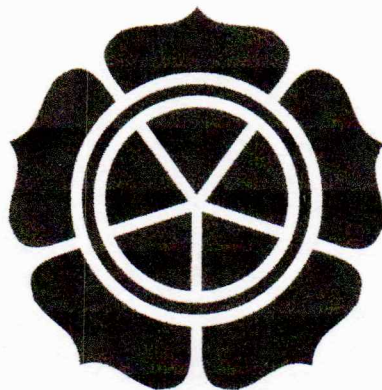


**PROFIL SEKOLAH BERBASIS MULTIMEDIA
SEBAGAI SARANA PENYAMPAIAN INFORMASI PADA SDN SINDET
KABUPATEN BANTUL DIY**

SKRIPSI



disusun oleh

Oka Apriliyantoro

08.12.3312

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**PROFIL SEKOLAH BERBASIS MULTIMEDIA
SEBAGAI SARANA PENYAMPAIAN INFORMASI PADA SDN SINDET
KABUPATEN BANTUL DIY**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Oka Apriliyantoro

08.12.3312

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Profil Sekolah Berbasis Multimedia Sebagai Sarana Penyampaian Informasi
Pada SDN Sindet Kabupaten Bantul DIY**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Oka Apriliyantoro

08.12.3312

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 08 Oktober 2012

Dosen Pembimbing

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302107

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Profil Sekolah Berbasis Multimedia Sebagai Sarana Penyampaian Informasi
Pada SDN Sindet Kabupaten Bantul DIY**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Oka Apriliyantoro

08.12.3312

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 September 2013

Susunan Dewan Penguji

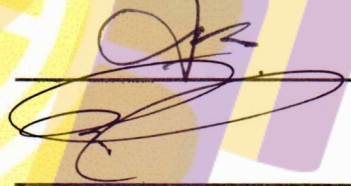
Nama Penguji

Tanda Tangan

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302107



Sudarmawan, MT
NIK. 190302035

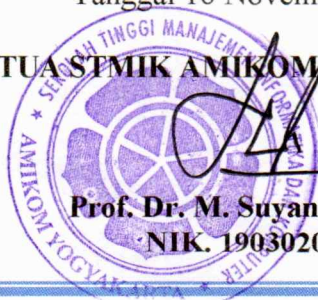


Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom
NIK. 190302215

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 16 November 2013

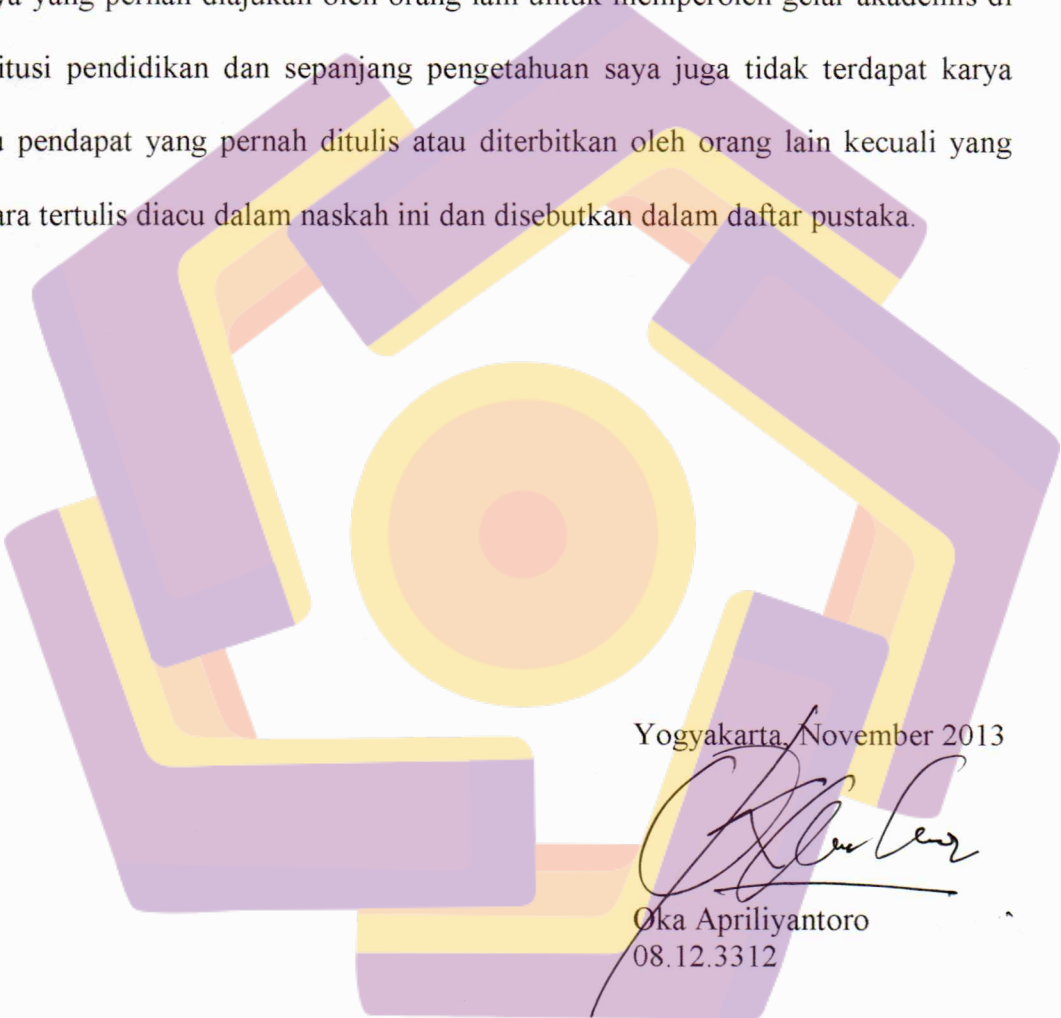
KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001




PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa skripsi ini merupakan karya saya sendiri (asli), didalam pembuatan skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di institusi pendidikan dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, November 2013


Oka Apriliantoro
08.12.3312

MOTTO

Hidup adalah pilihan, ketika kamu harus memilih maka kamu harus melakukan yang terbaik atas apa yang telah kamu pilih.

Kegagalan adalah suatu proses yang tertunda, janganlah kamu menyikapi kegagalan itu adalah akhir dari apa yang kamu lakukan tetapi jadikanlah suatu kegagalan untuk memotivasi kamu agar menjadi lebih baik.

Temanmu itu adalah teman jika kamu sukses melebihi dia, dia akan selalu menjadi teman yang baik dan ketika kamu susah melebihi dia, dia akan selalu menjadi teman yang baik pula.



PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk:

1. Allah SWT, engkau selalu menuntunku dengan jalan-Mu melalui kekuatan, kesabaran, kesehatan dan semangat yang luar biasa sehingga skripsi ini bisa terselesaikan.
2. Bapak dan Ibu tercinta, tiada kata yang bisa menggantikan yang telah kau berikan.
3. Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng, yang selalu membimbing dan memberikan arahan selama proses penyusunan hingga terselesaikannya skripsi ini, sukses selalu buat bapak.
4. Kedua kakak saya dan adek saya yang selalu mensupport selama saya kuliah hingga terselesaikannya skripsi ini.
5. Teman - teman kampus seperjuang, teman - teman Prumnas Bumi Trimulyo Permai dan teman - teman yang gak bisa aku sebutin satu persatu, persahabatan tiada akhir dan sukses selalu buat kalian.
6. Almamaterku.

KATA PENGANTAR


Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini dengan judul “Profil Sekolah Berbasis Multimedia Sebagai Sarana Penyampaian Informasi pada Sekolah Dasar Negeri Sindet, Kabupten Bantul DIY”.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa terselesaikannya skripsi ini karena adanya bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada:

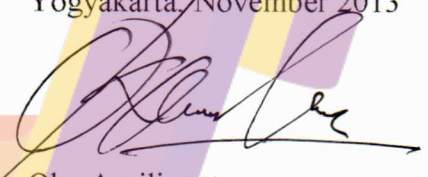
1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M, selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Drs. Bambang Sudaryanto, M.M, selaku kepala jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng, selaku dosen pembimbing skripsi.
4. Semua dosen, staff maupun karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta.
5. H. Tukiman, S.Pd, selaku kepala sekolah SDN Sindet (periode 2008 s/d 2013 agustus).
6. Heny Rismiati, S.Pd, selaku kepala sekolah SDN Sindet (periode 2013 agustus)
7. Semua guru, staff maupun karyawan SDN Sindet.
8. Bapak dan Ibu tercinta, yang selalu mensupport baik secara moril maupun material, doa dan restu mereka selalu menjadi dukungan yang sangat besar bagi penulis. Semoga Allah SWT senantiasa meridhoi mereka berdua.

9. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Dalam pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini, namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.



Yogyakarta, November 2013


Oka Apriliyantoro
08.12.3312

DAFTAR ISI

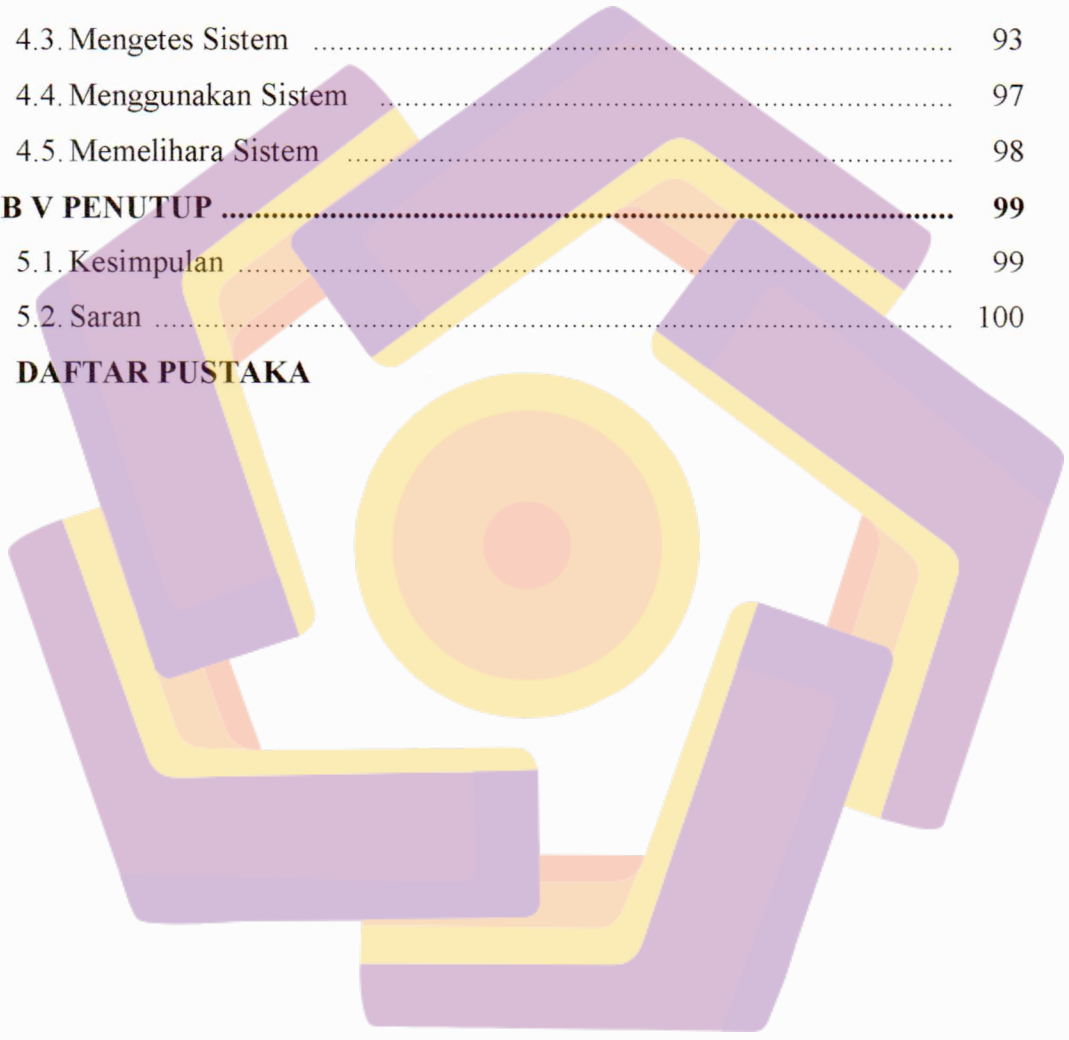
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xvi
INTISARI	xvii
ABSTRACT	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Metode Pengumpulan Data	4
1.7. Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Multimedia	7
2.1.1. Pengertian Multimedia	7
2.1.2. Objek-Objek Multimedia	8
2.1.3. Produk-Produk Multimedia	10
2.2. Struktur Sistem Informasi Multimedia	11
2.2.1. Struktur Linier	11

