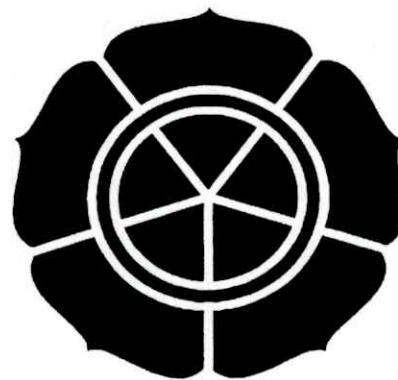


**PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN ONLINE
PADA RUMPUT EMAS HANDICRAFT
DENGAN PHP DAN MYSQL**

Tugas Akhir



Disusun Oleh :

Nur Khalimi 05.01.1880

Lailatul Mufidah 05.01.1896

Mafruhatul Unaefah 05.01.1925



**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK "AMIKOM"
YOGYAKARTA
2008**

HALAMAN PENGESAHAN

PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN ONLINE PADA RUMPUT EMAS HANDICRAFT DENGAN PHP DAN MYSQL

Laporan tugas akhir ini disusun sebagai syarat kelulusan pada program

Diploma III Jurusan Teknik Informatika

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

“AMIKOM” Yogyakarta

Disahkan dan disetujui oleh :



(Dr. M. Suyanto, MM)

Dosen Pembimbing

(Emha Taufiq Luthfi, ST)

HALAMAN BERITA ACARA

PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN ONLINE PADA RUMPUT EMAS HANDICRAFT DENGAN PHP DAN MYSQL

Tugas akhir ini telah diuji dan dinyatakan lulus untuk memperoleh gelar

Ahli Madya Komputer (A.Md) pada Sekolah Tinggi Manajemen

Informatika dan Komputer

STMIK "AMIKOM" Yogyakarta

Oleh :

Nama : Nur Khalimi

NIM : 05.01.1880

Hari : Rabu

Tanggal : 23 Januari 2008

Jam : 09.30

Tempat : Kampus AMIKOM (Gedung III,Lt 2 Ruang Pixel)

Jl. Ring Road Utara, Condong Catur, Depok, Sleman.

Penguji I



(M. Rudyanto Arief, MT)

Penguji II



(Drs. Bambang Sudaryatno, MM)

HALAMAN BERITA ACARA

PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN ONLINE PADA RUMPUT EMAS

HANDICRAFT DENGAN PHP DAN MYSQL

Tugas akhir ini telah diuji dan dinyatakan lulus untuk memperoleh gelar

Ahli Madya Komputer (A.Md) pada Sekolah Tinggi Manajemen

Informatika dan Komputer

STMIK "AMIKOM" Yogyakarta

Oleh :

Nama : Lailatul Mufidah

NIM : 05.01.1896

Hari : Rabu

Tanggal : 23 Januari 2008

Jam : 08.00

Tempat : Kampus AMIKOM (Gedung III, Lt 2 Ruang Pixel)

Jl. Ring Road Utara, Condong Catur, Depok, Sleman.

Pengaji I

(Andi Suryoto, M.Kom)

Pengaji II

(Hanif Al Fatta, M.Kom)

HALAMAN BERITA ACARA

PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN ONLINE PADA RUMPUT EMAS HANDICRAFT DENGAN PHP DAN MYSQL

Tugas akhir ini telah diuji dan dinyatakan lulus untuk memperoleh gelar

Ahli Madya Komputer (A.Md) pada Sekolah Tinggi Manajemen

Informatika dan Komputer

STMIK "AMIKOM" Yogyakarta

Oleh :

Nama : Mafruhatul Unaefah

NIM : 05.01.1925

Hari : Rabu

Tanggal : 23 Januari 2008

Jam : 12.30

Tempat : Kampus AMIKOM (Gedung III, Lt 2 Ruang Network)

Jl. Ring Road Utara, Condong Catur, Depok, Sleman.

Penguji I



(Abas Ali Pangera, Ir, M.Kom)

Penguji II



(Amir Fatah Sofyan, ST)

MOTTO

*Hidup hanya sekali, sebisa mungkin perkecil penyesalan kelak
dikemudian hari*

*Rencana baik yang dilaksanakan dengan sungguh-sungguh hari ini
adalah lebih baik daripada rencana sempurna yang dilakukan besok*

*Bersabarlah dan bertabahlah, karena sesungguhnya keduanya dapat
menaklukkan segala hal*

*Bertanyalah sesuatu yang belum kamu ketahui kepada orang lain
karena seseorang yang takut bertanya merupakan orang yang malu
terhadap perkembangan ilmu pengetahuan*

Persembahan

Karya tulis ini kami haturkan kepada :

