

**ANALISIS DAN PERANCANGAN MEDIA PROMOSI SMA PIRI 1
YOGYAKARTA BERBASIS MULTIMEDIA**

SKRIPSI



disusun oleh :

I Putu Seni Arta

09.12.3608

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN MEDIA PROMOSI SMA PIRI 1
YOGYAKARTA BERBASIS MULTIMEIDA**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan

Mencapai derajat Sarjana S1

Pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh :

I Putu Seni Arta

09.12.3608

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN MEDIA PROMOSI SMA PIRI 1
YOGYAKARTA BERBASIS MULTIMEDIA**

Yang di persiapkan dan disusun oleh :

I Putu Seni Arta

09.12.3608

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
pada tanggal 06 November 2012

Dosen Pembimbing



Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302105

PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN MEDIA PROMOSI
SMA PIRI 1 YOGYAKARTA BERBASIS MULTIMEDIA**

Yang di persiapkan dan disusun oleh :

I Putu Seni Arta

09.12.3608

Telah dipertahankan didepan Dewan Penguji
pada tanggal 30 November 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

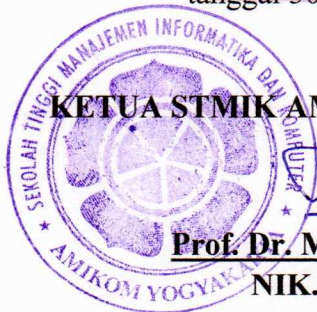
Tanda Tangan

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si, M.Cs
NIK. 190302207

Tonny Hidavat, M.Kom
NIK. 190302182

Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302105

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar sarjana komputer
tanggal 30 November 2012



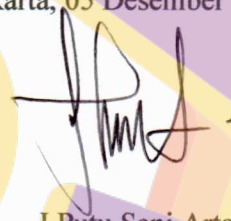
KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam karya ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 05 Desember 2012



I Putu Seni Arta

09.12.3608

HALAMAN MOTTO

➤ *Eat, Pray and Love*

Eat for your *body*, Pray for your *soul* and love for your *body and Soul*

➤ " *Be the best of yourself* " not " *Just Be yourself* " !

➤ *Some Will, Some Will Not, So What ?*

Seseorang diluar sana mungkin ada yang menyukai mu, dan ada pula yang tidak menyukaimu, yang terpenting adalah lakukan hal yang baik dan berdampak positive untuk dirimu dan orang lain

➤ *Perfect Time is Bullshit !*

Kita akan tau itu adalah waktu yang tepat kalo kita telah mencobanya, bukan dengan menunggunya

➤ Jika kamu mau mendapatkan yang terbaik, tinggalkan *zona nyamanmu* !

HALAMAN PERSEMBAHAN

Atas selesainya skripsiku ini aku ucapkan banyak terima kasih kepada :

- ✓ *Ida Sang Hyang Widhi Wasa* sebagai tempatku berkeluh kesah sehingga skripsi ini bisa tersusun dan selesai tanpa ada halangan berarti, terima kasih Hyang Widhi Engkau selalu menuntunku dengan jalanMU, melalui kekuatan, kesabaran, kesehatan, dan semangat yang luar biasa.
- ✓ Orang Tua Terkasih. Terimakasih telah menjadi ayah terbaik dan ayah juara satu sedunia, engkau sosok teladan. Terimakasih Ibu, kasih sayangmu begitu hangat. Kalianlah satu - satunya alasan untuk bertahan atas segala sitasi dan berbagai macam lingkungan yang berusaha mematahkan jalanku dalam meraih cita - cita. Terimakasih atas semua kerja keras, peluh keringat ayah dan ibu tak akan pernah sia - sia. Terimakasih telah membuat semua orang iri atas semangat dan kasih sayang ini. *Lihatlah kesuksesan anakmu beberapa tahun lagi !*
- ✓ Kakek dan Nenek tersayang, terimakasih atas kesabaran, ketulusan dan kasihsayangnya telah merawat putu dari kecil, kalian adalah orang tua ke dua bagi ku. Terimakasih banyak
- ✓ Terimakasih untuk Pakyan telah ikut membantu membiayai putu kuliah, dan menganggap putu seperti anak sendiri. Semua kebaikanmu tak akan pernah terlupa,
- ✓ Untuk Adek ku yang menjengkelkan dan nyebelin, maaf dulu kita sering berantem, tapi setelah kita jauh aku sadar betapa aku menyayangimu meskipun tak pernah aku ungkapkan

