

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kita sering sekali mendengar kata-kata seperti website, dan situs. Akhirnya media ini dianggap sebagai media alternatif dalam mempromosikan sebuah produk. Media ini, yang bisa kita sebut sebagai media online, merupakan suatu media baru dalam mengenalkan atau mempromosikan suatu produk, baik barang maupun jasa. Misalnya orang ingin mengetahui info tentang sebuah produk, dia cukup mengunjungi website dari perusahaan yg menawarkan jasa atau barang tersebut untuk mendapatkan info yang lengkap mengenai barang atau jasa tersebut. Bahkan tidak tertutup kemungkinan untuk melakukan transaksi secara online antara penyedia barang atau jasa tersebut dengan konsumen.

Dengan semakin berkembangnya media online ini, semakin banyak orang yang tertarik untuk memanfaatkan jasa website ini untuk mempromosikan barang atau jasanya. Hal ini dikarenakan perkembangan jaman yang membuat media online semakin mudah dan murah untuk diakses. Tidak seperti media konvensional yang hanya terbatas pangsa pasarnya, media online ini memiliki pangsa pasar yang sangat luas, karena media online ini dapat diakses oleh seluruh orang di dunia. Dengan biaya yang relatif lebih murah dibandingkan dengan media promosi konvensional, kita dapat mendapatkan keuntungan yang berlipat-lipat.

Selain itu karena barang dan jasa yang dapat ditawarkan melalui media online ini tidak terbatas baik dalam bentuk ataupun jumlahnya, dan konsumen

yang bisa mengakses media promosi ini sangat tidak terbatas, menjadikan media ini semakin berkembang. Apalagi dengan semakin berkembangnya teknologi website dengan adanya teknologi website dinamis yang tidak menampilkan halaman yang sama saja.

Akhir-akhir ini, penggunaan halaman website dinamis semakin berkembang dan orang mulai meninggalkan penggunaan halaman website statis, karena dianggap tidak praktis lagi. Penggunaan website yang dinamis semakin merebak karena halaman website dinamis dianggap lebih interaktif daripada halaman website statis yang hanya menampilkan isi yang sama terus-terusan. Dan kekurangan lain dari website statis adalah apabila kita ingin mengganti isi dari website tersebut, kita harus mengedit ulang dan kemudian mengupload ulang halaman tersebut.

Penggunaan halaman website yang dinamis semakin berkembang dan bahkan sekarang sudah mencapai tingkat dimana sebuah web browser bukan lagi sebuah web browser yang menampilkan halaman yang akan selalu menampilkan halaman baru apabila kita mengklik suatu link di halaman tersebut. Akan tetapi web browser tersebut akan menampilkan halaman yang berbeda tanpa harus mendownload halaman tersebut dari awal. Sehingga web browser lebih terasa seperti desktop daripada sebuah web browser. Metode ini yang dinamakan AJAX, atau *Asynchronous JavaScript and XML*.

Penggunaan AJAX dalam sebuah website membuat halaman website tersebut menjadi lebih hidup dan lebih interaktif. Menyebabkan orang tidak merasa bosan karena harus berulang-ulang mereload halaman. Dengan AJAX, kita dapat berkomunikasi dengan server dibelakang layar, mengambil data yang kita

inginkan dan menampilkannya secara langsung di halaman web, tanpa refresh halaman, tanpa flickering pada browser dan tanpa menunggu. Suatu halaman website akan menjadi lebih interaktif, sehingga orang akan lebih tertarik untuk lebih mendalami isi dari sebuah website. Dan tentunya akan sangat cocok apabila kita terapkan dalam sebuah website yang berisi promosi dari sebuah produk, baik barang maupun jasa.

Penulis mencoba mengangkat tema ini, yaitu bagaimana menggunakan metode AJAX ini dalam membuat sebuah website sebagai media promosi. Dalam hal ini, penulis akan mencoba membuat website yang berbasis AJAX untuk lembaga pendidikan bahasa Jepang, "Taman Bahasamu" sebagai media promosi lembaga pendidikan bahasa tersebut.

Untuk itu, penulis mengambil judul, "MEMBANGUN WEBSITE BERBASIS AJAX SEBAGAI MEDIA PROMOSI PADA LEMBAGA PENDIDIKAN BAHASA JEPANG TAMAN BAHASAMU"

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah penelitian yang telah diuraikan sebelumnya, maka diajukan masalah umum penelitian yaitu:

Bagaimana membangun sebuah website yang menerapkan metode AJAX sehingga meningkatkan interaktifitas website, kecepatan dan kegunaannya terutama apabila digunakan sebagai website untuk mempromosikan lembaga pendidikan bahasa Jepang Taman Bahasamu. Untuk itu penulis akan membuat website yang sekiranya memenuhi kriteria tersebut yaitu interaktif, simple, mudah digunakan dan efisien dalam penggunaannya.

