

**PROFIL ISTANA
ALWATZIKHOEBILLAH SAMBAS
BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI**

**Di ajukan sebagai syarat untuk mendapatkan gelar Ahli Madya
Program Diploma III Jurusan Teknik Informatika**



**Di Susun Oleh :
M.ZAKI AMANI
02.01.1363**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK“AMIKOM”
YOGYAKARTA
2008**

**PROFIL ISTANA ALWATZIKHOEBILLAH SAMBAS
BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI
SARANA INFORMASI**

**Diajukan sebagai syarat untuk mendapatkan gelar Ahli Madya
Program Diploma III Jurusan Teknik Informatika**



**Di Susun Oleh :
M.ZAKI AMANI
02.01.1363**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK“AMIKOM”
YOGYAKARTA
2008**

HALAMAN PENGESAHAN

PROFIL ISTANA ALWATZIKHOEBILLAH SAMBAS BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI

TUGAS AKHIR

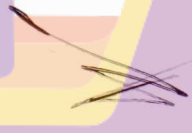
Disusun sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma III di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer “STMIK AMIKOM” Yogyakarta Jurusan Teknik Informatika

Di Sahkan dan disetujui oleh :

Mengetahui

Dosen

Pembimbing


Amir Fatah Sofyan,ST,M.Kom

HALAMAN BERITA ACARA

Tugas Akhir ini berjudul **“PROFIL ISTANA ALWATZIKHOEBILLAH SAMBAS BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI”** Telah dipresentasikan, diuji dan dipertanggungjawabkan didepan tim penguji STMIK “AMIKOM” Yogyakarta

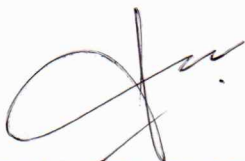
Nama : M.Zakiamani
Nim : 02.01.1363
Hari/ Tanggal : Sabtu / 15 November 2008
Waktu : 08.30 WIB
Tempat : Kampus STMIK “AMIKOM” Yogyakarta
Ruang : Network

Mengetahui

Ketua STMIK AMIKOM

Prof.Dr. M. SUYANTO MM

Penguji I



SUDARMAWAN, MT

Penguji II



ANDI SUNYOTO, M.KOM

HALAMAN MOTTO

“Sebaik-baiknya manusia adalah manusia yang bermanfaat bagi manusia lainnya”



HALAMAN PERSEMBAHAN

Karya tulis ini ku persembahkan kepada :

1. Allah SWT yang selalu menganugraahkan Rahmatnya dan selalu menyertai langkahku.
2. Teruntuk kedua orang tua ku Bapak dan Ibu yang tersayang dan juga adikku.
3. Istri dan ke dua anakku tercinta selalu setia menungguku.
4. Teman dekatku yang diasrama,di kos dan di Kalimantan Barat.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT, yang telah memberikan Rahmat dan hidayahnya sehingga Penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul **“PROFIL ISTANA ALWATZIKHOEBILLAH SAMBAS BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI”** yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan studi Diploma III Jurusan teknik Informatika di STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

