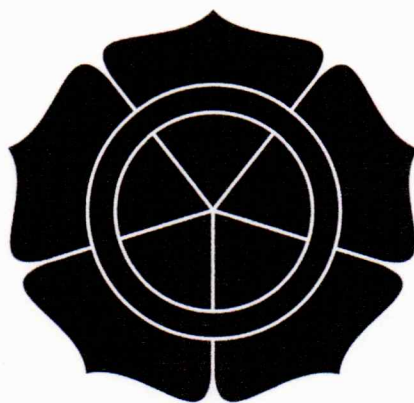


**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE PADA MUSEUM PUSAT
TNI AU DIRGANTARA MANDALA YOGYAKARTA DENGAN
PENDEKATAN TERSTRUKTUR**

SKRIPSI



DISUSUN OLEH:

YUNITARIA

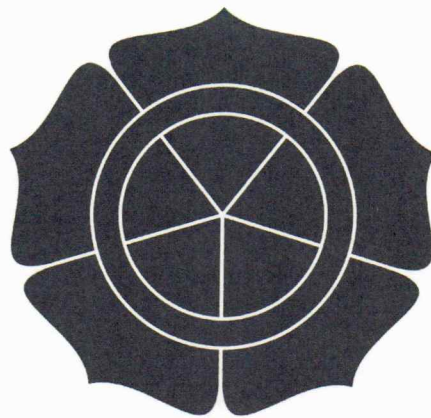
05.12.1177

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
“AMIKOM” YOGYAKARTA**

2009

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE PADA MUSEUM PUSAT
TNI AU DIRGANTARA MANDALA YOGYAKARTA DENGAN
PENDEKATAN TERSTRUKTUR**

SKRIPSI



Disusun Oleh:

YUNITARIA 05.12.1177

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
“AMIKOM” YOGYAKARTA**

2009

HALAMAN PENGESAHAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE PADA MUSEUM PUSAT TNI AU DIRGANTARA MANDALA YOGYAKARTA DENGAN PENDEKATAN TERSTRUKTUR

Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan
Komputer Amikom Yogyakarta.

Telah disetujui dan disahkan oleh:



Ketua STMIK AMIKOM

(Prof. Dr. M. Suyanto, MM)

Dosen Pembimbing



(Sudarmawan, MT)

HALAMAN BERITA ACARA

Yang telah melaksanakan ujian Skripsi,

Nama : YUNITARIA
NIM : 05.12.1177
Jurusan : Sistem Informasi

Skripsi ini telah diuji dan disahkan dihadapan tim penguji STMIK AMIKOM Yogyakarta pada:

Hari : Kamis
Tanggal : 12 Maret 2009
Waktu : 8.30 WIB
Ruang : Network
Tempat : STMIK AMIKOM Yogyakarta

Tim Penguji

Penguji I

(Sudarmawan, MT)

Penguji II

(Ema Utami, S.Si, M.Kom)

Penguji III

(Kusrini, M.Kom)

Halaman Persembahan

- + Dengan syukur yang mendalam, trimakasih kepada Allah SWT, karena dengan Limpahan KaruniaNya dan rahmat Nya yang selalu mengiringiku.
- + Untuk keluarga yang menakjubkan: Ibuku tersayang yang tangguh dan cantik, Ayahq, adik rudy dan syifa yang meramaikan suasana di rumah. I LoVe U very Much.
- + Drg.Kuncoro(Almh) trimakasih untuk dukungan dan sumbangan besarnya pada perjalanan yuni.
- + Mba lely dan Mas wel-wel yang telah menjadi orang tua kedua ku di jogja .thanks for all. (Semoga segera dpt baby mungil..Amien N' langgeng sampai akhir hayat).
- + trimakasih untuk JC yang telah memberikan aQ warna serta arti tentang hidup. Thanks For All.
- + Mas heri trimakasih atas waktu, dukungan dan bantuannya serta kebaikannya membimbing ku untuk penyelesaian skripsi ini.
- + Untuk cinta dan dukungan dari teman-teman berharga Q: Tya, thata, agnes, mami, mba.else, Mba yunan, Mas Kos, Mbah prono, Mas.andi, zaky-arab, teman-teman kampus dan semua orang yang telah hadir dalam perjalananaq.
- + Untuk doa&dukungan yang murah hati dari keluargaq: Eyang putri, Om sutrisno dan mb.eni, Mba.ambar&helmi serta ponakanaq Raya, Dodi abangq, bu cii& pakde toto, Mba.mii, mba.dewi trimakasih.
- + Saya juga ingin berterima kasih dan mengucapkan syukur kepada setiap orang yang telah datang dalam hidup saya, yang mengilhami, menyentuh, dan menerangi saya melalui kehadirannya.

