

BAB I

PENDAHULUAN

1. 1. Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi telah merubah peradaban manusia dari industrialisasi menuju sistem informasi dengan menggunakan teknologi komputer. Teknologi informasi menawarkan berbagai jenis informasi secara lengkap tepat dan akurat dalam rangka membantu kegiatan suatu organisasi untuk mencapai tujuannya yaitu mempermudah kegiatan operasional suatu organisasi baik bisnis maupun non bisnis.

Sistem informasi perpustakaan pada suatu lembaga pendidikan modern merupakan suatu bentuk kegiatan pengajaran, yang memerlukan ketepatan, kemampuan dan kecepatan pengolahan data serta dituntut untuk memberikan pelayanan yang lebih baik dari waktu ke waktu. Dengan demikian sistem yang baik dan tersusun rapi untuk dijadikan informasi yang tepat, akurat dan efisien serta memiliki nilai dan daya guna tinggi sangat mutlak diperlukan.

Tinjauan masalah ini dilakukan atas dasar permasalahan perancangan sistem informasi perpustakaan pada SMP Negeri 1 Depok Sleman Yogyakarta. Proses pengolahan data pada lembaga ini masih ditangani secara manual dan belum melakukan optimalisasi dengan menggunakan sistem komputerisasi. Pada penyusunan skripsi ini akan dilakukan analisis terhadap kelemahan sistem yang ada serta pembuatan rencana sistem baru dengan tujuan agar organisasi mampu

menyelesaikan segenap permasalahan yang ada berkaitan dengan sistem pengolahan data perpustakaan.

Komputer dalam penelitian ini digunakan sebagai objek pengolahan data untuk melakukan pengerjaan dan pemenuhan informasi sebagai pembantu tenaga fisik manusia. Keberadaan komputer sangat dirasakan manfaatnya sebagai mesin dan pengolah data yang cepat serta memiliki bentuk nilai yang tinggi.

1. 2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, maka penulis mencatat beberapa permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana dapat dibuat suatu sistem komputerisasi untuk mengolah data sirkulasi perpustakaan pada SMP Negeri 1 Depok Sleman Yogyakarta.
2. Bagaimana dapat mengolah data dan memberikan laporan secara akurat dan cepat.

1. 3. Batasan Masalah

Dikarenakan luasnya masalah yang harus diselesaikan, penulis membatasi lingkup pembahasan dengan batasan masalah sebagai berikut :

1. Mengolah data yang berkait dengan input, edit data meliputi proses pemasukan data anggota, data buku, pengolahan data peminjaman serta pengembalian buku, pengolahan data denda dan pembuatan laporan periodik sebagai sistem informasi perpustakaan.

2. Software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah Microsoft Visual Basic 6.0, database Microsoft Access 2000.

1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian

Penelitian dimaksudkan untuk mengetahui bagaimana sistem itu berjalan pada bagian pelayanan sirkulasi perpustakaan Smp Negeri 1 Depok Sleman Yogyakarta saat ini. Adapun manfaat dan tujuan yang hendak dicapai dan diperoleh dalam penelitian ini sebagai berikut:

Tujuan

- Menganalisa dan merancang sistem komputerisasi perpustakaan untuk mendapatkan gambaran sistem informasi perpustakaan yang lebih baik.
- Mengimplementasikan hasil analisis dan rancangan sistem ke dalam perangkat lunak yang digunakan untuk mewujudkan sebuah sistem komputerisasi perpustakaan.
- Mengetahui bagaimana menerapkan yang diperoleh pada saat perkuliahan untuk diaplikasikan dalam dunia kerja yang nyata apakah sesuai dengan teorinya sehingga menemukan pemecahannya.
- Memenuhi kelengkapan kurikulum serta syarat kelulusan program Studi Strata-1 jurusan Teknik Informatika pada STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.

Manfaat

- Memberikan kemudahan dalam pengolahan dan pencarian data serta dapat mencetak data dalam bentuk laporan yang lebih kompleks.
- Menciptakan system informasi baru yang lebih baik dan cepat.

- Memeberikan efisiensi dan efektivitas serta rancangan dari system yang dibutuhkan.
- Menambah wawasan tentang perancangan sebuah analisis dan rancangan system informasi perpustakaan SMP Negeri 1 Depok Sleman Yogyakarta.

1. 5. Metode Penelitian

Untuk mendapatkan hasil yang diinginkan, maka pengumpulan data yang akurat sangat diperlukan dalam penyusunan laporan, karena data merupakan komponen penyusun laporan yang paling penting. Dari data-data yang didapat maka dapat dilakukan proses analisa dan perancangan sampai dengan menghasilkan output yang diinginkan. Untuk melakukan pengumpulan data, penulis menggunakan beberapa metode :

1. Metode Observasi.

Merupakan suatu bentuk penelitian yang dilakukan dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap keseluruhan kegiatan yang dilakukan oleh komponen-komponen organisasi yang diteliti.

2. Metode Wawancara

Mengadakan tanya jawab secara langsung terhadap pihak-pihak yang berkepentingan dengan organisasi dalam melakukan pencarian informasi mengenai objek yang diteliti.

3. Metode Kepustakaan.

Merupakan metode penelitian yang mengacu dan berdasarkan pada buku-buku perpustakaan dan berkaitan dengan objek penelitian.

1.6. Sistematika Penulisan

Dalam penulisan skripsi ini sistematikanya diuraikan sebagai berikut:

BAB I Pendahuluan

Bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori Dan Tinjauan Umum

Dalam bab ini akan diuraikan teori-teori yang relevan dengan objek penelitian yang digunakan sebagai dasar untuk pembahasan serta tentang tujuan dan sasaran lembaga, struktur organisasi, tugas dan fungsi personil dan sistem yang berlaku di lembaga.

BAB III Analisa Dan Desain Sistem

Bab ini akan menjelaskan tentang analisis sistem, analisis kelemahan, analisis kelayakan, serta desain sistem yang diusulkan, rancangan basis data, desain input dan output sistem.

BAB IV Implementasi

Dalam bab ini akan dijelaskan tentang penerapan perancangan implementasi yang meliputi kegiatan implementasi, pemilihan tempat dan instalasi hardware, pemilihan dan pelatihan personil, pengetesan dan uji sistem serta running program.

BAB V Kesimpulan Dan Saran

Merupakan bab yang berisi kesimpulan-kesimpulan dari proses pengembangan sistem dan beberapa saran untuk perbaikan sistem yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.