- ✓ Terimakasih buat seluruh keluarga besar yang tidak dapat disebutkan satu persatu, kalian membuatku sadar betapa beruntungnya aku hidup dan dibesarkan dengan kasih sayang yang melimpah.
- ✓ Terimakasih buat teman - teman keluarga besar Departemen system B / S1 - SI - 02, kalian telah mewarnai hari - hariku selama masa - masa indah perkuliahan
- ✓ Teman - teman kost Krisna, kalian sungguh teman - teman satu atap yang kompak dan menyenangkan
- ✓ Buat owner *mediatutorial.com*, terimakasih telah mau membantu di hari - hari terakhir deadline skripsi. Semoga Tuhan membalas kebaikanmu
- ✓ Orang-orang yang pernah mengisi hari-hariku dan pernah menjadi bagian dari hidupku terima kasih banyak.
- ✓ Kampus ungu tercinta, *Tempat Kuliah Orang Berdasi*. Terimakasih Bapak dan Ibu dosen yang telah berbagi ilmunya. Teruntuk dosen pembimbing Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng, sungguh luar biasa bimbingannya.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa / Ida Sang Hyang Widhi Wasa yang telah melimpahkan berkat dan rahmat-Nya, sehingga dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“Analisis dan Perancangan Media Promosi SMA Piri 1 Yogyakarta Berbasis Multimedia”**

Skripsi ini ditulis sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana komputer di Program Studi Sistem Informasi, STMIK AMIKOM Yogyakarta

Selama penulisan skripsi ini, banyak pihak yang telah membantu dan membimbing penulis. Oleh sebab itu melalui kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih atas selesainya penyusunan skripsi ini, kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.. selaku ketua kampus STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryanto, MM selaku Ketua Jurusan STMIK AMIKOM Yogyakarta
3. Bapak Melwin Syafrizal, S.kom, M.Eng selaku dosen pembimbing yang telah bersedia memberi saran, kritik, meluangkan waktu, tenaga dan pikiran untuk membimbing dan mengarahkan penulis.
4. Semua dosen, staff maupun karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta terima kasih untuk segala bantuan.

5. Bapak Drs. M. Ali Arie Susanto selaku kepala sekolah SMA Piri 1 Yogyakarta yang telah memberikan ijin untuk melakukan penelitian pada SMA Piri 1 Yogyakarta
6. Kedua orang tua yang telah memberikan dukungan baik doa maupun materi, hingga penulis menyelesaikan karya ilmiah ini.
7. Keluarga besar yang telah memberikan doa, motifasi, dan finansial hingga menyelesaikan pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta
8. Teman – teman SI angkatan 2009 yang meluangkan waktu untuk memberi saran dalam penyusunan tugas akhir ini.
9. Untuk pihak – pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu. Penulis mengucapkan terima kasih atas bantuannya sehingga penulis dapat menyelesaikan karya ilmiah ini.

Penulis menyadari bahwa karya ilmiah ini jauh dari sempurna, maka diharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun. Akhir kata penulis berharap karya ilmiah ini dapat bermanfaat bagi kemajuan dan perkembangan ilmu pengetahuan.