- ✚ *Kedua orang tua dan keluarga tercinta di rumah*
- ✚ *Bapak M. Suyanto, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta*
- ✚ *Bapak Emha Taufiq Luthfi, ST, selaku pembimbing kami*
- ✚ *Orang-orang yang pernah ada dihati kami atas segenap motivasi dan inspirasinya dalam mencerahkan ide-ide karya tulis ini*
- ✚ *Segenap teman-teman serta pihak yang terkait baik secara langsung maupun tak langsung dalam menyelesaikan karya tulis ini*

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT, karena dengan rahmat dan hidayah-Nya maka tugas akhir dengan judul Perancangan Sistem Penjualan Online pada Rumput Emas Handicraft dengan Php dan MySQL dapat penulis selesaikan.

Dalam penyelesaian tugas akhir ini, kami banyak mendapat bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Dalam kesempatan ini kami ingin menyampaikan penghargaan yang tak terhingga kapada :

1. Emha Taufiq Luthfi, ST selaku dosen pembimbing tugas akhir, yang telah memberikan bimbingan dan petunjuknya dengan penuh kesabaran, serta besarnya motivasi yang beliau berikan sangat membantu kami dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Segenap staf pengajar di kampus ungu STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah membekalkan ilmu-ilmunya kepada kami.
3. Orang tua dan keluarga yang sangat kami sayangi, kasih sayang mereka takkan pernah terbalas.
4. Seluruh sahabat, teman, dan rekan-rekan seperjuangan, terima kasih atas semuanya dan selalu bersemangat!!!

Akhir dari harapan kami, semoga goresan yang hampir tiada arti ini dapat bermanfaat bagi perkembangan ilmu pengetahuan, atas izin Allah SWT.

Yogyakarta, januari 2008

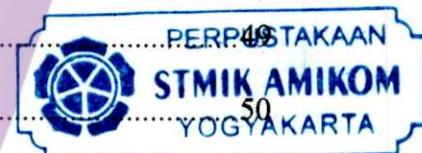
Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN BERITA ACARA.....	iii
HALAMAN MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Tujuan Penelitian	6
1.5 Metode Penelitian	7
1.6 Sistematika Penulisan	8
1.7 Jadwal Kegiatan	9
BAB II DASAR TEORI	10
2.1 Konsep Dasar Sistem	10
2.1.1 Karakteristik Sistem	10

2.1.2	Klasifikasi Sistem.....	11
2.2	Konsep Dasar Informasi.....	13
2.3	Konsep Dasar Internet.....	13
2.3.1	Sejarah Internet.....	13
2.3.2	Teknologi Internet.....	14
2.4	Bahasa Pemrograman.....	17
2.4.1	HTML (Hypertext Markup Language).....	17
2.4.1.1	Pengaturan Properti Halaman Web.....	18
2.4.2	PHP (Hypertext Preprocessor)	19
2.4.2.1	Tipe data, variabel, konstanta dan operator pada PHP	20
2.4.2.2	Struktur Kendali pada PHP	21
2.4.3	CSS (Cascading Style Sheet)	25
2.5	Database	25
2.5.1	Definisi Database	25
2.5.2	Model Database Relasional	26
2.5.3	Model Entitas Relasional	26
2.5.4	Relasi Antar Tabel.....	27
2.5.5	Bahasa database (MySQL).....	28
2.5.5.1	Lima Bagian Utama MySQL	28
2.6	E-Commerce.....	29
2.7	Perangkat Lunak yang Digunakan	31
2.7.1	Dreamweaver MX	31
2.7.2	Photoshop CS2	35

2.8	Web Browser (Internet Explorer).....	37
2.9	WEB Server.....	38
2.10	Hardware dan Sistem Operasi	39
BAB III TINJAUAN UMUM.....		40
3.1	Sejarah Berdirinya Perusahaan	40
3.2	Letak Perusahaan	42
3.3	Tujuan Perusahaan	42
3.4	Kepegawaian	42
3.5	Stuktur Organisasi	42
3.6	Flowchart Sistem Berjalan	43
BAB IV PEMBAHASAN.....		44
4.1	Sistem yang Diusulkan	44
4.1.1	Flowchart System	44
4.1.2	Data Flow Diagram	48
4.1.2.1	Context Diagram	48
4.1.2.2	Diagram Berjenjang	48
4.1.2.3	Data Flow Diagram Level 0	50
4.1.2.4	Data Flow Diagram Level 1	50
4.1.2.5	Data Flow Diagram Level 2	53
4.2	Perancangan Database	55
4.2.1	Normalisasi	55
4.2.2	Struktur Relasi Database	61
4.2.3	Struktur Tabel	62



