

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil analisa dan penjelasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya dari awal hingga akhir pada perancangan Game Flash Tempoyak Jambi, Penyusun dapat menarik kesimpulan yaitu Game ini membantu mengenalkan makanan khas Jambi yaitu tempoyak Jambi. anak-anak dapat bermain dan belajar mengenal makanan khas Jambi. Maka diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan *game* flash tempoyak jambi ini dilakukan beberapa langkah yaitu merancang konsep permainan, membuat story board, membuat flochart, membuat grafis, tampilan dan aset lainnya yaitu yang dibutuhkan. Hasil rancangan tersebut akan diimplementasikan pada Adobe Flash CS3 *actionscript 2.0*.
2. Game ini bersifat *singel player* tugas utama pemain adalah menyusun dan menebak nama gambar.
3. Game ini memiliki 3 level.
4. Di dalam game ini terdapat animasi dan suara yang mendampingi kegiatan interaktif.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, beberapa saran yang ingin penyusun sampaikan sebagai masukan adalah sebagai berikut.

1. Untuk game yang baik dan efektif sebaiknya dikerjakan dalam tim sehingga dapat berbagi tugas. Tugas dibagikan berdasarkan kemampuan sehingga pembuatan game dapat selesai tepat waktu.
2. Game ini akan lebih bagus apabila ditambah beberapa level lagi.
3. Untuk sekarang game flash tempoyak Jambi ini hanya bisa dimainkan dikomputer dan notebook saja. Harapannya game ini dapat dikembangkan sehingga dapat digunakan di *mobile phone*.
4. Untuk pembuatan game ini agar lebih baik diperlukan imajinasi kreatifitas yang lebih tinggi serta pemahaman tentang pemograman.
5. Semoga game ini dapat bermanfaat bagi yang menggunakan.