Yogyakarta, 05 Desember 2012

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PERNGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI	xvii
ABSTRACT	xviii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.5 Metode Pengumpulan Data	3
1.6 Sistematika Penulisan	4

1.7 Jadwal Kegiatan Penelitian	5
BAB II	7
LANDASAN TEORI	7
2.1. Tinjauan Pustaka	7
2.2 Konsep Dasar Multimedia	8
2.2.1 Pengertian Multimedia	8
2.2.2 Elemen Multimedia	8
2.2.3 Definisi Company Profile	10
2.2.5 Sejarah Multimedia	10
2.2.6 Manfaat dan Kelebihan Multimedia	11
2.2.7 Tujuan Multimedia	12
2.2.8 Struktur Sistem Multimedia	12
2.2.9 Siklus Hidup Pengembangan Multimedia	17
2.3 Perangkat Lunak yang digunakan	17
BAB III	21
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	21
3.1 Gambaran Umum Tentang SMA Piri 1 Yogyakarta	21
3.1.1 Sejarah SMA Piri 1 Yogyakarta	21
3.1.2 Tempat Yang Pernah Dipergunakan	23
3.1.3 Sarana dan Prasarana	23
3.1.4 Visi Sekolah	24
3.1.5 Misi Sekolah	25
3.1.6 Kepala Sekolah yang Pernah Menjabat	25
3.1.7 Tenaga Pengajar	26
3.1.8 Karyawan	26

3.1.9 Ekstra Kulikuler.....	27
3.2 Analisis Sistem.....	28
3.2.1 Analisis Kelemahan Sistem	28
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	31
3.3 Perencanaan Sistem.....	34
3.3.1 Mendefinisikan Masalah	34
3.3.3 Merancang Isi	35
3.3.4 Merancang Naskah	37
3.3.5 Merancang Grafik.....	41
BAB IV	49
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	49
4.1 Memproduksi Sistem.....	49
4.1.1 Pembuatan Dokumen Baru.....	49
4.1.2 Pembuatan Background	50
4.1.3 Pembuatan intro.....	50
4.2 Pengujian	52
4.2.1 White Box Testing.....	52
4.2.2 Rendering (Membuat File Executable).....	69
4.2.3 Black Box Testing	70
4.3 Implementasi.....	78
4.3.1 Manual Aplikasi.....	78
4.3.2 Pemeliharaan Sistem.....	83
BAB V	87
PENUTUP.....	87
5.1 Kesimpulan	87

