

# BAB I

## PENDAHULUAN

### A. Latar Belakang Masalah

Semua kegiatan yang kita lakukan dituntut untuk menghasilkan informasi. Informasi yang disajikan secara cepat, tepat dan akurat akan membuat kita semakin mudah untuk mengambil keputusan dan komputer serta teknologinya adalah alat bantu yang paling tepat. Tuntutan kebutuhan akan informasi dan penggunaan komputer akan semakin banyak mendorong terbentuknya sebuah jaringan yang mampu melayani berbagai kebutuhan tertentu. Dengan adanya jaringan komputer, pengolahan informasi dapat berlangsung lebih baik lagi. Berkembangnya teknologi dan kebutuhan akan informasi menyebabkan bertambah kompleksnya yang harus dan bisa diolah, sehingga penggunaan beberapa jaringan komputer bersama-sama semakin diperlukan dan tumbuh membentuk jaringan komputer yang sangat besar yang tersebar diseluruh dunia.

Jaringan komputer seperti ini sering kita kenal dengan nama internet. Internet dapat diakses dan dimanfaatkan untuk berbagai keperluan oleh siapa saja dan dimana saja serta tidak dibatasi oleh waktu. Sejak terciptanya teknologi internet, jarak dan waktu yang membatasi akses seseorang pada orang lain yang berbeda di negara lain atau benua lain menjadi tidak ada lagi, komunikasi hanya sejauh jangkauan *mouse*. Berbagai macam teknologi internet bisa digunakan, salah satunya adalah *World Wide Web* atau lebih dikenal

dengan sebutan "web", yang mampu menyediakan informasi dalam bentuk teks, gambar, suara dan gambar bergerak. Dengan kemampuan seperti ini, *web* menjadi sangat terkenal dan perkembangannya sangat pesat.

## B. Rumusan Masalah

Seiring dengan berkembangnya web, atau situs web, atau lebih dikenal dengan sebutan website, *web* tidak lagi hanya menjadi media informasi namun sudah menjadi media pengolah informasi pula. Hal inilah yang menyebabkan website menjadi semakin populer, sehingga informasi yang disampaikan selalu tepat waktu. Oleh karena keunggulannya tersebut, suatu organisasi bahkan sampai sarana pendidikan pun saat ini memerlukan website yang akan membantu dalam menyampaikan informasi kepada masyarakat atau siapa pun yang hendak mendapatkan informasi mengenai unit atau sarana pendidikan tersebut.

Untuk mempermudah dalam penyusunan tugas akhir ini, maka penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun aplikasi situs web yang dapat dijadikan sebagai media promosi dan penyampaian informasi tentang Indra Kelana Tour And Travel Yogyakarta.
2. *Software* apa saja yang digunakan untuk membangun website tersebut.

### C. Batasan Masalah

Untuk menjaga agar pembahasan dalam penulisan inti tidak menyimpang dari pokok permasalahan maka pembahasan akan dibatasi pada hal-hal sebagai berikut:

1. Ruang lingkup penelitian dilakukan pada Indra Kelana Tour And Travel Yogyakarta.
2. Fitur atau fasilitas yang akan dirancang pada website tersebut antara lain mengenai Profil perusahaan, kegiatan yang dilakukan dan lain sebagainya yang berisi informasi seputar Indra Kelana Tour And Travel Yogyakarta.
3. Software yang digunakan dalam perancangan sistem informasi ini adalah AppServ, Macromedia Dreamweaver MX, MySQL dan Adobe Photoshop CS.
4. Aspek keamanan yang terdapat di website ini tidak dibahas secara detail didalam pembahasan.

### D. Maksud dan Tujuan

#### 1. Internal

Pengertian internal yang dimaksud adalah bagi penulis, yaitu :

- a. Sebagai syarat untuk mendapatkan kelulusan dan gelar A.md Diploma III jurusan Manajemen Informatika di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.

- b. Meningkatkan kualitas penulis dan pengembangan serta penerapan ilmu pengetahuan yang dimiliki.

## 2. Eksternal

External disini yaitu bagi khalayak umum, yaitu :

- a. Memberikan informasi tentang Indra Kelana Tour And Travel Yogyakarta.
- b. Penjelasan tentang pelayanan Indra Kelana Tour And Travel Yogyakarta.
- c. Memberikan informasi yang terbaru tentang Indra Kelana Tour And Travel Yogyakarta.

## E. Metode Pengumpulan Data

Untuk memperoleh data-data yang diperlukan untuk penyusunan tugas akhir ini, penulisan menggunakan beberapa metode :

### 1. Pengamatan Langsung (Observasi)

Melakukan pengamatan langsung atas kegiatan yang ada di Indra Kelana Tour And Travel.

### 2. Wawancara (Interview)

Mengadakan tanya jawab secara langsung kepada pihak-pihak yang terkait yang dapat memberikan informasi tentang obyek penelitian.

### 3. Tinjauan Pustaka

Dilakukan dengan mempelajari atau membaca buku-buku atau referensi yang berkaitan dengan permasalahan yang dihadapi.

#### 4. Dokumentasi

Metode pengumpulan data dengan cara meneliti dan menyalin data yang diperoleh dari perusahaan secara langsung mengenai data yang berhubungan dengan penelitian.

### F. Sistematika Penulisan

#### BAB I Pendahuluan

Latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data, sistematika penulisan dan jadwal kegiatan.

#### BAB II Dasar Teori

Bab ini menguraikan tentang pengertian sistem atau prosedur konsep dasar informasi dan manajemen, konsep dasar basis data serta gambaran umum perangkat lunak yang digunakan.

#### BAB III Tinjauan Umum

Bab ini akan menguraikan dan menjelaskan tentang perusahaan atau obyek, sejarah perusahaan, visi dan misi, struktur organisasi dan pelayanan.

#### BAB IV Pembahasan Masalah

Menguraikan dengan perangkat lunak (software) yang di gunakan serta langkah-langkah penerapan pembuatan website Indra Kelana Tour And Travel.