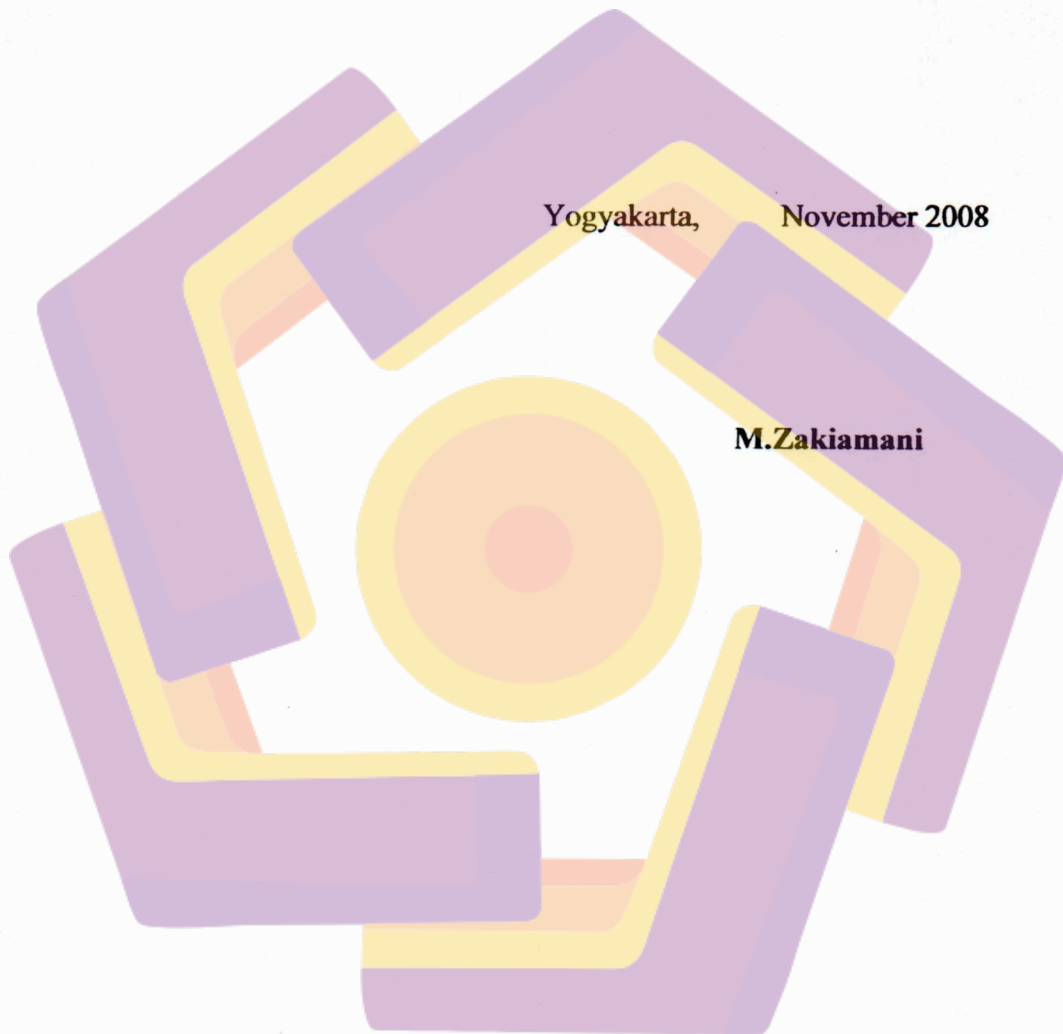
Dengan terselesainya laporan ini, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Bapak Dr.M Suyanto MM selaku ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta
2. Bapak Amir Fatah Sofyan,ST selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir.
3. Bapak Sudarmawan,MT selaku ketua jurusan Teknik Informatika.
4. Para Dosen dan Staf manajemen STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
5. Pihak Istana Alwatzikhoebillah Sambas Kalimantan Barat.
6. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Semoga Allah SWT memberikan balasan atas segala petunjuk dan bantuan kepada penulis. Khususnya kepada Ibu dan seluruh keluarga, penulis mengucapkan terima kasih atas do'a, dan kasih sayangnya sehingga dapat menyelesaikan kuliah dan Tugas Akhir.

Penulis menyadari laporan ini masih jauh dari sempurna, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan demi kesempurnaan laporan ini dan kebaikan di masa yang akan datang.

Akhirnya besar harapan penulis laporan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.