2.2.2. Struktur Hirarki	12
2.3.3. Struktur Non-Linear	12
2.3.4. Struktur Komposit	13
2.3 Pengembangan Sistem Multimedia	13
2.3.1. Siklus Pengembangan Sistem Multimedia	13
2.3.2. Pendefinisian Masalah Multimedia	14
2.3.3. Studi Kelayakan	15
2.3.4. Analisis Kebutuhan Sistem	15
2.3.5. Merancang Konsep	16
2.3.6. Merancang Isi	16
2.3.7. Merancang Naskah	16
2.3.8. Merancang Grafik	17
2.3.9. Memproduksi Sistem Multimedia	17
2.3.10. Pengetesan Sistem Multimedia	17
2.3.11. Penggunaan Sistem Multimedia	18
2.3.12. Pemeliharaan Sistem Multimedia	18
2.4 Informasi	19
2.4.1. Pengertian Informasi	19
2.4.2. Kualitas Informasi	20
2.4.3. Kebutuhan Informasi	22
2.4.4. Manfaat Informasi	24
2.4.5. Kriteria Pemilihan Sumber Informasi	25
2.5. Software Yang Digunakan	28
2.5.1. Adobe Photoshop CS5	28
2.5.2. Adobe Flash CS5 Professional	32
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	35
3.1. Gambaran Umum SDN Sindet	35
3.1.1. Profil Sekolah	35
3.1.2. Visi dan Misi	35
3.1.3. Struktur Organisasi	36
3.1.4. Daftar Guru	37

3.1.5. Mendefinisikan Masalah	37
3.2. Analisis Sistem SDN Sindet	39
3.2.1. Analisis SWOT	39
3.2.1.1. Analisis Strength (Kekuatan)	39
3.2.1.2. Analisis Weakness (Kelemahan)	39
3.2.1.3. Analisis Opportunity (Peluang)	39
3.2.1.4. Analisis Threats (Ancaman)	39
3.2.2. Analisis Kebutuhan Sistem	39
3.2.2.1. Kebutuhan Fungsional	40
3.2.2.2. Kebutuhan Non-Fungsional	40
3.2.3. Analisis Kelayakan Sistem	41
3.2.3.1. Analisis Kelayakan Teknologi	42
3.2.3.2. Analisis Kelayakan Operasional	42
3.2.3.3. Analisis Kelayakan Hukum	42
3.2.3.4. Analisis Kelayakan Ekonomi	42
3.3. Perancangan SDN Sindet	47
3.3.1. Merancang Konsep	47
3.3.2. Merancang Isi	51
3.3.3. Merancang Naskah	52
3.3.4. Merancang Grafik	53
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	60
4.1. Implementasi Sistem	60
4.1.1. Skema Pembuatan Program Profil Sekolah	60
4.1.2. Pembuatan Background	61
4.1.3. Pembuatan Tombol	69
4.1.4. Pembuatan aplikasi dengan Adobe Flash CS5 Professional	73
4.2. Manual Program	80
4.2.1. Halaman Utama	80
4.2.2. Profil	81
4.2.3. Struktur Organisasi Sekolah	83

