

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian perancangan dan pembuatan aplikasi pembelajaran tentang keberagaman di Indonesia berbasis augmented reality menggunakan aplikasi unity di SD Muhammadiyah Condong Catur didapatkan kesimpulan sebagai berikut:

- a. Media pembelajaran berbasis Android tentang keberagaman di Indonesia ini baik untuk digunakan di sekolah, sesuai dengan hasil dari penilaian guru IPS di SD Muhammadiyah Condong Catur dengan persentase 76%.
- b. Aplikasi pembelajaran tentang keberagaman di Indonesia berbasis augmented reality telah selesai sesuai dengan yang di rencanakan.
- c. Adapun pembuatan aplikasi ini menggunakan metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*).
- d. Dengan menggunakan aplikasi pembelajaran ini maka akan membuat materi pelajaran menjadi lebih jelas dengan menampilkan langsung objek 3d rumah adat kemudian memutar video tari dan memutar lagu daerah sehingga membuat materi pelajaran menjadi lebih informatif dan menarik.

5.2 Saran

Dalam perancangan dan pembuatan aplikasi tentang keberagaman di Indonesia berbasis augmented reality ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan lebih lanjut. Adapun saran agar aplikasi ini bisa berfungsi lebih optimal adalah sebagai berikut:

- a. Mengembangkan aplikasi pembelajaran ini agar memiliki ukuran file yang lebih kecil, supaya setiap pengguna tidak keberatan untuk menginstal dan menggunakannya.
- b. Menambahkan lebih banyak objek 3d rumah adat, video tari, dan lagu daerah agar isi materi dari aplikasi menjadi lebih beragam dan lengkap.
- c. Mengatur ui interface agar tidak berubah-ubah ketika digunakan di smartphone yang berbeda-beda.