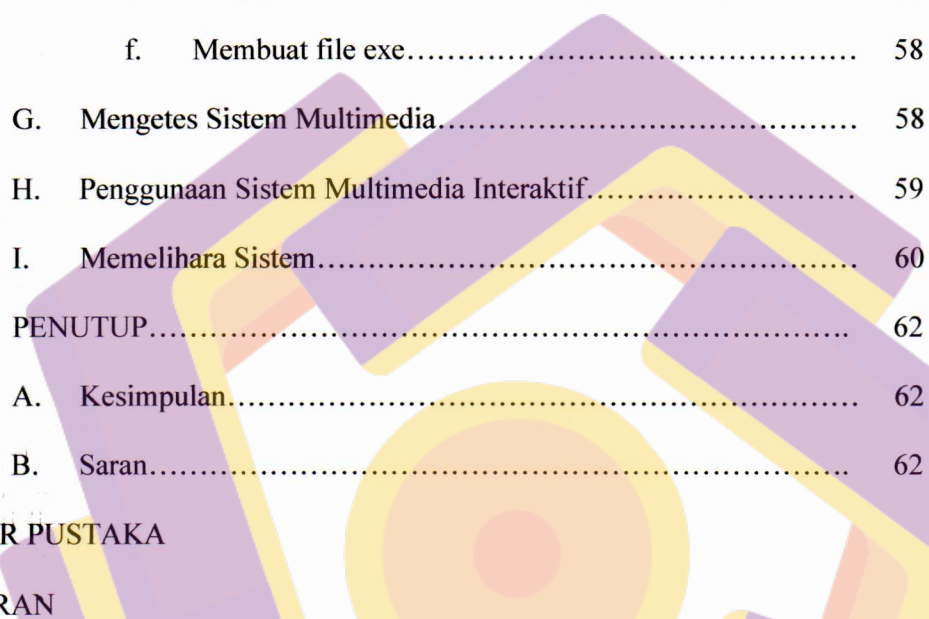
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN BERITA ACARA.....	iii
HALAMAN MOTTO.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	2
C. Batasan Masalah.....	2
D. Maksud dan Tujuan.....	3
1. Bagi internal.....	3
2. Bagi eksternal.....	4
E. Metode Pengumpulan Data.....	4
1. Metode observasi.....	5
2. Studi perpustakaan.....	5
3. Metode wawancara.....	5

4.	Metode dokumentasi	5
F.	Sistematika Penulisan.....	5
BAB II. DASAR TEORI.....		7
A.	Definisi Multimedia.....	7
B.	Pentingnya Multimedia.....	9
C.	Objek Multimedia.....	10
1.	Teks.....	10
2.	Grafik.....	11
3.	Video.....	12
4.	Audio.....	12
5.	Animasi.....	13
D.	Struktur Aplikasi Multimedia.....	14
1.	Struktur linear.....	14
2.	Struktur menu.....	15
3.	Struktur hierarki.....	15
4.	Jaringan.....	16
5.	Kombinasi.....	17
E.	Langkah Pengembangan Sistem Multimedia.....	18
1.	Mendefinisikan masalah.....	18
2.	Merancang konsep.....	18
3.	Merancang isi.....	18
4.	Menulis naskah.....	19

5.	Merancang grafik.....	19
6.	Memproduksi sistem.....	19
7.	Melakukan tes pemakai.....	19
8.	Menggunakan sistem.....	19
9.	Memelihara sistem.....	20
F.	CD Interaktif Sebagai Media Presentasi.....	21
G.	Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	22
1.	Macromedia Flash MX.....	22
2.	Adobe Photoshop.....	23
3.	Cool Edit Pro.....	25
BAB III. GAMBARAN UMUM		27
A.	Sejarah Kota Sambas	27
B.	Riwayat Kesultanan Sambas	29
C.	Letak Geografis	31
D.	Bentuk Fisik Secara Umum Keraton Sambas	32
E.	Keraton Sebagai Pusat Pariwisata di Kabupaten Sambas	35
1.	Benda sejarah	35
2.	Keraton dan Obyek Wisata	36
a.	Mesjid Jami'	36
b.	Makam Sultan	38
F.	Sarana Informasi Istana Alwatzikhoebillah	40
1.	Video Dokumentasi Dalam Bentuk Compact Disk	40

2.	Buku	40
3.	Web Site Pariwisata Kabupaten Sambas	41
BAB IV. PEMBAHASAN.....		42
A.	Mendefinisikan Masalah.....	42
B.	Merancang Konsep.....	42
C.	Merancang Isi Aplikasi.....	43
1.	Halaman menu	43
2.	Halaman Profil.....	43
3.	Halaman Galeri.....	44
4.	Halaman Akumodasi.....	44
D.	Merancang Naskah.....	45
1.	Teks.....	46
2.	Audio.....	46
E.	Merancang Grafik.....	46
1.	Menu Utama.....	47
2.	Menu Profil.....	47
3.	Menu Galery.....	48
4.	Menu Akomodasi.....	48
F.	Memproduksi Sistem.....	49
1.	Memanipulasi Gambar dengan Adobe Photoshop 7.0.....	49
2.	Mengedit Audio dengan Cool Edit Pro.....	50
3.	Proses Pembuatan Aplikasi pada Flash MX.....	52



a.	Membuat halaman aplikasi.....	52
b.	Membuat tombol navigasi.....	53
c.	Memasukan suara pada layar.....	54
d.	Desain halaman aplikasi.....	55
e.	Penggunaan aplikasi Action Script pada tombol.....	56
f.	Membuat file exe.....	58
G.	Mengetes Sistem Multimedia.....	58
H.	Penggunaan Sistem Multimedia Interaktif.....	59
I.	Memelihara Sistem.....	60
BAB V.	PENUTUP.....	62
A.	Kesimpulan.....	62
B.	Saran.....	62
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

1.	Gambar 2.1. Struktur Linier.....	14
2.	Gambar 2.2. Struktur Menu.....	15
3.	Gambar 2.3. Struktur Hierarki.....	16
4.	Gambar 2.4. Jaringan.....	16
5.	Gambar 2.5. Struktur Kombinasi.....	17
6.	Gambar 2.6. Proses Pengembangan Sistem Multimedia.....	20
7.	Gambar 2.7. Ruang Kerja Macromedia Flash MX.....	23
8.	Gambar 2.8. Ruang Kerja Adobe Photosop.....	24
9.	Gambar 2.9. Ruang Kerja Cool Edit Pro.....	25
10.	Gambar 3.1. Cover Compact Disk Dokumentasi.....	40
11.	Gambar 3.2. Cover Buku Dokumentasi Seni Dan Budaya Sambas.....	41
12.	Gambar 4.1. Rancangan Struktur Aplikasi	44
13.	Gambar 4.2. Rancangan grafik halaman menu utama.....	47
14.	Gambar 4.3. Rancangan grafik halaman profil.....	47
15.	Gambar 4.4. Rancangan grafik halaman gallery.....	48
16.	Gambar 4.5. Rancangan grafik halaman akomodasi.....	48
17.	Gambar 4.6. Dialog menu untuk menentukan ukuran gambar.....	49
18.	Gambar 4.7. Dialog menu untuk memasukan gambar.....	50
19.	Gambar 4.8. Pengeditan suara pada Cool Edit Pro.....	51

20.	Gambar 4.9. Dialog menu untuk mengatur tampilan	52
21.	Gambar 5.4. Dialog menu untuk mengconvert.....	53
22.	Gambar 4.11. Tampilan halaman utama.....	55
23.	Gambar 5.6. Tampilan halaman profil.....	55
24.	Gambar 4.13. Tampilan halaman gallery.....	55
25.	Gambar 5.7. Tampilan halaman akomodasi.....	56
26.	Gambar 4.15. Tampilan dialog Action.....	57
27.	Gambar 4.16. Tampilan dialog publish setting.....	58