MOTTO

- ▲ *Harapan adalah daya tarik yang kuat. Harapkan hal yang anda diinginkan dan jangan mengharapkan hal-hal yang tidak diinginkan.*
- ▲ *Semesta tidak membutuhkan waktu untuk mewujudkan apa yang anda inginkan.*
- ▲ *Mulailah dengan sesuatu yang kecil, untuk menciptakan hal-hal yang lebih besar.*
- ▲ *Apa yang anda pikirkan, adalah apa yang anda wujudkan. Karna hidup adalah perwujudan dari pikiran yang barlangsung dari benak anda..*
- ▲ *Masa depan itu di beli oleh masa sekarang*
- ▲ *Don't try to be first, but try to be best*

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas hidayah serta karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini dengan judul “ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE PADA MUSEUM PUSAT TNI AU DIRGANTARA MANDALA YOGYAKARTA DENGAN PENDEKATAN TERSTRUKTUR“.

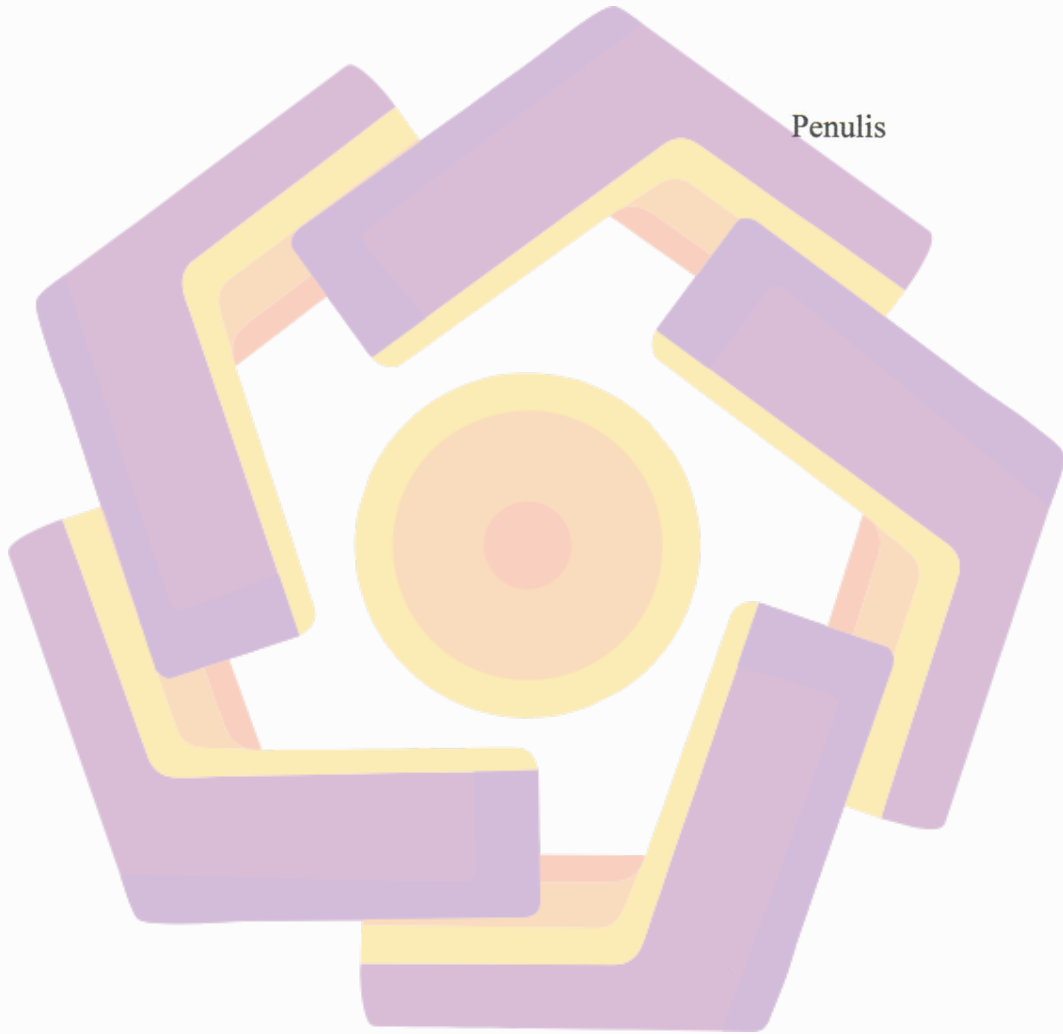
Terselesaikannya Laporan ini tidak terlepas dari dukungan berbagai pihak yang telah memberikan dorongan moril ataupun spritual dan juga bimbingan ilmu pengetahuan, pada kesempatan ini penulis mengucapkan rasa terimakasih kepada:

