

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Di era globalisasi ini, menuntut segala aktifitas hidup manusia sangat membutuhkan adanya penyampaian informasi yang ada secara tepat dan efisien. Dalam suatu instansi atau perusahaan perlu dipertimbangkan bahwa informasi memiliki karakter yang multivalued dan multidimensi, sirkulasi informasi yang terbuka dan bebas merupakan kondisi yang optimal untuk memanfaatkan informasi.

Kebutuhan teknologi di era globalisasi khususnya teknologi komputer telah menghasilkan teknologi yang lebih cepat, akurat dan efisien bila dibandingkan dengan informasi yang dihasilkan dengan cara konvensional. Dengan perkembangan teknologi seperti sekarang ini kehadiran komputer merupakan alat pengolahan data yang tepat, cepat dan akurat dengan tingkat ketelitian yang tinggi sehingga dapat mampu menjadi alternatif terbaik dalam memenuhi setiap kebutuhan informasi.

Untuk meningkatkan kualitas dan efektifitas terhadap sistem pengelolaan data yang sedang berjalan pada Dinas Kesejahteraan Sosial Kota Atambua, diperlukan adanya suatu media yang memiliki kemampuan yang memadai sehingga informasi yang dihasilkan akan lebih akurat dan tepat waktu.

Selain itu, aspek *brainware* (user/pemakai) juga harus ada karena aspek berperan penting sebagai subjek yang menangani sistem yang dikelola maupun yang mengelola.

Penggajian pegawai merupakan suatu bagian dari sistem yang memegang peranan dalam suatu instansi atau perusahaan yang dilakukan secara periodik setiap bulan sehingga tidak menutup kemungkinan adanya data yang dikelola akan berubah setiap pengelolaannya. Sistem penggajian memerlukan informasi yang cepat sehingga laporan yang dihasilkan akan lebih mudah dipertanggung jawabkan.

Untuk mendapatkan dan menghasilkan informasi secara cepat, tepat, dan akurat, komputer dan teknologinya adalah alat Bantu yang paling tepat. Dalam hal ini komputer sebagai sarana atau media elektronik dapat membantu kegiatan pengelolaan data tersebut yang sesuai dengan laporan-laporannya. Oleh sebab itu, pengelolaan data penggajian akan dikembangkan menjadi sistem pengelolaan data yang terkomputerisasi.

Dari uraian diatas penulis mengambil judul “ **Analisis Dan Pengembangan Sistem Informasi Penggajian Pada Dinas Kesejahteraan Sosial Kota Atambua Propinsi NTT**”. Adapun program yang digunakan penulis adalah Visual Basic 6.0. Sebagai bahasa pemrograman yang menggunakan metode *Graphical User Interface* (GUI) yang dapat menggunakan sebuah aplikasi dengan cepat dan mudah (LPKBM MADCOMS, 2005). Dalam perancangan sistem penggajian ini

diharapkan dapat memberikan kemudahan didalam tahap analisis dan desain pengembangan sistem secara terstruktur.

B. Rumusan Masalah

Pengguna sistem yang manual dalam pengelolaan data sering kali mengalami keterlambatan informasi yang dihasilkan, sehingga tidak tercapainya efisiensi kerja.

Untuk dapat menyelesaikan masalah tersebut, maka dapat dirumuskan pokok permasalahannya adalah bagaimana membangun sistem informasi data penggajian agar lebih efektif dan efisien.

C. Batasan Masalah

Perancangan dalam sistem informasi penggajian hanya dibatasi pada hal-hal yang berhubungan dan mencakup masalah bidang informasi pengelolaan data penggajian. Dengan demikian maka proses perancangan meliputi:

- 1) *Input* data, yang terdiri dari : *input* data pegawai, *input* data golongan ruang, *input* data jabatan, *input* data pendidikan, *input* data keluarga, *input* data jenis jabatan, *input* data daftar gaji, dan *input* data tunjangan jabatan.
- 2) Pengelolaan data yang terjadi dari: pengelolaan data pribadi dan pengelolaan data penghasilan.
- 3) Laporan- laporan, yang terdiri dari : Laporan pegawai, laporan keuangan, laporan riwayat jabatan, laporan riwayat pendidikan, laporan riwayat golongan dan gaji.

