

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Komputer sebagai suatu perangkat yang digunakan untuk memproses data digital, telah mengalami perkembangan yang sangat cepat. Ini dapat dilihat dari dua hal, yaitu teknologi dan penggunaannya. Dari sisi teknologi, perangkat komputer selalu mengalami perubahan yang cepat, terutama munculnya teknologi – teknologi yang baru serta fitur – fitur yang semakin baik dan canggih. Dari sisi pengguna, pemanfaatan komputer di segala bidang, baik digunakan oleh instansi maupun perorangan, semakin banyak. Namun dengan semakin berkembangnya teknologi komputer, perangkat – perangkat penyusun komputer tersebut juga menjadi banyak dan beraneka ragam jenisnya. Selain itu, jika ingin melakukan *upgrade* hal pertama yang harus diketahui adalah informasi mengenai perangkat tersebut. Bagaimana untuk dapat mengetahui sistem yang dimiliki, bagaimana cara meng-*upgrade*-nya, bagaimana cara melakukan seting, sudah tentu akan menjadi tanda tanya yang besar bagi pengguna yang tidak memahami sama sekali tentang teknologi komputer.

Kurangnya informasi serta literatur – literatur yang mudah dan praktis untuk dipahami, menyebabkan pengguna komputer terutama tingkat dasar (pemula) merasakan kesulitan untuk dapat belajar. Ditambah lagi dengan perkembangan teknologi komputer yang begitu cepat. Oleh karena itu, perlu adanya sebuah tutorial yang praktis dan mudah untuk dipahami, serta dapat

memberikan informasi yang baik dan lengkap. Selain itu, tutorial ini harus dapat diakses dimana saja, dan kapan saja, tanpa adanya batasan waktu, tempat dan sumber informasi.

Salah satu teknologi yang tepat untuk dapat merealisasikannya adalah menggunakan *internet*. Alasan digunakannya *internet* adalah bahwa dengan *internet* semua informasi yang ada dapat diakses dimana saja dan tidak ada batasan waktu, apalagi banyaknya penyedia jasa layanan *internet* misalkan Warnet. Oleh karena itu, penulis tertarik untuk membuat sebuah web site tutorial praktis perakitan perangkat komputer.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana tahap – tahap membangun sebuah web site yang dinamis, terutama dalam pembuatan web site tutorial praktis perakitan perangkat komputer?

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Tujuan dan manfaat yang ingin dicapai dari penelitian yang akan dilakukan adalah :

- a. Implementasi teknologi *internet* sebagai media pembelajaran yang lebih interaktif untuk meningkatkan pemahaman bagi pengguna komputer tingkat dasar tentang perangkat serta tahap – tahap perakitan *Personal Computer*.

- b. Memahami dan mempelajari lebih dalam mengenai teknik – teknik pengembangan aplikasi berbasis web, terutama pengembangan website yang dinamis dengan bahasa pemrograman *Active Server Pages (ASP)*.

1.4 Batasan Masalah

Pembahasan yang digunakan dalam penelitian ini sebagai berikut :

- a. Materi yang disajikan didalam tutorial adalah dasar - dasar pengenalan perangkat komputer dan panduan praktis perakitan komputer.
- b. Sasaran dari tutorial ini adalah para pengguna komputer tingkat dasar (pemula).

1.5 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini meliputi :

- a. Melakukan Pencarian Data

Pencarian data dilakukan dengan cara studi literatur untuk mengumpulkan data – data yang diperlukan dalam penulisan skripsi dan pembuatan program.

- b. Perencanaan Pembuatan Web Site

Dilakukan dengan menentukan latar belakang, batasan masalah, rumusan masalah dan tujuan dari pembuatan web site.

- c. Perancangan Web Site

Perancangan web site dilakukan dengan analisa sistem secara terstruktur melalui pembuatan Data Flow Diagram, Perancangan database dengan E – R Diagram. Kemudian membuat Site Map dan Tampilan Website.

d. Implementasi

Merupakan tahap pembuatan program berdasarkan hasil perancangan.

e. Analisa hasil dan kesimpulan

Melakukan Analisa terhadap hasil implementasi dan menarik kesimpulan.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk skripsi yang dibuat, memiliki sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pendahuluan terdiri dari latar belakang pembuatan web site, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, rumusan masalah, dan metodologi penelitian yang akan digunakan dalam pembuatan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Landasan teori merupakan teori – teori yang didapatkan dari berbagai sumber sebagai pendukung untuk pembuatan skripsi.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini, tahap pertama adalah melakukan analisa terhadap sistem yang akan dibuat, setelah analisa selesai langkah selanjutnya membuat perancangan sistem

BAB IV IMPLEMENTASI

Pada tahap ini, semua perancangan yang telah dilakukan akan diimplementasikan ke dalam penulisan script program dan pembuatan web site.

BAB V ANALISA HASIL

Analisa hasil dilakukan untuk memperoleh data apakah web site yang dibuat sudah benar – benar baik dan tidak terjadi lagi adanya kesalahan – kesalahan.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan yang diperoleh setelah melakukan analisa terhadap sistem. Sedangkan bagian saran berupa saran – saran dari penulis tentang sistem yang telah dibuat.