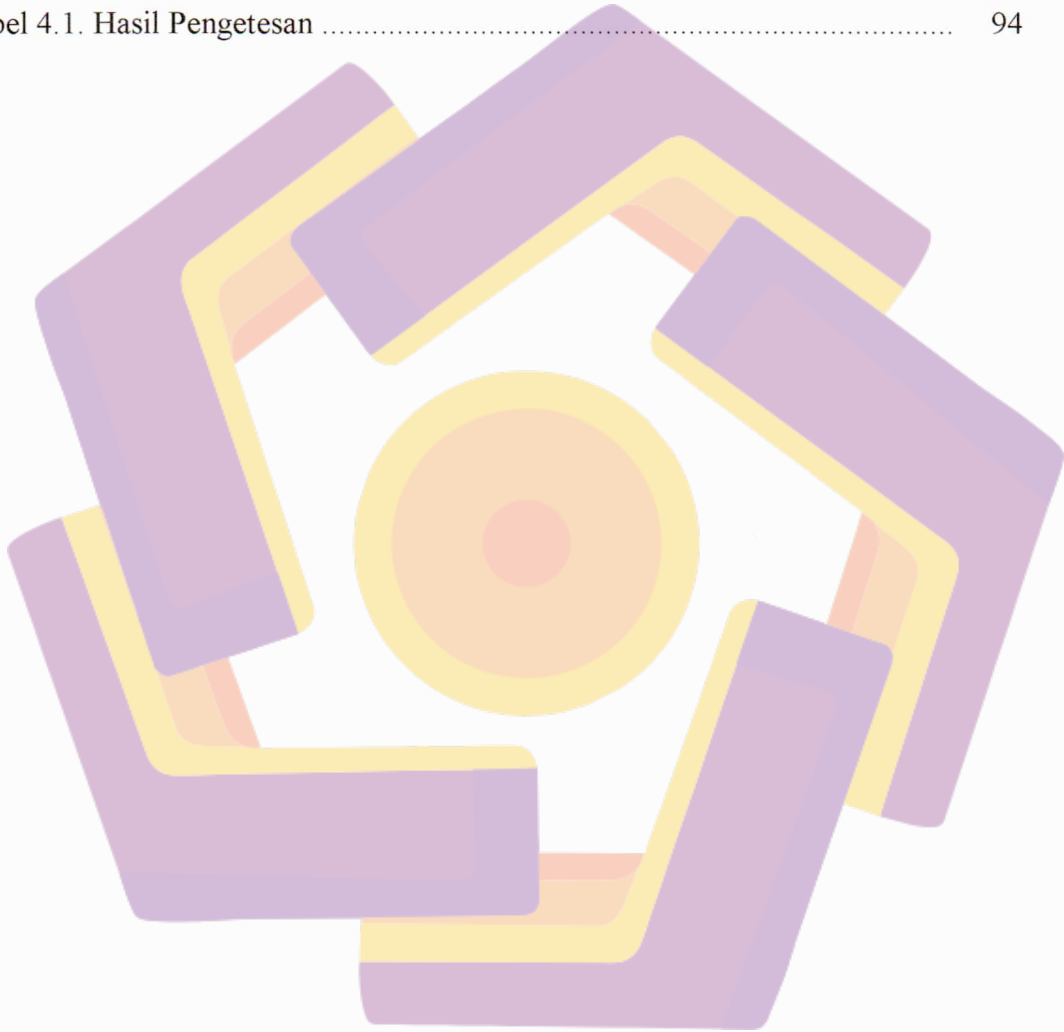
4.2.4. Nama-nama Guru	84
4.2.5. Eskul Sekolah	87
4.2.6. Prestasi Sekolah	88
4.2.7. Fasilitas Sekolah	90
4.2.8. Kontak Kami	92
4.2.9. Peraturan Sekolah	92
4.3. Mengetes Sistem	93
4.4. Menggunakan Sistem	97
4.5. Memelihara Sistem	98
BAB V PENUTUP	99
5.1. Kesimpulan	99
5.2. Saran	100

DAFTAR PUSTAKA



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Daftar Guru	37
Tabel 3.2. Rincian Biaya Perancangan	43
Tabel 3.3. Biaya Manfaat	44
Tabel 3.4. Hasil Analisis Biaya	47
Tabel 4.1. Hasil Pengetesan	94

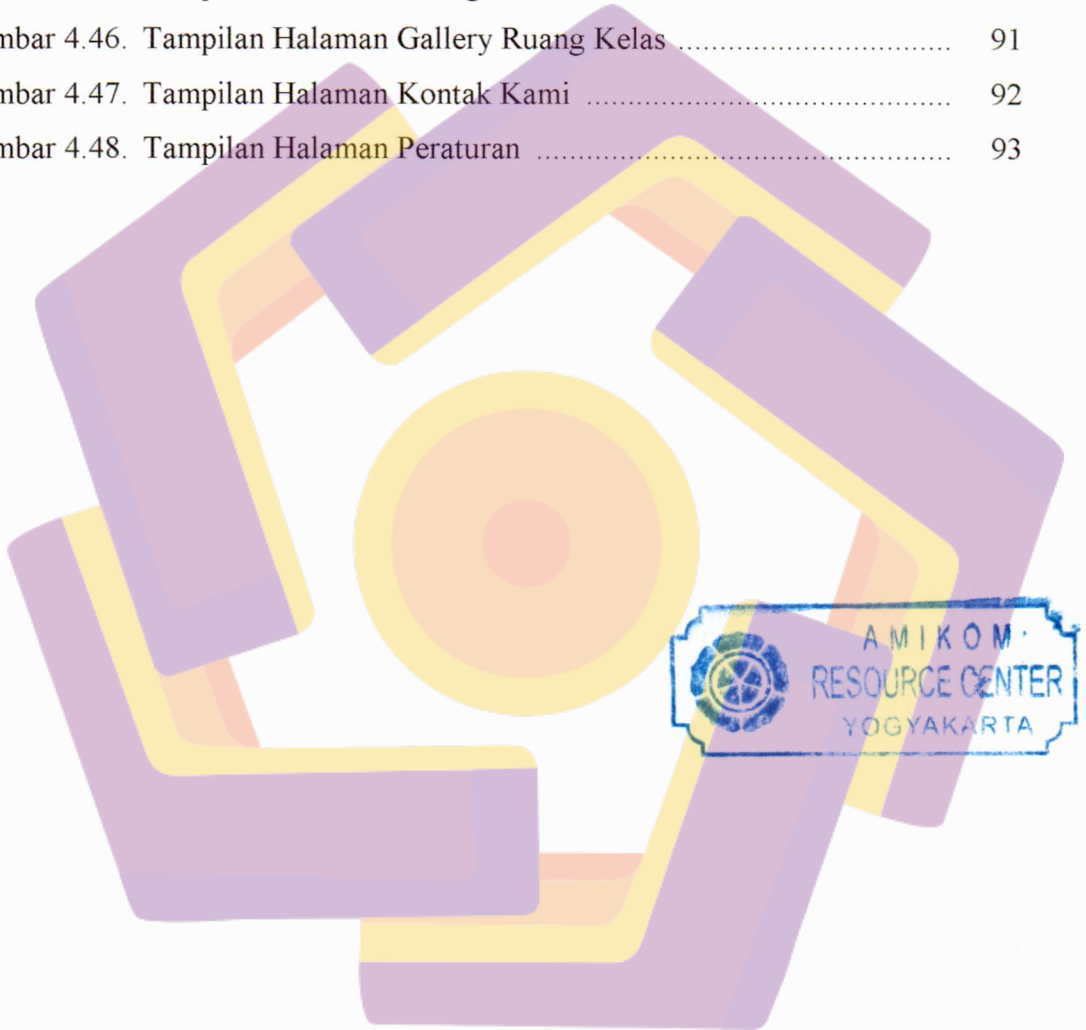


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1.	Desain Linear	11
Gambar 2.2.	Desain Hierarki	12
Gambar 2.3.	Desain Non-Linear	12
Gambar 2.4.	Desain Komposit	13
Gambar 2.5.	Siklus Pengembangan Sistem Multimedia	14
Gambar 2.6.	Data Diolah Menjadi Informasi	20
Gambar 2.7.	Tampilan awal Adobe Photoshop CS5	29
Gambar 2.8.	Jendela kerja Adobe Photoshop CS5	29
Gambar 2.9.	Tampilan awal Adobe Flash CS5 Profesional	32
Gambar 2.10.	Tampilan layar kerja Adobe Flash CS5 Profesional	33
Gambar 3.1.	Struktur Organisasi	36
Gambar 3.2.	Struktur Hierarki SDN Sindet	49
Gambar 3.3.	Sketsa Halaman Utama	54
Gambar 3.4.	Sketsa Profil	55
Gambar 3.5.	Sketsa Struktur Organisasi	56
Gambar 3.6.	Sketsa Daftar Guru	56
Gambar 3.7.	Sketsa Eskul	57
Gambar 3.8.	Sketsa Prestasi	57
Gambar 3.9.	Sketsa Fasilitas	58
Gambar 3.10.	Sketsa Kontak Kami	58
Gambar 3.11.	Sketsa Peraturan	59
Gambar 4.1.	Skema Pembuatan Aplikasi	61
Gambar 4.2.	Tampilan Menu New	62
Gambar 4.3.	Tampilan Adobe Photoshop CS5	63
Gambar 4.4.	Menu Open Adobe Photoshop CS5	63
Gambar 4.5.	File Open	64
Gambar 4.6.	Lembar Kerja Adobe Photoshop CS5	65
Gambar 4.7.	Menu Save File	65
Gambar 4.8.	Lokasi Save File	66