Yang dirancang menggunakan komputer pendukung perangkat lunak yaitu Microsoft Access 2003 untuk pengelolaan database, dan Microsoft Visual Basic 6.0 untuk merancang tampilan aplikasi yang dibuat.

D. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan adanya penelitian ini adalah untuk mengembangkan sistem lama yang ada dengan membuat perancangan aplikasi pengelolaan data yang baru, yang berbasis komputer, yang dapat membantu proses penggajian secara tepat dan akurat. Yang dapat mengurangi kelemahan atau kekurangan serta permasalahan yang masih ada pada sistem informasi, penggajian sehingga dapat teridentifikasi dengan jelas.

Adapun tujuan diadakannya penelitian ini adalah :

1. Bagi Mahasiswa :
 - a. Sebagai perbandingan teori yang diperoleh selama kuliah dan menerapkan pada kenyataan yang terjadi di dunia kerja.
 - b. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan pada jenjang sarjana di STIMIK "AMIKOM" Yogyakarta.

2. Bagi instansi/ perusahaan :

- a. Agar lebih memahami fungsi komputer sebagai sarana dalam pengelolaan data khususnya data penggajian karyawan serta membantu proses pengelolaan gaji karyawan secara cepat, tepat, dan akurat.
- b. Untuk menunjang kemajuan dan kelancaran proses pengelolaan data secara terinteraksi dan secara penuh guna pengambilan situasi keputusan yang objektif.
- c. Membantu Dinas Kesejahteraan Sosial Kota Atambua dalam merencanakan sistem baru yang lebih efisien dan efektif untuk meningkatkan kinerja para karyawan khususnya dibagian keuangan dan juga memberikan informasi yang akurat dalam membuat laporan-laporan yang dibutuhkan.

E. Metode Pengumpulan Data

Untuk mendapat informasi yang benar-benar di mengerti dalam penyusunan laporan, maka penyusun mengambil data dari instansi/ perusahaan berupa :

- 1) Metode observasi, yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengamati secara langsung obyek permasalahan untuk memperoleh data-data yang bersifat universal serta aktifitas perusahaan yang dilakukan terutama dalam hal penggajian pegawai.

- 2) Metode interview, yaitu metode pengumpulan data dengan cara tanya jawab dengan pihak yang berkomponen dengan masalah yang ada.
- 3) Metode kepustakaan, yaitu mempelajari literatur yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas untuk mendapatkan landasan teori yang dapat dijadikan sebagai dasar dan pedoman yang dapat dipertanggung jawabkan dengan cara mengumpulkan data dan mempelajari serta membandingkan antara teoritis literatur dengan studi lapangan mengenai hal-hal yang sebenarnya.
- 4) Metode kearsipan, yaitu metode pengumpulan data dengan cara meneliti data-data yang diperoleh dari dokumen- dokumen yang berasal dari objek penelitian.

F. Sistematika Penulisan

Secara garis besar sistematika penulisan skripsi ini dibagi menjadi beberapa bab yaitu :

BAB.I. PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitaan, metode pengumpulan data, untuk pengembangan sistem yang dibangun.

BAB II. DASAR TEORI

Bab ini membahas tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, pengertian sistem informasi manajemen. Pengertian gaji dan penggajian, sistem pengelolaan data, sistem

manajemen berbasis data, gambaran umum tentang perangkat lunak (*software*) yang digunakan, dan tinjauan umum instansi atau perusahaan.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang teknik analisis dalam pembuatan suatu aplikasi penggajian juga membahas tentang rencana secara umum dan rencana secara rinci. Rancangan meliputi *flowchart* usulan dan rencana diagram alur data yang diusulkan. Sedangkan rencana secara rinci meliputi rancangan database dan *Entity Relationship Diagram*(ERD).

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Bab ini membahas tentang pembuatan database dan penjelasan implementasi sistem.

BAB.V. PENUTUP

Bab ini membahas tentang kesimpulan- kesimpulan yang diambil dari pembangunan sistem ini, serta saran-saran yang diberikan untuk perbaikan sistem lama menjadi sistem yang lebih baik.