

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1. Kesimpulan

Dari perancangan dan implementasi Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Mobile, maka dapat diperoleh kesimpulan, antara lain :

1. Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Mobile digunakan untuk melakukan pemesanan dikantin sekolah maupun dikantin kampus..
2. Aplikasi ini merupakan aplikasi *client-server* dimana *client* dapat mengirim pesan data ke *server* dan *server* dapat menampilkan informasi menu yang tersedia kepada *client*.
3. Aplikasi ini dijalankan dengan profil MIDP-2.0 dan dapat dijalankan pada handphone yang mendukung fasilitas tersebut.

#### 5.2. Saran

Dari implementasi yang telah dilaksanakan maka saran yang perlu ditambahkan dalam pengembangan selanjutnya adalah :

1. Aplikasi ini belum dilengkapi fasilitas komunikasi dua arah antara *client* dan *admin*.
2. Aplikasi ini belum dilengkapi dengan fasilitas member untuk *client*.