatan profil SMP N 1 Lendah Kulon Progo Kulon Progo yang berbasis multimedia adalah :

1. Sebagai syarat kelulusan jenjang strata 1 Teknik Informatika “Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta”.
2. Sebagai sarana informasi untuk lebih mengenalkan SMP N 1 Ledah pada masyarakat luas.

Manfaat yang didapat dari pembuatan profil SMP N 1 Lendah Kulon Progo adalah :

1. Dapat meningkatkan efektifitas SMP N 1 Lendah Kulon Progo dalam menyampaikan informasi di masyarakat.
2. Memberikan penyajian informasi dan promosi yang menarik kepada calon siswa baru, wali murid, asesor dan masyarakat disekitar SMP1 Lendah.
3. Memberikan nilai lebih pada saat diadakan akreditasi setiap 4 tahun sekali.

1.5. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data dalam laporan ini adalah :

1. Melakukan observasi di SMP N 1 Lendah Kulon Progo tentang seluk-beluk instansi tersebut.
2. Wawancara yaitu metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi langsung dengan narasumber yang dapat dipercaya seperti Kepala Sekolah Dan Staf SMP N 1 Lendah Kulon Progo.
3. Kepustakaan yaitu metode pengambilan data dengan cara membaca buku-buku sumber atau artikel di internet yang berhubungan dengan multimedia dan profil SMP N 1 Lendah Kulon Progo.

1.6. Sistematika Penulisan Laporan

Sistematika isi dan penulisan laporan ini antara lain :

Bab I : Pendahuluan

Berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data serta sistematika penulisan laporan.

Bab II : Landasan Teori

Berisi teori-teori yang digunakan sebagai landasan untuk penelitian dan penulisan skripsi, seperti dasar teori multimedia serta teori-teori lain yang berhubungan dengan aplikasi yang dibuat.

Bab III : Analisis dan Perancangan Sistem

Berisi tentang gambaran umum dari SMP N 1 Lendah sebagai obyek penelitian, selain itu dalam bab ini juga membahas tentang analisis dan perancangan dari aplikasi yang dibuat.

Bab IV : Implementasi dan Pembahasan

Berisi uji coba aplikasi serta pembahasan tentang kelayakan aplikasi yang dibuat.

Bab V : Penutup

Berisi tentang kesimpulan dan saran.

Daftar Pustaka

Berisi tentang sumber-sumber yang digunakan penulis untuk menulis laporan.

Lampiran

Berisi tentang kuisisioner yang dibuat oleh penulis terhadap responden.