5.2 Saran 88
DAFTAR PUSTAKA 90



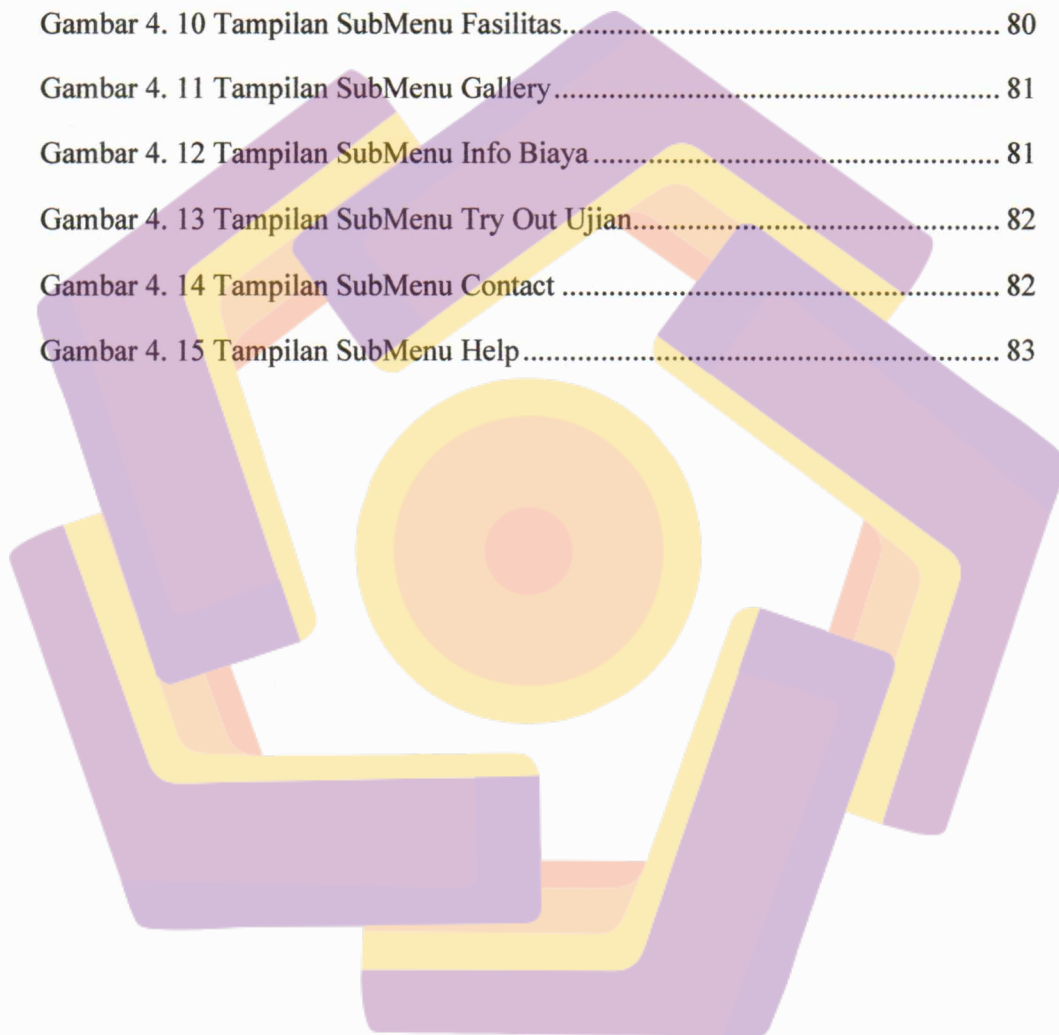
DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Jadwal Kegiatan	6
Tabel 3. 1 Sarana dan Prasarana SMA Piri 1 Yogyakarta	24
Tabel 3. 2 Tenaga Pengajar	26
Tabel 3. 3 Karyawan	26
Tabel 3. 4 Analisis Kinerja	28
Tabel 3. 5 Analisis Informasi	29
Tabel 3. 6 Analisis Ekonomi	29
Tabel 3. 7 Analisis Pengendalian	30
Tabel 3. 8 Analisis Efisiensi	30
Tabel 3. 9 Analisis Pelayanan	31
Tabel 3. 10 Spesifikasi Kebutuhan	32
Tabel 3. 11 Spesifikasi Kebutuhan	33
Tabel 3. 12 Tabel Perancangan Naskah	37
Tabel 4. 1 Kesimpulan Hasil Pengujian Loading Aplikasi	73
Tabel 4. 2 Kesimpulan Hasil Pengujian Error Sistem	75
Tabel 4. 3 Prosentase Responden	77

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Linier	12
Gambar 2. 2 Struktur Menu	13
Gambar 2. 3 Struktur Hierarki.....	14
Gambar 2. 4 Struktur Jaringan	15
Gambar 2. 5 Struktur Kombinasi	16
Gambar 2. 6 Siklus Hidup Pengembangan Multimedia	17
Gambar 2. 7 Tampilan Adobe Flash CS3	19
Gambar 2. 8 Tampilan Notepad++ 6.1.8	20
Gambar 3. 1 Struktur Kombinasi (Hierarki dan Linier)	36
Gambar 3. 2 Sketsa tampilan intro	42
Gambar 3. 3 Sketsa tampilan Menu Utama	44
Gambar 3. 4 Sketsa Sub menu Profile	45
Gambar 3. 5 Sketsa Sub Menu Kegiatan	45
Gambar 3. 6 Sketsa Sub Menu Fasilitas	46
Gambar 3. 7 Sketsa Sub Menu Galery.....	46
Gambar 3. 8 Sketsa Sub Menu Info Sekolah	47
Gambar 3. 9 Sketsa Sub Menu Try Out Ujian Nasional.....	47
Gambar 3. 10 Sketsa Sub Menu Contact	48
Gambar 3. 11 Sketsa Menu Help.....	48
Gambar 4. 1 New Document Flash File ActionScript 3.0	49
Gambar 4. 2 Pengaturan Komposisi Pembuatan layout	50
Gambar 4. 3 Pengaturan size.....	51
Gambar 4. 4 Pembuatan Intro	51

