

## BAB I PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Kecanggihan teknologi komputer pada saat ini sudah sangat tinggi dibandingkan dengan tahun-tahun sebelumnya, mengakibatkan masyarakat mau tidak mau harus mengikuti jalannya teknologi.

Untuk itu dibutuhkan teknologi yang tepat guna masyarakat dapat menggunakannya dengan baik. Kemajuan ilmu dan teknologi yang berkembang dengan cepat ini turut membantu manusia dalam memenuhi tata peradaban baru di era teknologi yang diciptakan untuk meringankan beban aktifitas didalam kehidupan sehari-hari. Kecanggihan teknologi sangat mendukung dan dibutuhkan untuk membantu kinerja dalam suatu instansi, baik instansi milik pemerintah ataupun swasta, begitu juga dalam pengambilan keputusan. Komputer merupakan salah satu teknologi yang digunakan oleh manusia untuk membantu melakukan pengambilan keputusan. Teknologi komputer telah digunakan dalam dunia pendidikan, perkantoran, industri, pariwisata, hiburan, dan hampir semuanya telah menerapkan teknologi komputer.

Internet merupakan salah satu cara yang tepat untuk mempermudah serta mempercepat penyampaian suatu informasi tertentu dalam bentuk visual atau audiovisual. Internet telah mengubah cara manusia berinteraksi dengan komputer yaitu melalui media gambar, teks, *audio* (suara) animasi

dan video yang saling berinteraksi dan berintegrasi satu sama lain membentuk informasi oleh karena itu dibutuhkan komputer untuk menghasilkan informasi menjadi lebih menarik dan hidup. Penerapan Internet dalam memberikan informasi dalam bentuk website adalah untuk memperkenalkan SMP Negeri 3 Mlati Sleman kepada masyarakat serta memberikan informasi pada pengguna atau siswa SMP Negeri 3 Mlati Sleman.

### **1.2 Perumusan Masalah**

Sesuai dengan permasalahan yang sudah dikemukakan pada pembahasan latar belakang diatas, maka secara garis besar rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah : *“Bagaimana membangun website agar dapat digunakan sebagai media informasi pada SMP Negeri 3 Mlati Sleman yang mudah di mengerti oleh para siswa, guru dan masyarakat pada umumnya”*.

### **1.3 Batasan Masalah**

Ruang lingkup Web sangat luas pada penerapannya dan fungsi yang berbeda sesuai dengan masalah yang dihadapi, batasan masalah diperlukan untuk menghindari meluasnya ruang lingkup permasalahan. Agar penelitian dan penulisan yang saya kerjakan ini tidak menyimpang, maka penulis hanya memfokuskan pada masalah-masalah berikut :

1. Yang mengakses web ini adalah siswa, guru, dan karyawan SMP Negeri 3 Mlati Sleman dengan hak akses yang berbeda.

2. Setiap siswa, guru, dan karyawan SMP Negeri 3 Mlati Sleman akan diberi user id dan password untuk mengakses web
3. Web berisi data-data siswa, guru, karyawan, kurikulum sekolah, Jadwal Ujian, Jadwal Kelas, forum, informasi seputar kegiatan sekolah, dan berita aktual saat ini.

dalam perancangan Aplikasi website. Software yang digunakan untuk membangun website adalah sebagai berikut :

PHP sebagai server side scripting, Apache, Macromedia Flash MX, MySQL sebagai server database, Adobe Photoshop CS, Macromedia Dreamweaver MX sebagai web editor, Internet explorer sebagai web browser.

Informasi yang Ditampilkan :

Berita, Infosekolah, Fasilitas, Prestasi, Guru, Struktur Organisasi, Buku Tamu.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Untuk menunjang penguasaan ilmu yang telah diberikan oleh lembaga pendidikan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta, yang berorientasi teknologi informasi dan komunikasi, sehingga dengan mempraktikkan teori yang sudah diterima, diharapkan akan bisa mengaplikasikan di dalam dunia kerja yang sesungguhnya, tujuan penelitian antara lain adalah:

1. Sebagai tahap akhir syarat kelulusan program Diploma III STMIK AMIKOM Yogyakarta.

2. Membuat website sebagai sarana informasi pada SMP Negeri 3 Mlati Sleman.

### 1.5 Metode Penelitian

Terciptanya suatu bahasan baru yang diharapkan dapat menarik minat dan perkembangan studi dalam mempelajari *web* ini, sumber-sumber pelengkap untuk mendukung keakuratan informasi yang terkandung didalamnya, data-datanya diambil dengan menggunakan beberapa metode penelitian, sebagai berikut :

- a. Pengumpulan Data

Dalam melakukan pengumpulan data, penulis menggunakan metode sebagai berikut :

- 1 . Metode Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap obyek yang akan diteliti serta pendataan secara cermat dan sistematis.

