

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Pada era globalisasi yang melanda dunia pada saat ini hambatan manusia dalam kehidupan adalah dalam penguasaan informasi. Menghadapi tantangan tersebut manusia selalu berusaha mencari pemecahan dengan cara menemukan dan menciptakan suatu alat yang disebut komputer sehingga permasalahan dalam penguasaan informasi tersebut dapat diatasi. Kehadiran suatu perangkat komputer tidak terbatas pada bidang sains dan teknologi saja, tetapi sudah dimanfaatkan untuk kegiatan-kegiatan manajerial yang akan menghasilkan suatu informasi yang akurat.

Dalam hal ini Koperasi Karyawan SMA N 1 Kalibawang sebagai badan usaha yang selalu berusaha untuk mensejahterakan para anggotanya, bermaksud untuk meningkatkan pelayanannya secara profesional. Pengolahan data di Koperasi Karyawan tersebut selama ini dilakukan secara manual. Untuk pengolahan data anggota meskipun dilakukan secara manual belum menjadi suatu masalah yang berarti, tetapi untuk pengolahan data transaksi simpan-pinjam pihak pengurus merasa perlu adanya suatu sistem yang otomatis. Sehingga perhitungan angsuran serta bunga pinjaman dapat dilakukan dengan cepat, tepat dan akurat.

Dalam memenuhi kebutuhan sistem informasi ini diberikan fitur pengolahan data secara otomatis dimana pengolahan datanya tidak dilakukan dengan manual tetapi dengan sebuah proses otomatis. Diharapkan dengan

penggunaan sistem informasi ini pengolahan data pada koperasi karyawan SMA N 1 Kalibawang menjadi lebih efektif dan efisien. Sehingga proses simpan pinjam pada koperasi karyawan SMA N 1 Kalibawang akan lebih cepat.

Melihat kendala yang muncul pada pengolahan data, penginputan data dan pengecekan data, maka penulis tertarik melakukan penelitian dan mencoba untuk membuat sistem informasi yang dibutuhkan oleh koperasi karyawan SMA N 1 Kalibawang, maka penulis mengambil judul “Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam di SMA Negeri 1 Kalibawang”.

## **1.2 Rumusan Permasalahan**

Berdasarkan latar belakang dan pengamatan yang telah dilakukan maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang sistem informasi koperasi simpan pinjam menggunakan visual basic 6.0?
2. Bagaimana merancang sistem informasi koperasi karyawan SMA N 1 Kalibawang sehingga dapat meningkatkan kinerja dan pelayanan pengurus koperasi terhadap anggota nya?

### 1.3 Batasan Masalah

Dalam penulisan Tugas Akhir ini penulis hanya membatasi permasalahan pada :

1. sistem pengolahan data koperasi simpan pinjam meliputi olah data anggota koperasi, olah data simpanan, olah data pinjaman, dan olah data angsuran
2. output yang dihasilkan meliputi laporan anggota koperasi, laporan simpan, laporan pinjam, laporan angsuran pada koperasi karyawan SMA N 1 Kalibawang per bulan maupun per tahun.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan daripada pembuatan Tugas Akhir yang ingin dicapai ini adalah :

1. Untuk merancang sistem informasi simpan pinjam menggunakan visual basic 6.0
2. Untuk merancang sistem informasi koperasi simpan pinjam SMA N 1 kalibawang sehingga proses input, proses, dan output lebih dapat dikelola
3. Untuk meningkatkan kinerja pengurus koperasi simpan pinjam SMA N 1 kalibawang

## 1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi Mahasiswa
  - a. Menambah wawasan pengetahuan diluar kampus yang sesuai dengan program studi
  - b. Menambah bekal pengetahuan yang dapat dipergunakan untuk persiapan dalam menghadapi kerja dimasa yang akan datang.
2. Bagi Instansi
  - a. Menciptakan sistem yang baru untuk mengembangkan sistem yang sudah ada menjadi sistem yang lebih baik.
  - b. Dapat menjadi landasan atau dasar pemikiran untuk mengembangkan sistem dimasa yang akan datang.
  - c. Sebagai bahan pertimbangan bagi koperasi dalam penerimaan informasi dan pengambilan keputusan.

## 1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penulisan penelitian ilmiah ini adalah menggunakan pendekatan metode SDLC (*Software Development Life Cycle*):

### 1. Planning (Perencanaan)

Fase Planning adalah sebuah proses dasar untuk memahami mengapa sebuah sistem harus dibangun. Pada fase ini diperlukan analisa kelayakan dengan mencari data atau melakukan proses information gathering kepada pengguna



## 2. Analysis (analisa)

Fase analisa adalah sebuah proses investigasi terhadap sistem yang sedang berjalan dengan tujuan untuk mendapatkan jawaban mengenai pengguna sistem, cara kerja sistem dan waktu penggunaan sistem. Dari proses analisa ini akan didapatkan cara untuk membangun sistem baru.

## 3. Design (perancangan)

Fase perancangan merupakan proses penentuan cara kerja sistem dalam hal architecture design, interface design, database dan spesifikasi file, dan program design. Hasil dari proses perancangan ini akan didapatkan spesifikasi sistem.

## 4. Implementation (implementasi)

Fase implementasi adalah proses pembangunan dan pengujian sistem, instalasi sistem, dan rencana dukungan sistem

### 1.6.1. Objek Penelitian

Objek Penelitian dilakukan di koperasi karyawan SMA N 1 Kalibawang.

### 1.6.2. Pengumpulan Data

#### 1.6.2.1. Metode Wawancara

Penulis mengadakan tanya jawab secara langsung dengan berbagai pihak yang berhubungan dengan objek penelitian.

#### 1.6.2.2. Metode Observasi

Penulis melakukan pengamatan pada objek yang berhubungan dengan penelitian.

#### 1.6.2.3. Metode Kepustakaan

Penulis membaca buku-buku yang dapat membantu dalam perancangan sistem informasi data yang berbasis komputer.

#### 1.6.2.4. Metode Kearsipan

Penulis melakukan pengumpulan data dengan mengkaji informasi-informasi pendukung dari dokumen atau arsip yang dimiliki oleh koperasi karyawan SMA N 1 Kalibawang.

### **1.7 Sistematika Penulisan**

Laporan skripsi ini disusun secara sistematis kedalam beberapa bab, dan masing-masing bab akan menjelaskan masalahnya sesuai dengan tatanan penulisan skripsi.

## **BAB I PENDAHULUAN**

Pada Bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada Bab ini akan diuraikan mengenai sistem secara umum dan sedikit penjelasan mengenai teori-teori lain yang melandasi pembuatan aplikasi.

## **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada Bab ini akan diuraikan mengenai tahapan-tahapan apa saja yang dilakukan dalam perancangan dan pembuatan aplikasi yang akan dibangun.

## **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada Bab ini akan diuraikan mengenai implementasi sistem serta pengujiannya dalam hal-hal yang berkaitan dengan implementasi lainnya.

## **BAB V PENUTUP**

Pada Bab ini berisi kesimpulan dan saran-saran yang dapat dijadikan acuan pengembangan.

## **DAFTAR PUSTAKA**

Pada bagian ini berisi tentang referensi-referensi yang dipakai penulis sebagai acuan dan penunjang serta parameter yang mendukung penyelesaian skripsi ini baik secara praktis maupun secara teoritis.