Gambar 4. 5 Tampilan Publish setting	70
Gambar 4. 6 Intro dalam aplikasi Media Promosi.....	78
Gambar 4. 7 Tampilan Menu Utama	79
Gambar 4. 8 Tampilan SubMenu Profile.....	79
Gambar 4. 9 Tampilan SubMenu Kegiatan	80
Gambar 4. 10 Tampilan SubMenu Fasilitas.....	80
Gambar 4. 11 Tampilan SubMenu Gallery.....	81
Gambar 4. 12 Tampilan SubMenu Info Biaya.....	81
Gambar 4. 13 Tampilan SubMenu Try Out Ujian.....	82
Gambar 4. 14 Tampilan SubMenu Contact	82
Gambar 4. 15 Tampilan SubMenu Help.....	83



INTISARI

Perkembangan teknologi informasi saat ini semakin mendukung kreatifitas manusia untuk mencapai hasil maksimal dalam segala bidang. Salah satu aspek yang paling menonjol adalah peranan media komputer dengan berbagai software aplikasinya untuk meningkatkan penyampaian suatu informasi. Salah satu kemajuan teknologi informasi yang paling mencolok adalah di bidang multimedia. Aplikasi multimedia mampu menghasilkan suatu informasi menjadi lebih indah dan hidup. Bentuk aplikasi multimedia yang digunakan adalah multimedia interaktif, dimana dibutuhkan peran aktif dari user dalam mencari informasi. Informasi dapat dengan mudahnya di dapat dari berbagai media yang saat ini tersedia. Semua itu hanya bertujuan satu, yaitu memudahkan apa yang dilakukan manusia. Dalam hal ini saya ingin membuat “Analisis dan Perancangan Media Promosi SMA Piri 1 Yogyakarta Berbasis Multimedia”

Adapun software yang digunakan dalam pembuatan Media Promosi SMA Piri 1 Yogyakarta Berbasis Multimedia ini yaitu : Adobe Flash CS 3 sebagai penyusun program dan pengolah animasi, dan Notepad++ digunakan sebagai pengelola dan mengupdate data, dengan memadukan software-software tersebut akan disusunlah Media promosi ini.

Tujuan dari pembuatan media promosi ini adalah untuk memudahkan pihak sekolah dalam melakukan kegiatan promosi, sehingga kegiatan promosi sekolah menjadi lebih efektif dan efisien serta dapat meningkatkan citra SMA Piri 1 Yogyakarta itu sendiri.

Kata kunci : Media Interaktif, Media Promosi, SMA Piri 1 Yogyakarta

ABSTRACT

The development of information technology is increasingly supporting human creativity to achieve maximum results in all areas. One of the most prominent aspect is the role of media computer with various software applications to improve the delivery of information. One of the advances in information technology is the most striking in the field of multimedia. Multimedia applications are able to produce the information becomes more beautiful and lively. Multimedia application form used is interactive multimedia, which takes an active role of the user in search of information. Information can be easily obtained from a variety of media that are currently available. Everything was just aimed at one, which is what makes it easy man. In this case I want to create a " Campaign Analysis and Design of Promotion Media at SMA Piri 1 Yogyakarta

The software used in the manufacture of Promotions Media at SMA Piri 1 Yogyakarta Based Multimedia are : Adobe Flash CS 3 as a constituent programs and processing animation, and Notepad+ + is used as a manager and data upadate, by combining that softwares will be created this promotion media.

The objective of the media campaign is to facilitate the school in conducting promotional activities, so the school promotional activities become more effective and efficient and to improve the image of SMA Piri 1 Yogyakarta itself.

Keywords : *Interactive Media, Promotion Media, SMA Piri 1 Yogyakarta*