1. Bapak Dr. M Suyanto, MM, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT, selaku dosen pembimbing yang memberikan banyak waktu bimbingan dan pengarahan dalam menyusun laporan skripsi ini.
3. Bapak LETKOL SUS Drs. Sudarno, selaku kepala Museum Dirgantara Mandala Yogyakarta, yang telah memberikan ijin untuk melakukan penelitian.
4. Ibu KAPTEN SUS SUBIYAH, selaku KASUBSI Penyajian yang memberikan waktu serta bantuan kepada penulis dalam menyiapkan segala informasi yang penulis butuhkan.
5. Bapak MAYOR SUS Sutrisno, S.pd., M.Si, selaku Kepala Pentak Lanut Adisutjipto yang telah membantu perijinan dan memberikan informasi kepada penulis dalam melakukan penelitian.
6. Semua pihak yang telah memberikan dukungan, bantuan, dorongan dan doa dalam penyelesaian skripsi ini.

Untuk perbaikan laporan skripsi dimasa yang akan datang penulis menerima saran dan kritiknya yang membangun untuk kesempurnaan laporan skripsi dari para pembaca dan akhirnya penulis mengucapkan terima kasih.

Yogyakarta, Februari 2009

Penulis



ABSTRAKSI

Pemilihan obyek penelitian pada Museum Pusat TNI AU Dirgantara Mandala dilatar belakangi pada masalah sistem penyajian informasi dalam mempromosikan keberadaan museum. Media yang digunakan dalam penyajian informasi pada museum saat ini masih konvensional seperti penyebaran brosur, buku panduan bagi setiap pengunjung, papan nama yang dipasang pada persimpangan jalan. Sebagai sarana promosi pada para pengunjung, media tersebut tidak begitu menarik perhatian para masyarakat luas. Dan tidak semua orang mengetahui keberadaan museum Dirgantara Mandala, karena tempatnya yang berada didalam kawasan lanut adisutjipto. Dengan fasilitas informasi yang kurang memadai tersebut, menyebabkan keberadaan museum tidak begitu terkenal pada kalangan masyarakat luas baik dalam negeri maupun luar negeri. *update* data informasi pada museum juga membutuhkan waktu yang relatif lama karena setiap adanya perubahan atau penambahan data harus dengan mencetak ulang brosur maupun buku panduan.

Untuk itu penulis mencoba membangun sebuah rancangan layanan informasi sebagai promosi dengan menggunakan aplikasi website, melalui teknologi internet sebagai media promosi. Yang nantinya dapat membantu mempermudah dalam penyampain informasi dan promosi kepada masyarakat luas. Dan penulis mencoba membuat sebuah tampilan website yang menarik agar mudah diterima oleh setiap pengunjung yang browsing dan menambah daya tarik pengunjung untuk menjelajahi informasi museum lebih dalam melalui website yang akan penulis bangun.

Dengan merancang bangun sistem aplikasi website pada museum, museum telah mendapatkan sistem baru untuk menghadirkan dan menyuguhkan sebuah informasi kepada masyarakat luas secara online melalui media internet. Yang dapat di akses dimana saja, kapan saja tanpa ada batasan ruang, waktu dan jarak. Sistem ini akan menyajikan informasi secara akurat, tepat waktu, dan relevan. Serta meningkatkan pelayanan informasi terhadap masyarakat. Menghemat waktu *update* data, baik penambahan ataupun pengurangan data pada informasi museum. Serta mengurangi biaya promosi yang berlebihan.