- 2 . Metode Interview

Pengumpulan data dengan cara mengadakan wawancara langsung pada pihak staf pengajar SMP Negeri 3 Mlati Sleman.

- 3 . Metode Kepustakaan

Mempelajari literature yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas.

#### 4. Metode Dokumentasi

Suatu metode untuk mengumpulkan data dengan cara mengambil dari dokumen – dokumen lembaga pendidikan yang berkaitan.

##### b. Riset dan Analisis

Melakukan riset dan menganalisa sistem lama yang ada di SMP Negeri 3 Mlati Sleman dalam hal ini mencari kekurangan dan kelemahan pada sistem lama, yang kemudian mengusulkan sistem yang baru untuk memperbaiki kekurangan dan kelemahan yang ada pada sistem lama.

##### c. Perancangan Sistem

Melakukan rancangan sistem baru,

##### d. Pembuatan Program

Membuat program untuk sistem yang baru

##### e. Pengujian dan Pengembangan Program

Menguji apakah program untuk sistem yang baru berjalan atau tidak.

##### f. Pembuatan Laporan

Membuat laporan untuk sistem yang baru.

#### 1.6. Rencana Kegiatan Penelitian

Untuk memperlancar kegiatan penelitian ini maka penulis membuat suatu rencana atau jadwal kegiatan agar mencapai target yang ditentukan.

Penelitian ini dibagi dalam 6(enam) tahapan yang berkesinambungan dan saling mendukung seluruh pelaksanaan penelitian yang membutuhkan waktu kurang lebih selama 2 (dua) bulan. Rencana kegiatan akan diuraikan sebagai berikut:

Tabel 4.1 Jadwal Rencana Kegiatan

| No | Keterangan/bulan           | MARET |   |   |   | APRIL |   |   |   |
|----|----------------------------|-------|---|---|---|-------|---|---|---|
|    |                            | 1     | 2 | 3 | 4 | 1     | 2 | 3 | 4 |
|    | Minggu                     |       |   |   |   |       |   |   |   |
| 1. | Pengajuan proposal         |       | X |   |   |       |   |   |   |
| 2. | Pengambilan dan analisa    |       | X | X |   |       |   |   |   |
| 3. | Perancangan system baru    |       |   |   | X |       |   |   |   |
| 4. | Pembuatan sistem           |       |   |   |   | X     |   |   |   |
| 5. | Pengujian dan implementasi |       |   |   |   |       | X |   |   |
| 6. | Penyusunan laporan         |       |   |   |   |       |   | X | X |

### 1.7 Sistematika penulisan

Guna mempermudah dalam penulisan tugas akhir, maka penulis akan menggunakan acuan dari sistem penulisan tugas akhir. Adapun penulis lakukan adalah sebagai berikut :

#### **BAB I. Pendahuluan**

Dalam bab 1 ini membahas tentang latar belakang masalah, pokok masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode pengumpulan data, sistematika penulisan.

#### **BAB II. Dasar Teori.**

Di dalam bab 2 ini akan diuraikan dan dijelaskan tentang konsep dasar Internet dan perangkat lunak yang digunakan oleh penulis dalam menyusun tugas akhir dan penjelasan mengenai gambaran umum mengenai SMP Negeri 3 Mlati Sleman.

### **BAB III. Tinjauan Umum**

Pada bab ini penulis membahas tentang analisis system yang terdiri dari analisis kinerja, analisis informasi, analisis ekonomi, analisis kontrol, analisis efisiensi, analisis layanan, dan analisis kelayakan.

### **BAB IV . Perancangan dan Pembahasan**

Pada bab ini akan diuraikan tentang implementasi dari rancangan sistem yang telah dibuat.

### **BAB V. Penutup**

Pada bab ini akan diuraikan tentang kesimpulan dan saran.

