

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dengan pesatnya perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi menimbulkan dampak persaingan bisnis dan perekonomian semakin besar. Hal ini dapat kita lihat dari gencarnya setiap perguruan tinggi mempromosikan dirinya di dunia maya yang biasa kita kenal dengan *internet*. Lebih-lebih dunia sekarang mulai memasuki perdagangan bebas dimana menjadikan semua Negara dituntut untuk siap dalam kompetisi perdagangan dunia.

Seiring dengan perubahan situasi pasar tersebut, sebuah perguruan tinggi selain dituntut mampu bersaing juga harus mampu memanfaatkan peluang pasar. Namun demikian, itu semua harus didukung dengan perencanaan manajemen yang matang dan informasi yang dibutuhkan selalu *up to date*. Informasi tersebut akan sangat berguna apabila perguruan tinggi ataupun instansi lain ingin mengetahui sejauh mana perguruan tinggi tersebut maju dan berkembang. Dengan demikian maka perguruan tinggi tersebut tidak menutup kemungkinan akan cepat maju karena adanya sistem tersebut terlebih lagi dengan suatu sistem manajemen yang handal dan profesional.

Kemajuan diberbagai bidang teknologi terutama kemajuan teknologi informasi dan komputer mendorong munculnya berbagai inovasi baru dalam penyajian informasi untuk memenuhi kebutuhan informasi sebagai alat bantu manusia, komputer juga mempunyai kelebihan diantaranya kecepatan, keakuratan

serta efisiensi pengolahan data dibandingkan dengan sistem manual. komputer juga telah merambah dalam berbagai segmen, baik didalam dunia bisnis maupun bidang pendidikan. Kompetisi pada dunia pendidikan telah menciptakan persaingan yang ketat antara perguruan yang satu dengan yang lainnya. Sehingga perkembangan teknologi harus diikuti oleh pengolahan instansi pendidikan.

Sistem promosi dan informasi data merupakan salah satu fungsi dalam memberikan pelayanan dan memenuhi setiap tuntutan pihak manajemen. Sistem promosi dan informasi data yang baik senantiasa dapat mengatasi masalah-masalah yang terjadi dan dapat menghasilkan informasi secara tepat, cepat dan akurat.

1.2 Rumusan Masalah

Seiring dengan meningkatnya kebutuhan masyarakat, website adalah sarana media untuk memberikan informasi kepada masyarakat pengguna internet (netter) untuk mencari dan bertukar informasi tanpa dihalangi oleh batasan Negara dan waktu sehingga setiap perguruan tinggi dapat memberikan informasi kepada masyarakat pengguna internet yang saat ini banyak dikunjungi oleh masyarakat dewasa ini, banyak yang menggunakan jalur pemasaran teknologi berbasis website sebagai contoh adalah periklanan dan televisi.

Untuk mempermudah dalam penyusunan maka dapat dirumuskan permasalahan bagaimana membangun website SMPN 10 Yogyakarta yang bisa digunakan sebagai media informasi dan promosi.

1.3 Batasan Masalah

Agar hasilnya lebih optimal dan tepat sasaran serta mengingat keterbatasan waktu penyusunan, maka penyusun membuat batasan dalam membahas rumusan permasalahan yang ada. Pembatasan permasalahan tersebut adalah bagaimana membangun situs web SMP N 10 Yogyakarta yang menarik dengan menyediakan beberapa fasilitas menu, seperti sejarah lembaga, visi dan misi, berita.

Namun, secara umum pembatasan masalah ini terletak pada klasifikasi halaman web yang memiliki jenis pengguna tersendiri untuk dapat mengaksesnya. Secara terperinci pengklasifikasian tersebut adalah sebagai berikut:

1. Administrator

Halaman administrator hanya dapat diakses oleh administrator situs web karena didalamnya terdapat menu-menu untuk mengelola basis data untuk situs web. Hak akses dari administrator ini adalah mencakup keseluruhan manajemen basis data pada sistem. Mulai dari *insert*, *delete* dan *update* basis data.

2. Operator

Hak akses untuk operator lebih sempit daripada hak akses administrator. Disamping itu, untuk operator juga terdapat tiga jenis operator yang masing-masing memiliki hak akses tersendiri.

Jenis-jenis dari operator tersebut adalah siswa, guru dan kepala sekolah.

Software-software yang akan digunakan penyusun dalam pembuatan situs web ini adalah: HTML, PHP, MySQL, Apache, Internet Explorer, Macromedia Dreamweaver , Adobe Photoshop dan Macromedia Flash.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dan diperoleh dalam penyusunan ini adalah :

1. Menghasilkan website untuk SMPN 10 Yogyakarta
2. Untuk mengetahui tingkat efektifitas dan efisien dari informasi yang akan disampaikan kepada masyarakat.
3. Menerapkan ilmu dan teori selama mengikuti pendidikan kedalam aplikasi nyata secara praktis guna membantu dan mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu didunia yang nyata.
4. Untuk memperkenalkan atau mempromosikan STMIK “AMIKOM” Yogyakarta sebagai institute pendidikan yang mampu mencetak profesional-profesional muda khususnya di bidang Teknologi informasi.
5. Manfaat bagi penyusun sendiri adalah sebagai bahan pengukur ilmu yang telah diperoleh dan diterapkan di dunia kerja.
6. Manfaat bagi pembaca informasi adalah menambah wawasan untuk penerapan sebuah sarana informasi tentang website.
7. Mengembangkan penyebaran informasi yang sudah ada didalam SMP N 10 Yogyakarta kepada netter (pengguna internet) agar menjadi informasi yang lebih baik dan dapat di akses kapanpun.

1.5 Metode Penelitian

Adanya pembahasan yang khusus dan mendalam membutuhkan sumber-sumber data pelengkap untuk mendukung keakuratan informasi yang terkandung didalamnya. Data-data telah diambil dengan berbagai metode diantaranya :

1. Metode Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang akan diteliti serta pencatatan secara cermat dan sistematis.

2. Metode Wawancara

Suatu metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi langsung dengan responden.

3. Metode Kepustakaan

Mempelajari Literatur yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas.

4. Study Literatur (*Library Research*)

Metode penelitian literature yang dilakukan penyusun adalah pengumpulan data yang berkaitan dengan objek penelitian yang dilaksanakan terutama bagian pembahasan dalam penyusunan tugas akhir. Cara yang dilakukan penyusun diantaranya adalah dengan membaca buku-buku literature yang ada di perpustakaan maupun koleksi pribadi, majalah, artikel pemrograman *web-site*, dan informasi-informasi yang diakses lewat media internet pada situs-

situs dunia teknologi informasi maupun melalui *search engine*, yaitu seperti Google maupun Altavista.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan tugas akhir ini disusun secara sistematis dalam lima bab, masing-masing sebagai berikut

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data, sistematika penulisan dan jadwal rencana kegiatan.

BAB II DASAR TEORI

Pada bab ini menguraikan mengenai hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam perancangan dan pembuatan tugas akhir.

BAB III TINJAUAN UMUM

Bab ini akan menguraikan tentang sekilas obyek penelitian yang diambil dalam menyelesaikan tugas akhir.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas tentang analisis dari sistem yang dibuat dan pembahasan tentang perancangan sistem informasi.

BAB V PENUTUP

- a. Kesimpulan
- b. Saran