4.3	Perancangan Website	55
4.3.1	Struktur Situs Web	66
4.3.2	Struktur File.....	68
4.3.3	Perancangan Design Halaman Web	68
4.3.3.1	Halaman User.....	69
4.3.3.2	Halaman Supervisor Admin.....	74
4.3.3.3	Halaman Admin	78
4.4	Implementasi	78
4.4.1	Implementasi Halaman User	78
4.4.2	Implementasi Halaman Supervisor Admin	82
4.4.3	Implementasi Halaman Admin.....	86
BAB V	PENUTUP	87
5.1	Kesimpulan.....	87
5.2	Saran.....	88
5.3	Kelemahan-Kelemahan Program	88
5.3.1	Kelemahan pada Bagian Client	88
5.3.2	Kelemahan pada Bagian Admin.....	89
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

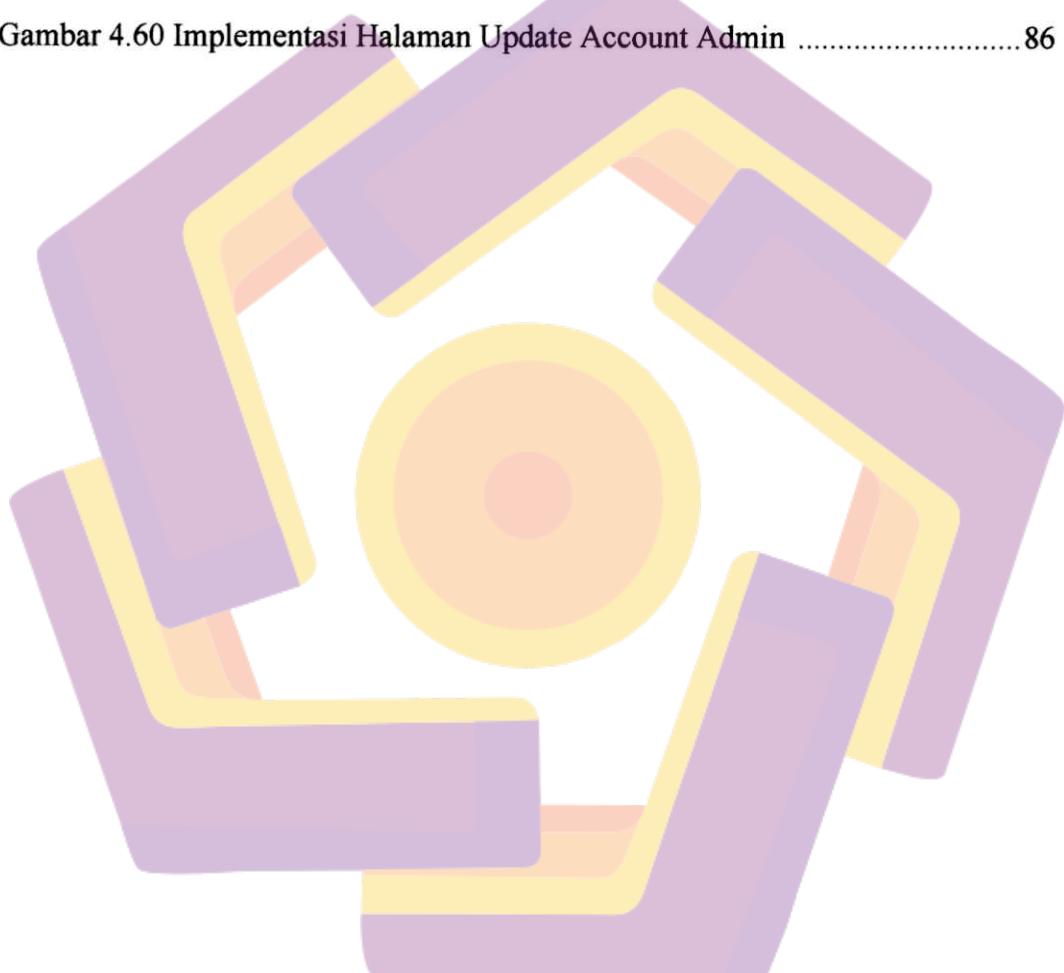
Gambar 2.1 Pembelian CD dengan Kartu Kredit	30
Gambar 2.2 Komunikasi Antar Situs.....	31
Gambar 2.3 Tampilan kotak dialog tipe ruang kerja Dreamweaver MX 2004	32
Gambar 2.4 Tampilan Jendela Awal.....	33
Gambar 2.5 Tampilan Ruang Kerja	34
Gambar 2.6 Tampilan Photoshop CS	36
Gambar 2.7 Bagian-bagian Toolbox.....	37
Gambar 2.8 Tampilan Internet Explorer 6.0.....	38
Gambar 3.1 Bagan Struktur Organisasi Perusahaan.....	43
Gambar 3.2 Flowchart Sistem Berjalan.....	43
Gambar 4.1.a Flowchart Sistem	44
Gambar 4.1.b Flowchart Sistem	45
Gambar 4.1.c Flowchart Sistem	46
Gambar 4.2 Context Diagram	48
Gambar 4.3 Diagram Berjenjang	48
Gambar 4.4 DFD Level 0	49
Gambar 4.5 DFD User Level 1	50
Gambar 4.6 DFD Supervisor Admin Level 1	51
Gambar 4.7 DFD Admin Level 1	52
Gambar 4.8 DFD Level 2	53

