

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi, telekomunikasi, dan internet menyebabkan mulai menjamurnya aplikasi yang berbasis internet. Kemudahan dan biaya akses yang cukup murah menjadikan internet sebagai sarana kebutuhan informasi yang utama. Saat ini internet sudah bisa diakses di hampir seluruh penjuru dunia di semua kalangan.

World wide web mendapat perhatian publik yang sangat besar yang tidak dapat disamai oleh aplikasi internet lainnya. Pada tahun 1995, www menggantikan FTP sebagai aplikasi internet yang bertanggungjawab atas sebagian besar lalu lintas internet.

Sekolah Menengah Atas (SMA 1 JAGONALAN KLATEN) sebagai salah satu pendidikan yang mengalami kemajuan yang cukup pesat. Ditandai dengan semakin meningkatnya jumlah siswa baru dan siswa aktif setiap tahunnya. Hal ini merupakan sumberdaya potensial yang harus di kelola dan dikembangkan secara maksimal. Oleh karena itu diperlukan adanya sebuah sistem pengelolaan yang tepat yang mampu menjawab permasalahan tersebut. dengan memanfaatkan perkembangan teknologi komputer, merupakan solusi yang tepat untuk menjawab permasalahan yang berhubungan dengan penyelenggaraan kegiatan pendidikan di SMA 1 Jagonalan klaten khusus yang menyakut kegiatan informasi dan promosi.



Keadaan ini mendorong penulis untuk merancang dan membuat suatu sistem informasi guna menunjang penyelenggaraan pendidikan di SMA 1 Jagonalan klaten. Hal ini pula yang menjadi latar belakang penulis melakukan penelitian yang penulis sajikan dalam skripsi yang berjudul

“ ANALISIS DAN PENGEMBANGAN WEBSITE PADA SMA 1 JOGONALAN KLATEN SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI “

1.2 Rumusan Masalah

Penerapan teknologi internet dapat diaplikasikan dalam berbagai kebutuhan dan kepentingan yang berbeda. Dalam permasalahan kali ini akan dibahas Bagaimana membangun website sebagai sarana untuk informasi dan promosi pada sma 1 jogonalan klaten ?

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut di atas dapat diidentifikasi masalah antara lain :

- (1) Bagaimana memanfaatkan fasilitas internet untuk penyampaian informasi yang berbasis WEB.
- (2) Bagaimana merancang sebuah informasi pendidikan yang berbasis WEB pada SMA 1 Jagonalan Klaten dengan baik.
- (3) Bagaimana membuat sebuah informasi yang dapat diakses oleh para pelajar, pengajar, dan wali murid dengan cepat dan tidak terbatas oleh ruang.
- (4) Bagaimana memperbaiki sistem penyampaian informasi pada SMA 1 Jagonalan klaten yang saat ini belum dibangun dengan baik.

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari semakin meluasnya masalah yang akan dibahas, maka penyusun perlu membatasi masalah yang akan dibahas, yaitu :

- Lingkup penelitian
Menganalisa dan membangun sistem informasi berbasis WEB di SMA 1 Jagonalan Klaten.
- Fitur yang tersedia
 - (1) home
 - (2) profil
 - (3) fasilitas
 - (4) kesiswaan
 - (5) Berita
 - (6) Buku Tamu
- Software yang digunakan
 - (1) Sistem Operasi Windows XP
 - (2) MySQL DataBase Server
 - (3) PHP
 - (4) HTML
 - (5) Apache Web Server
 - (6) Browser (seperti IE, Opera, Mozila)
 - (7) Adobe Photoshop
 - (8) Macromedia dreamweaver MX 2004

Dari batasan yang penulis buat tersebut tidak menutup kemungkinan untuk dikembangkan lebih lanjut oleh pihak terkait dalam hal ini.

