

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan uraian dari tiap bab-bab yang telah disusun oleh penulis tentang Pembuatan Media Interaktif tentang Tata Surya untuk kelas 6 menggunakan Adobe Flash CC berbasis Andorid maka penulis mengambil beberapa kesimpulan :

1. Pembuatan Media Interaktif tentang Tata Surya untuk kelas 6 menggunakan *Adobe Flash CC* berbasis android ini menggunakan *action script* 3.0 karena lebih kompatibel untuk perangkat android.
2. Mempunyai fitur sound untuk mendengarkan penjelasan dari semua materi dan memiliki soal untuk dijawab oleh *user* yang memakai.
3. Dalam pembuatan media interaktif ini memerlukan waktu selama 2 bulan.
4. Aplikasi ini hanya dapat berjalan pada sistem android, sistem operasinya sendiri mulai dari android Nougat (7.1) sampai android Pei (9.0) kerana AIR for android 26.0 pada *Adobe Flash* tidak mendukung untuk sistem android Nougat ke bawah.
5. Aplikasi ini dapat berfungsi dengan baik saat dilakukan testing menggunakan tahapan white-box testing dan black-box testing.

5.2 Saran

Untuk mengembangkan dan menyempurnakan aplikasi media interaktif tentang Tata Surya untuk kelas 6 menggunakan Adobe Flash CC berbasis Android adapun saran-sarannya yaitu :

1. Pembuatan desain yang lebih menarik
2. Memperbaiki sedikit bug yang ada pada aplikasi menyempurnakan aplikasi media interaktif tentang Tata Surya untuk kelas 6 menggunakan Adobe Flash CC berbasis Android yang terdapat pada sound background.
3. Harus benar-benar memikirkan konsep ide, materi, dan tujuan agar aplikasi yang dibuat bisa lebih terkonsep dengan benar dan bisa menghasilkan aplikasi yang memiliki tampilan yang lebih menarik dari sebelumnya.
4. Fokus pada konsep agar tidak banyak merubah tampilan dari aplikasi tersebut.
5. Aplikasi Media Interaktif tentang Tata Surya untuk kelas 6 menggunakan Adobe Flash CC berbasis Android harapan kedepannya semoga bisa memasuki Play Store dan membantu siswa kelas 6 SD yang ingin mempelajari Sistem Tata Surya.