Kata Kunci : Museum, Sistem, Website, Informasi, Akses, Aplikasi, Teknologi

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN BERITA ACARA.....	iii
HALAMAN MOTTO.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRAKSI.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan.....	4
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
1.7 Jadwal Penelitian.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
2.1.1 Pengertian Pendekatan Terstruktur.....	7
2.1.1.1 Pembagian Teknik Terstruktur.....	9
2.1.1.2 Ciri Pendekatan Terstruktur.....	10
2.1.1.3 Alat & Teknik Pengembangan Sistem.....	10
2.1.2 Kajian Penelitian Terdahulu.....	12
2.2 Dasar Teori.....	13
2.2.1 Pengertian Internet.....	13
2.2.1.1 Pengertian Internet Secara Umum.....	14
2.2.1.2 Sejarah Internet.....	15

2.2.1.3	Kegunaan Internet	16
2.2.1.4	Manfaat Internet	17
2.2.2	Penamaan Alamat Internet (<i>URL</i>)	18
2.2.2.1	Pengantar DNS (<i>Domain Name Server</i>).....	18
2.2.2.2	Struktur DNS.....	19
2.2.2.4	Cara Kerja DNS.....	20
2.2.3	<i>Website</i> atau Situs.....	21
2.2.3.1	Pengertian <i>Website</i>	21
2.2.3.2	Unsur-Unsur <i>Website</i>	22
2.2.3.3	Pemeliharaan <i>Website</i>	25
2.2.4	Bahasa Pemrograman.....	26
2.2.4.1	HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>).....	26
2.2.4.2	PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>).....	26
2.2.5	Web Server	29
2.2.5.1	Apache.....	29

BAB III TINJAUAN UMUM DAN ANALISIS SISTEM

3.1	Sejarah Berdirinya Museum Pusat TNI AU Dirgantara Mandala.....	31
3.2	Visi dan Misi Museum	33
3.2.1	Visi Museum	33
3.2.2	Misi Museum.....	33
3.3	Koleksi Museum.....	33
3.4	Lokasi dan Denah Museum.....	36
3.4.1	Lokasi Museum	36
3.4.2	Denah Museum.....	38
3.5	Fasilitas Museum.....	39
3.6	Sistem Informasi Yang Digunakan Museum	41
3.7	Data Pengunjung	42
3.8	Struktur Organisasi Museum.....	44
3.9	Analisis Sistem	48
3.10	Identifikasi Masalah	48
3.10.1	Mendefinisikan Masalah Yang Ada	48

3.10.2 Mengidentifikasi Penyebab Masalah.....	49
3.10.3 Mengidentifikasi Titik Masalah Dan Personil Kunci.....	49
3.10.4 Analisis Kelemahan Sistem (<i>PIECES Analysis</i>)	49
3.11 Analisis Kebutuhan Sistem	55
3.11.1 Gambaran Rancangan Sistem Baru.....	56
3.12 Analisis Kelayakan.....	58
3.12.1 Faktor Operasional	58
3.12.2 Faktor Ekonomi.....	59
3.12.4 Faktor Teknologi	63
3.12.5 Faktor Hukum.....	63
3.12.6 Faktor Jadwal	64
3.12.7 Faktor Strategi	64
BAB IV PERANCANGAN SISTEM	
4.1 Perancangan Sistem.....	65
4.1.1 Konsep Perancangan Sistem	65
4.1.2 Flowchart Yang Diusulkan.....	65
4.1.3 Rancangan Model.....	67
4.1.3.1 Data Flow Yang Diusulkan	67
4.1.4 Kamus Data	71
4.2 Perancangan Database	78
4.2.1 Normalisasi.....	78
4.2.1.1 Normalisai Bentuk I	79
4.2.1.2 Normalisasi bentuk II	82
4.2.1.3 Normalisasi Bentuk III	87
4.2.2 Relasi Antar Tabel.....	91
4.3 Perancangan Interface	92
4.3.1 Struktur Link Halaman Website.....	92
4.3.2 Halaman Indek	95
4.3.3 Rancangan Login Admin.....	95
4.3.4 Rancangan Halaman Input Buku Tamu	96
4.3.5 Rancangan Halaman Profil.....	97