1.4 Tujuan

Berdasar latar belakang masalah di atas, maka tujuan pembuatan skripsi ini adalah:

- (1) Sebagai salah satu syarat kelulusan S1 yang wajib ditempuh di STM IK AMIKOM Yogyakarta.
- (2) Membuat aplikasi sistem informasi di bidang pendidikan yang berbasis web.
- (3) Memudahkan seseorang yang ingin mengetahui informasi yang ada di dalam internet tanpa harus datang ke akademik, cukup dengan computer yang telah mendukung internet.
- (4) Membuat perangkat lunak Sistem Komputerisasi Informasi yang berteknologi.
- (5) Memperkenalkan pemrograman internet melalui media computer dengan bahasa PHP, WML, dan MySQL.

1.5 Manfaat

Adapun manfaat dari penelitian dan pembuatan Skripsi ini adalah :

Bagi Mahasiswa

- (1) Menambah wawasan dan pengalaman bagi mahasiswa dalam lingkungan kerja sesungguhnya.
- (2) Sebagai bekal dalam menghadapi permasalahan yang dihadapi di dalam dunia kerja.
- (3) Dapat menerapkan ilmu yang didapat untuk menyelesaikan permasalahan yang dihadapi di dalam dunia nyata.

Bagi SMA 1 Jogonalan Klaten

- (1) Sebagai sistem komputerisasi yang nantinya dapat dikembangkan lebih bagus di masa mendatang.
- (2) Dapat meningkatkan citra SMA 1 Jogonalan di mata masyarakat.
- (3) Dapat dijadikan contoh bagi akademik lain untuk menerapkan dan mengembangkan sistem informasi yang sama.
- (4) Wujud nyata partisipasi dalam dunia pendidikan.

Bagi Akademik

- (1) Menciptakan hubungan baik dengan SMA 1 Jagonalan.
- (2) Laporan penelitian dan Skripsi ini diharapkan dapat menjadi acuan bagi mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- (3) Sebagai bahan evaluasi dalam peningkatan mutu kurikulum dimasa depan.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Untuk melengkapi dan memperlancar dalam menyusun tugas akhir ini, diperlukan data yang sesuai dengan maksud dan tujuan. Data yang didapat kemudian akan diolah dengan cermat dan tepat yang nantinya dipakai sebagai sumber perancangan aplikasi. Adapun metode yang digunakan dalam pengumpulan data, yaitu:

- (1) Observasi

Observasi yaitu teknik pengumpulan data yang diperoleh dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap obyek yang akan diteliti serta pencatatan secara cermat dan sistematis.

- (2) Wawancara

Wawancara yaitu teknik pengumpulan data dengan cara mengajukan pertanyaan langsung kepada Kepala sekolah SMA 1 Jagonalan.

(3) Study Literatur (Library Research)

Study Literatur yaitu teknik pengumpulan data dengan membaca dan mempelajari buku-buku untuk teori yang diperlukan dalam penyusunan skripsi ini.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penyusunan yang disusun ini secara keseluruhan terinci sebagai berikut:

BAB I Pendahuluan

Pada bab ini diuraikan tentang latar belakang masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori dan Tinjauan Umum

Bab ini menguraikan masalah pengenalan sistem secara umum, perangkat lunak, dan perangkat keras yang digunakan serta sejarah, visi misi dan fasilitas fasilitas yang ada di SMA 1 jogonalan.

BAB III Analisis dan Perancangan Sistem

Meliputi analisis dan pelaksanaan program yang dibuat, serta perancangan sistem, diagram alir sistem, penjelasan diagram alir

sistem, relasi antar table, penjelasan relasi antar table, sistem basis data, rancangan masukan, rancangan keluaran.

BAB IV Implementasi dan Pembahasan

Dalam bab ini akan diuraikan tentang implementasi dan pembahasan pada SMA 1 jogonaln tersebut, meliputi petunjuk teknis desain web, teknis pembuatan web, dukungan aplikasi, proses pembuatan database, mekanisme pendesainan web dan hasil akhir uploading.

BAB V Penutup

Bab terakhir berisikan kesimpulan dan saran.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN