

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi informasi saat ini sangat membantu kehidupan manusia. Oleh karena itu diperlukan sarana pendukung yang dapat menunjang kelancaran akses informasi yang cepat, tepat dan akurat. Teknologi komputer merupakan salah satu sarana pendukung yang memberikan informasi secara aktual, cara kerja tersistem dan dapat diakses dengan cepat. Pada saat ini teknologi komputer untuk penyedia informasi telah banyak digunakan oleh masyarakat umum bahkan sudah dirasa menjadi bagian dari kebutuhan. Untuk itu perlu adanya kemajuan perkembangan teknologi informasi yang mendukung sebagai sarana, dimana hasilnya bisa dinikmati oleh masyarakat luas.

Pelayanan sistem informasi yang diberikan oleh handphone khususnya. Dimana keinginan masyarakat untuk mendapatkan informasi lowongan pekerjaan dari internet dimana saja dan kapan saja dengan menggunakan handphone yang terkoneksi dengan network, tanpa harus pergi ke warnet atau dengan komputer desktop yang tidak mobile yang terhubung dengan internet supaya bisa mengakses info lowongan kerja oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem informasi yang memadai untuk menunjang hal tersebut.

Model pengembangan sistem informasi diatas diantaranya adalah teknologi J2ME MIDP 2.0 dengan Media RSS 2.0 yang membangun sebuah sistem

informasi. Materi pokok yang akan dikupas adalah tentang standar, desain dan implementasi bagaimana sistem tersebut bekerja dalam hal pelayanan informasi pada handphone, studi kasus yang digunakan adalah sistem informasi lowongan pekerjaan secara online, dimana data lowongan pekerjaan diambil dari berbagai macam sumber dari JALA AMIKOM dan website yang memuat data lowongan pekerjaan yang ada diinternet, studi kasus ini dipilih karena informasi lowongan pekerjaan merupakan informasi yang sangat penting dan pokok yang dibutuhkan oleh semua kalangan masyarakat yang membutuhkan pekerjaan untuk mendapatkan informasi lowongan pekerjaan yang ada.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas maka dapat diambil rumusan masalahnya adalah sebagai berikut: "Bagaimana menganalisa, merancang dan membuat MIDlet berbentuk simulasi dan penerapannya dengan J2ME MIDP 2.0 untuk akses informasi lowongan pekerjaan yang dijalankan pada handphone dengan sebuah media RSS 2.0".

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari semakin melebarnya pokok permasalahan dan keluar dari pokok bahasan, maka akan dibatasi ruang lingkup yang lebih sempit yaitu bagaimana informasi yang diberikan dari sistem tersebut hanya untuk pengaksesan informasi lowongan pekerjaan.

Adapun batasan masalah tersebut meliputi :

1. Ruang lingkup penelitian :
 - a. Teknologi J2ME.
 - b. Teknologi RSS.
 - c. Analisa, perancangan dan pembuatan MIDlet untuk akses info lowongan pekerjaan menggunakan J2ME MIDP 2.0 yang dijalankan pada handphone dengan sebuah media RSS 2.0.
2. Informasi yang disajikan :
 - a. Lowongan pekerjaan
3. Software yang digunakan :
 - a. Platform OS Windows XP professional version 2002 Service Pack 2 dari Microsoft Corporation.
 - b. J2ME programming model menggunakan bahasa JAVA yang didesain khusus untuk handphone dari SUN Microsystems.
 - c. Appserv win 32 version 2.5.8 (PHP 5.2.1 dan MYSQL 5.0.27 dengan editor phpMyAdmin 2.10.3) dan RSS 2.0.
 - d. Web browser menggunakan Mozilla Firefox 3.0.6 support dengan RSS 2.0.
 - e. Code editor PHP dan RSS 2.0 menggunakan Notepad++.

4. User

- a. Dari sisi client adalah pengakses informasi lowongan pekerjaan melalui handphone yang mendukung J2ME MIDP 2.0 .
- b. Dari sisi server adalah admin manajemen database server data lowongan pekerjaan.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk memenuhi persyaratan dalam rangka menyelesaikan program studi Ahli Strata 1 Jurusan Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM“ Yogyakarta.
2. Membuat sistem informasi lowongan pekerjaan menggunakan teknologi J2ME MIDP 2.0 programming model dengan sebuah media RSS 2.0 yang dijalankan pada handphone.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diperoleh adalah sebagai berikut :

- a. Bagi penulis
Menerapkan dan mengembangkan ilmu serta teori-teori yang telah didapatkan sebagai persiapan pengaplikasian pada dunia kerja
- b. Bagi masyarakat
Mempermudah masyarakat untuk mengakses informasi lowongan pekerjaan dengan lebih efektif dan efisien

1.5 Metode Penelitian

Penelitian ini dilakukan dengan melalui tahapan-tahapan sebagai berikut :

1. Pengambilan Data.

Data yang diambil digunakan sebagai acuan dalam perancangan program dan untuk mendukung skripsi ini.

2. Analisa Data.

Menganalisis lebih mendalam dari data yang telah didapat.

3. Perancangan Program.

Dilakukan sebagai gambaran dan acuan dalam desain program selanjutnya.

4. Pembuatan Program

Proses pembuatan program berdasarkan perancangan sistem.

5. Uji Coba Program

Untuk memastikan bahwa aplikasi yang dibuat dengan bantuan software tersebut sudah berjalan dengan baik dan sesuai dengan yang diharapkan.

6. Pembuatan Laporan.

Menyusun laporan skripsi dengan permasalahan yang sudah ada secara sistematis, diambil dari permasalahan yang sudah dianalisa.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : DASAR TEORI

Pada bab ini membahas mengenai dasar teori, software yang digunakan, serta membahas gambaran umum tentang J2ME dan RSS.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang analisis dan perancangan sistem informasi lowongan pekerjaan menggunakan teknologi J2ME MIDP 2.0 programming model yang dijalankan pada handphone dengan sebuah media RSS 2.0.

BAB IV : PEMBAHASAN

Dalam bab ini dibahas tentang implementasi sistem dan pembahasan.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini menerangkan tentang kesimpulan dan saran.