4.3.6 Rancangan Halaman Fasilitas	97
4.3.7 Rancangan Halaman Lokasi & Denah Museum	98
4.3.8 Rancangan Halaman Struktur Organisasi.....	98
4.3.9 Rancangan Halaman Sejarah.....	99
4.3.10Rancangan Halaman R.Kronologi.....	99
BAB V Implementasi Dan Pembahasan	
5.1 Implementasi Sistem	100
5.1.1 Implementasi Database.....	100
5.1.1.1 Pembuatan Database.....	100
5.1.1.2 Pembuatan Tabel	102
5.2 Pembahasan	103
5.2.1 Struktur File.....	103
5.2.2 Uji Coba Sistem.....	105
BAB VI Penutup	
6.1 Kesimpulan.....	113
6.2 Saran	114
Daftar Pustaka	
Lampiran	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Model-model Dalam Analisis Terstruktur	9
Gambar 2.2	Simbol System Flowchart	11
Gambar 2.3	<i>Top Level Domain</i>	20
Gambar 2.4	Cara Kerja DNS.....	21
Gambar 2.5	Konsep Kerja PHP.....	28
Gambar 3.1	Tampilan Lokasi Museum.....	37
Gambar 3.2	Tampilan Denah Museum	38
Gambar 4.1	Flowchart Sistem Yang Diusulkan.....	66
Gambar 4.2	DFD Level Konteks.....	67
Gambar 4.3	DFD Level 0.....	68
Gambar 4.4	DFD Level 1 Proses 1	68
Gambar 4.5	DFD Level 1 Proses 2	69
Gambar 4.6	DFD Level 1 Proses 3	69
Gambar 4.7	DFD Level 1 Proses 4	70
Gambar 4.8	DFD Level 1 Proses 5	70
Gambar 4.9	DFD Level 1 Proses 7	71
Gambar 4.10	Struktur Website Halaman Pengunjung	92
Gambar 4.11	Struktur Website Halaman User.....	93
Gambar 4.12	Struktur Website Halaman Admin	94
Gambar 4.13	Rancangan Halaman Menu Utama.....	95
Gambar 4.14	Rancangan Halaman Login	96
Gambar 4.15	Rancangan Halaman Menu Buku Tamu	96
Gambar 4.16	Rancangan Halaman Menu Profil	97
Gambar 4.17	Rancangan Halaman Fasilitas	97
Gambar 4.18	Rancangan Halaman Lokasi & Denah Museum	98
Gambar 4.19	Rancangan Halaman Struktur Organisasi.....	98
Gambar 4.20	Rancangan Halaman Sejarah.....	99
Gambar 4.21	Rancangan Halaman R.kronologi.....	99

Gambar 5.1	Halaman Indek Phpmyadmin	101
Gambar 5.2	Form pembuatan Database	101
Gambar 5.3	Halaman Database Sukses Dibuat	101
Gambar 5.4	Proses Pembuatan Tabel.....	102
Gambar 5.5	Halaman Pengisian tabel	102
Gambar 5.7	Halaman Pembuatan Tabel Sukses Dibuat.....	103
Gambar 5.8	Halaman Gallery.....	105
Gambar 5.9	Halaman Profile.....	105
Gambar 5.10	Halaman Gerbang Museum.....	106
Gambar 5.11	Halaman Artikel	107
Gambar 5.12	Halaman Upload Artikel	108
Gambar 5.13	Halaman Menu Artikel Yang Akan Ditampilkan.....	109
Gambar 5.14	Halaman Menu Admin Pada Artikel Masuk	109
Gambar 5.15	Halaman pertanyaan Polling	110
Gambar 5.16	Halaman Input Data Polling	110
Gambar 5.17	Halaman Voting	110
Gambar 5.18	Halaman Login.....	111
Gambar 5.19	Halaman User Login	111
Gambar 5.20	Halaman Buku Tamu.....	111
Gambar 5.21	Halaman Form Buku Tamu.....	112
Gambar 5.22	Halaman Tabel Admin	112
Gambar 5.23	Halaman Update Tabel Admin.....	112

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	Jadwal Kegiatan Penelitian	6
Tabel 3.1	Rekap Jumlah Pengunjung	42
Tabel 3.2	Analisis Kinerja	51
Tabel 3.3	Analisis informasi	51
Tabel 3.4	Analisis Ekonomi	53
Tabel 3.5	Analisis Pengendalian	53
Tabel 3.6	Analisis Efisiensi	54
Tabel 3.7	Analisis Pelayanan	55
Table 3.8	Perangkat Keras Yang Dibutuhkan	56
Table 3.9	Perangkat Lunak Yang Dibutuhkan	57
Tabel 3.10	Rincian Biaya Dan Manfaat	62
Tabel 4.1	Data Gallery	72
Tabel 4.2	Data Profile	73
Tabel 4.3	Data Gerbang Museum	73
Tabel 4.4	Data Artikel	74
Tabel 4.5	Data Polling	75
Tabel 4.6	Data Buku Tamu	76
Tabel 4.7	Data User	77
Tabel 4.8	Data Admin	48
Tabel 5.1	File Pada Direktori Include	103
Tabel 5.2	File Pada Direktori Mod	104