1.3 Batasan Masalah

Penelitian ini dilingkupi batasan-batasan dalam pembuatan sebuah website yang berbasis AJAX. Adapun batasan-batasan tersebut adalah:

1) Perangkat Lunak (Software)

Pemilihan perangkat lunak berperan penting dalam melakukan analisa penelitian. Perangkat lunak yang digunakan adalah Macromedia Dreamweaver 8 sebagai editor script, WAMP5 sebagai webserver, Adobe Photoshop 7 sebagai image editor, serta Mozilla Firefox dan Opera sebagai web browser.

2) Bahasa Pemrograman

AJAX tidak terdiri dari satu macam bahasa, akan tetapi terdiri dari berbagai macam bahasa pemrograman. Bahasa pemrograman yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah HTML (Hypertext Markup Language), PHP, JavaScript, XML (eXtensible Markup Language) dan CSS (Cascade Styling Sheet).

3) Obyek Penelitian

Obyek penelitian disini adalah lembaga pendidikan bahasa Jepang, Taman Bahasamu yang terletak di Puri Permata I no. 24, Condong Catur, Sleman, Yogyakarta.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan yang ingin dicapai oleh penulis dalam skripsi ini terbagi menjadi dua, yaitu:

A. Maksud

- Bagi Penulis

- a) Untuk memenuhi persyaratan dalam rangka menyelesaikan program studi Strata1 Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
- b) Menerapkan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh penulis di bidang pemrograman website.
- c) Mengembangkan potensi diri serta membuka wawasan pengetahuan baru sesuai dengan bidang yang saat ini ditekuni, yaitu bagaimana membuat website yang memiliki daya jual menggunakan AJAX.

- Bagi Pembaca

- a) Dapat dipergunakan sebagaimana mestinya yakni sebagai sumber acuan dan referensi dalam penyusunan skripsi.
- b) Dapat dipergunakan sebagai media alternatif sumber informasi tentang topik permasalahan yang bersangkutan.

- Bagi Taman Bahasamu

Dapat digunakan sebagai acuan media promosi online untuk mempromosikan lembaga pendidikan bahasa Jepang Taman Bahasamu.

B. Tujuan

- a) Membangun website yang interaktif, cepat dan reliable.
- b) Menggunakan metode AJAX dalam pembuatan website tersebut.

1.5 Metode Penelitian

Adapun metode penelitian yang digunakan oleh penulis adalah :

a) Metode Observasi

Yaitu pengumpulan data dengan pengamatan literature yang ada seperti dengan memanfaatkan fasilitas internet yaitu mengunjungi situs-situs yang berhubungan dengan website terutama yang menggunakan metode AJAX.

b) Metode Interview

Yaitu pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung dengan responden atau sumber data yang dianggap perlu, bahkan penulis langsung menanyakan hal yang dianggap tidak diketahui dengan mengikuti mailing list dan forum.

c) Metode kepustakaan

Yaitu pengumpulan data dengan cara membaca berdasarkan kepustakaan yang mana dimaksudkan untuk mendapatkan konsep teori mengenai masalah yang diteliti, serta mencari sumber data dengan mencari di internet dan perpustakaan.

1.6 Sistematika Penulisan

Seperti umumnya laporan penelitian ilmiah, penulisan tesis, maupun disertasi, maka laporan skripsi ini meliputi :

BAB I. PENDAHULUAN

Menguraikan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, serta sistematika penelitian.

BAB II. DASAR TEORI

Membahas mengenai tinjauan pustaka AJAX, dan landasan teori mengenai pembuatan halaman web, database dan bahasa pemrograman web.

BAB III TINJAUAN UMUM

Membahas mengenai profil perusahaan tempat penelitian. Dalam hal ini adalah Lembaga Bahasa Taman Bahasamu.

BAB IV ANALISIS SISTEM

Membahas tentang sistem yang ada. Kekuatan dan kelemahan sistem yang akan dibuat dibandingkan dengan sistem lama.

BAB V. RANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini dibahas pembuatan rancangan sistem menggunakan UML (Unified Modelling Language).

BAB VI. IMPLEMENTASI SISTEM

Implementasi sistem secara realtime, dengan mengupload sistem yang sudah dirancang ke dalam server.

BAB VII. PENUTUP

Dalam bab ini berisikan kesimpulan dari penelitian dan saran-saran yang ditujukan pada pihak yang terkait.

DAFTAR PUSTAKA

Bagian ini memuat keterangan buku, dan literature lain yang diperoleh dari Majalah, Internet, dan paper penelitian yang menjadi acuan dalam penyusunan skripsi.

1.7 Jadwal Penelitian

Untuk menghasilkan penelitian yang terencana dan penyusunan yang tepat waktu, maka perlu adanya jadwal penelitian. Dalam penelitian ini ada beberapa tahapan kerja yang tersusun dan saling mendukung. Adapun rencana kerja kegiatan di uraikan sebagai berikut.

No	Nama Kegiatan	November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4
1	Persiapan								
2	Perancangan Metode								
3	Penelitian dan pengambilan data								
4	Analisa Data dan Pembuatan Website								
5	Pembuatan Laporan								

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian