

# BAB I

## PENDAHULUAN

### A. Latar Belakang Masalah

Komputer merupakan sebuah perangkat yang sangat berperan penting di berbagai kalangan, baik dikalangan pelajar maupun pekerja. Tidak sedikit dari mereka yang menggunakan komputer untuk sarana aktivitasnya, seperti menyimpan data gambar atau dokumen-dokumen penting lainnya, bahkan dapat digunakan menjadi media refreshing seperti bermain game.

Komputer yang selama ini dianggap berperan penting untuk menyimpan data atau dokumen-dokumen penting lainnya, saat ini tidak lagi sepenuhnya terjamin keamanannya, hal ini dikarenakan adanya program-program yang mengganggu yang mereka sebut itu adalah virus. Selain dapat merubah dan mengganti file atau dokumen-dokumen penting yang tersimpan dalam sebuah komputer virus juga dapat menghapus semua data atau dokumen-dokumen penting.

Disisi lain, bagi beberapa orang khususnya dikalangan tehnik informatika, komputer tidak hanya digunakan untuk sekedar membantu menyimpan data-data ataupun sebagai media refreshing, karena dengan kreatifitas dan didukung ide-ide brilliantnya mereka bisa memanfaatkan komputer untuk membuat program-program yang berguna, sehingga dapat membantu pekerjaannya dan orang lain. Sebaliknya, bagi kalangan informatika komputer juga bisa digunakan untuk membuat program-program perusak yang bermaksud

untuk mengambil, mengubah, atau bahkan menghapus data orang lain untuk kepentingan si pembuat program, atau sekedar untuk bersenang-senang dengan kemampuan pemrograman yang mereka miliki, dalam hal ini adalah virus.

Melihat perkembangan virus, tentunya saat ini banyak mereka yang resah dengan adanya program-program virus, hal ini terjadi bukan saja dikalangan awam bahkan mereka dikalangan IT (information tehnik) sekalipun, karena tidak sedikit program atau aplikasi virus ini dibuat untuk menghapus data-data penting, bahkan bukan hanya merusak data-data saja, namun juga dapat merusak sistem pada komputer. Para sebagian pengguna komputer yang sudah terbiasa dengan pemrograman, mungkin akan menganggap virus sebagai suatu program yang menarik untuk di analisis, sehingga mereka bisa membuat suatu program yang dapat mengembalikan sistem komputer yang di rusak oleh virus tersebut, dan berguna untuk melindungi data-data penting.

Melihat daftar virus teraktif disalah satu situs di internet penulis menemukan adanya virus 23september yang terdaftar sebagai 10 virus teraktif di tahun 2007 ini, dan pastinya sudah meng-infeksi banyak komputer, maka di dalam penulisan ini penulis mencoba membuat sebuah program virus dan antivirusnya. Sebagai contoh penulis coba mengulas pembuatan virus 23september dan beserta anti virusnya, sehingga dengan panulisan ini mereka khususnya dikalangan IT dan mereka yang masih awam pada umumnya dapat mempelajari bagaimana pembuatan program sebuah virus 23september dan anti virusnya, untuk mempermudah mereka dalam mengatasi virus 23september tersebut bahkan virus-virus aktif lainnya secara manual.

Uraian diatas dapat menyimpulkan bahwa topik **“Pembuatan Virus 23september Beserta Anti Virusnya Menggunakan QBFC Dan Bedah Resource Tanpa Decompile”** dijadikan sebagai tujuan untuk membantu para pengguna komputer, untuk mengetahui alur-alur pemrograman yang digunakan oleh virus dan antivirusnya yang merupakan kebalikan dari program virus tersebut, selain itu juga mereka dapat dengan mudah mempelajari sistem logika yang digunakan virus-virus BAT lainnya dengan membedah resource.

### **B. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas didapat rumusan masalah bagaimana membuat program Virus 23september beserta anti virusnya menggunakan QBFC dan bedah resource tanpa Decompile.

### **C. Batasan Masalah**

Belakangan ini, banyak virus-virus local komputer yang bermunculan, dari sekian banyaknya virus, masing-masing memiliki ciri-ciri sendiri dalam menginfeksi sebuah komputer dan komputer lainnya melalui berbagai media, untuk memfokuskan pembahasan, dalam hal ini penulis membatasi ruang lingkup yang lebih sempit yaitu bagaimana membuat Virus 23september beserta antivirusnya pada komputer lokal yang menggunakan windows xp, dan bahasa pemrograman yang digunakan adalah *Batch programing*. Banyak pengguna komputer hanya mengandalkan antivirus saja ketika menghadapi virus padahal kenyataanya belum tentu antivirus tersebut cocok untuk menghadapi virus



tersebut, hal ini dikarenakan sebenarnya antivirus dibuat berdasarkan mengetahui logika dari program virus itu sendiri, oleh karenanya penulis memfokuskan pembahasan antivirus dari segi 'coding' saja, dan bahasa yang digunakan untuk antivirus juga sama halnya dengan pembuatan virus yaitu menggunakan *Batch programming*.

#### **D. Maksud Dan Tujuan**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sebagai syarat kelulusan Program "D3" serta untuk memperoleh gelar "Ahli Madya" di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta pada jurusan Teknik Informasi.
2. Membuat program virus untuk memahami cara kerja serta mengatasi suatu virus.
3. Memberikan pengetahuan tentang sisi lain computer yang berkaitan dengan command prompt.
4. Membuktikan bahwa komputer bisa dihindarkan dari sebuah program virus.
5. Membuktikan bahwa tidak semua program virus tidak memiliki etika untuk logika pemrogramannya jika kita mengetahui cara kerja virus tersebut.
6. Membuktikan bahwa antivirus merupakan kebalikan dari logika virusnya.

## E. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Dapat mengatasi virus setelah kita mengetahui alur virus yang sedang berjalan pada sebuah komputer secara manual dengan membuat source code program yang merupakan kebalikan dari program virus itu sendiri.
- b. Mengembangkan kemampuan berimajinasi dengan membuat logika-logika sederhana menggunakan QBFC.
- c. Mengembangkan ilmu pengetahuan teori dan praktikum yang telah didapat pada bangku kuliah.

## F. Sistematika Penulisan

Secara garis besar, isi laporan tugas akhir disusun dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

### BAB I PENDAHULUAN

Bab pendahuluan ini, penulis mengemukakan tentang latar belakang permasalahan yang dihadapi, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, dan manfaat membuat virus beserta antivirusnya.

### BAB II DASAR TEORI

Bab dasar teori ini, penulis membahas tentang virus, antivirus, dan program batch serta registry editor.

### BAB III RANCANGAN PROGRAM