Gambar 4.9 Struktur Relasi Database	61
Gambar 4.10 Struktur Halaman User	67
Gambar 4.11 Struktur Halaman Supervisor Admin	67
Gambar 4.12 Struktur Halaman Admin	67
Gambar 4.13 Struktur File Halaman User	68
Gambar 4.14 Struktur File Halaman Admin	68
Gambar 4.15 Rancangan Halaman Home	69
Gambar 4.16 Rancangan Halaman Produk	69
Gambar 4.17 Rancangan Halaman News	70
Gambar 4.18 Rancangan Halaman Profile	70
Gambar 4.19 Rancangan Halaman Contact	71
Gambar 4.20 Rancangan Halaman Comment	71
Gambar 4.21 Rancangan Halaman Our Map	72
Gambar 4.22 Rancangan Halaman Download	72
Gambar 4.23 Rancangan Halaman Register	73
Gambar 4.24 Rancangan Halaman Shopping Cart	73
Gambar 4.25 Rancangan Halaman Login	74
Gambar 4.26 Rancangan Halaman Home	74
Gambar 4.27 Rancangan Halaman Manage Product	74
Gambar 4.28 Rancangan Halaman Manage News	75
Gambar 4.29 Rancangan Halaman Delete User	75
Gambar 4.30 Rancangan Halaman Manage Account Admin	75
Gambar 4.31 Rancangan Halaman Delete & Replay Comment	76



Gambar 4.32 Rancangan Halaman Manage Order	76
Gambar 4.33 Rancangan Halaman Manage Ship_Cost dan Payment	76
Gambar 4.34 Rancangan Halaman Manage Shop_Data	77
Gambar 4.35 Rancangan Halaman Manage Banner	77
Gambar 4.36 Rancangan Halaman Manage Download	77
Gambar 4.37 Rancangan Halaman Update Account Admin	78
Gambar 4.38 Implementasi Halaman Home	78
Gambar 4.39 Implementasi Halaman Product	79
Gambar 4.40 Implementasi Halaman News	79
Gambar 4.41 Implementasi Halaman Profile	79
Gambar 4.42 Implementasi Halaman Contact	80
Gambar 4.43 Implementasi Halaman Comment	80
Gambar 4.44 Implementasi Halaman Our Map	80
Gambar 4.45 Implementasi Halaman Download	81
Gambar 4.46 Implementasi Halaman Register	81
Gambar 4.47 Implementasi Halaman Shopping Cart	81
Gambar 4.48 Implementasi Halaman Login	82
Gambar 4.49 Implementasi Halaman Home	82
Gambar 4.50 Implementasi Halaman Manage Product	83
Gambar 4.51 Implementasi Halaman Manage News	83
Gambar 4.52 Implementasi Halaman Delete User	83
Gambar 4.53 Implementasi Halaman Manage Account Admin	84
Gambar 4.54 Implementasi Halaman Delete & Replay Comment	84

Gambar 4.55 Implementasi Halaman Manage Order	84
Gambar 4.56 Implementasi Halaman Manage Ship_Cost dan Payment	85
Gambar 4.57 Implementasi Halaman Manage Shop_Data	85
Gambar 4.58 Implementasi Halaman Manage Banner	85
Gambar 4.59 Implementasi Halaman Manage Download	86
Gambar 4.60 Implementasi Halaman Update Account Admin	86



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan	9
Tabel 4.1 Tabel Category	62
Tabel 4.2 Tabel Product	62
Tabel 4.3 Tabel Admin	62
Tabel 4.4 Tabel News	63
Tabel 4.5 Tabel User	63
Tabel 4.6 Tabel Comment	63
Tabel 4.7 Tabel Order_log	64
Tabel 4.8 Tabel Order_item	64
Tabel 4.9 Tabel Ship_cost	65
Tabel 4.10 Tabel Payment	65
Tabel 4.11 Tabel Shop_data	65
Tabel 4.12 Tabel Banner	66
Tabel 4.13 Tabel Download	66