Gambar 4.9. BGR. Visi dan Misi.jpg	66
Gambar 4.10. BGR. Struktur Organisasi.jpg	67
Gambar 4.11. BGR. Fasilitas.jpg	67
Gambar 4.12. BGR. Tampilan.jpg	68
Gambar 4.13. BGR. Kontak Kami.jpg	68
Gambar 4.14. Tampilan Awal	69
Gambar 4.15. Lembar Kerja	69
Gambar 4.16. Pembuatan Tombol	70
Gambar 4.17. Tombol Home.png	71
Gambar 4.18. Tombol Back.png	71
Gambar 4.19. Tombol Exit.png	71
Gambar 4.20. Common Libraries Buttons	72
Gambar 4.21. Raudended Orange Center Buttons	73
Gambar 4.22. Tampilan Awal Adobe Flash CS5	73
Gambar 4.23. Lembar Kerja Adobe Flash CS5	74
Gambar 4.24. Tampilan Menu Open Adobe Flash CS5	75
Gambar 4.25. Memasukkan File kedalam Stage	76
Gambar 4.26. Membuat tombol Adobe Flash CS5	77
Gambar 4.27. Jendela Timeline Adobe Flash CS5	77
Gambar 4.28. Publish Setting	79
Gambar 4.29. Tanpilan Halaman Utama	80
Gambar 4.30. Tampilan Halaman Profil	81
Gambar 4.31. Tampilan Halaman Visi dan Misi	82
Gambar 4.32. Tampilan Halaman Denah	82
Gambar 4.33. Tampilan Halaman Lokasi	83
Gambar 4.34. Tampilan Halaman Struktur Organisasi	83
Gambar 4.35. Tampilan Halaman Photo pada bagian struktur	84
Gambar 4.36. Tampilan Halaman Daftar Nama-nama Guru	84
Gambar 4.37. Tampilan Halaman Guru (biodata)	86
Gambar 4.38. Tampilan Halaman Eskul	87
Gambar 4.39. Tampilan Halaman Pramuka	87

Gambar 4.40. Tampilan Halaman Prestasi	88
Gambar 4.41. Tampilan Halaman Prestasi Akademik	89
Gambar 4.42. Tampilan Halaman Prestasi non - Akademik	89
Gambar 4.43. Tampilan Halaman Hasil UASBN 3 tahun terakhir	90
Gambar 4.44. Tampilan Halaman Fasilitas	90
Gambar 4.45. Tampilan Halaman Ruang Kelas	91
Gambar 4.46. Tampilan Halaman Gallery Ruang Kelas	91
Gambar 4.47. Tampilan Halaman Kontak Kami	92
Gambar 4.48. Tampilan Halaman Peraturan	93



INTISARI

Meningkatkan kualitas pendidikan menjadi bagian integral dari upaya untuk meningkatkan kualitas baik aspek kemampuan manusia, kepribadian, dan tanggung jawab. Juga mengikuti perkembangan di dunia komputer telah mencapai pertumbuhan yang sangat mengesankan.

SDN Sindet merupakan salah satu sekolah dasar di Kec. Jetis, Kab. Bantul DIY, dengan berbagai promosi dan publikasi untuk memberikan informasi tentang SDN Sindet kepada masyarakat luas terutama di daerah Jetis.

Hampir semua bidang pekerjaan di dunia telah dikendalikan oleh komputer. Sama seperti dengan proses pembelajaran pendidikan tidak mau ketinggalan. Penulis ingin menyajikan Profil Sekolah Berbasis Multimedia pada SDN Sindet untuk memfasilitasi penyampaian informasi melalui komputer. Komputer sebagai sarana memberikan sistem informasi multimedia yang dibuat intraktif mungkin, sehingga pengguna tidak bisa lagi aktif atau pasif reaktif didalam. Penyampaian informasi berbasis multimedia digunakan untuk membantu guru dalam penyampaian informasi dan sebagai media promosi bagi sekolah.

Kata kunci : Multimedia, Profil sekolah

ABSTRACT

Improving the quality of educations being an integral part of an effort to improve the quality of both aspects of human ability, personality and responsibility. Also to follow the developments in the computer world has achieved very impressive growth.

SDN Sindet was one of the first primary school in the district. Jetis, Kab. Bantul DIY, with various promotions and publications to provide information about SDN Sindet to the general public, especially in the area Jetis.

Almost all fields of work in the world has been controlled by a computer. Same as the process of education wont be left . Therefore the author would like to present the profile scool to facilitate the delivery of multimedia to SDN Sindet based informations through a computer. The computer as a mean of providing multimedia information systems are made interactive, so users no longer active or passive interactive in nature. Delivery of multimedia based information is used to assist the teachers in the delivery of information and a media campaign for schools.

Keywords : *Multimedia, School Profile*

