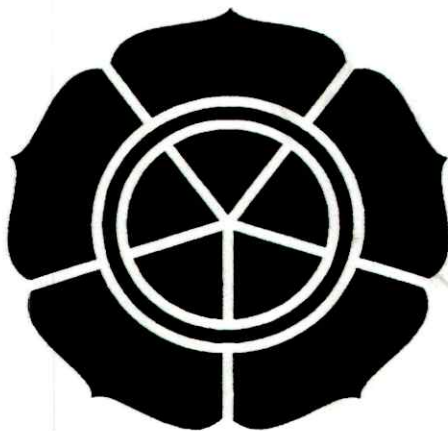


**ANALISIS DAN PERANCANGAN WARNET SHIZUK@ NET DI BANDAR
LAMPUNG DENGAN MENGGUNAKAN PROVIDER TELKOM SPEEDY
(Analist And Construction Warnet Shizuk@ Net At Bandar lampung Use
Speedy Telkom Provider)**

SKRIPSI



Di Susun Oleh :

Nama	: Muhammad Reza Redo I
NIM	: 04.11.0529
Jurusan	: Teknik Informatika
Jenjang Program	: STRATA -1

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
"AMIKOM" YOGYAKARTA
2008**

HALAMAN PENGESAHAN

“ANALISIS DAN PERANCANGAN WARNET SHIZUK@ NET DI
BANDAR LAMPUNG DENGAN MENGGUNAKAN
PROVIDER TELKOM SPEEDY”

SKRIPSI

Disusun guna memenuhi persyaratan untuk menyelesaikan Program Studi Strata 1

S1 pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer

STMIK “AMIKOM” Yogyakarta

Jurusan Teknik Informatika

Mengetahui

Ketua STMIK “AMIKOM”

Dosen Pembimbing




Dr. M. Suyanto MM



Ir. Abas Ali Pangera, M.Kom

HALAMAN BERITA ACARA

Skripsi ini telah di ujikan dan dipertahan kan di depan tim penguji pada :

Hari : Selasa

Tanggal : 5 Agustus 2008

Pukul : 10.00

Tempat : Ruang Stack kampus terpadu STMIK AMIKOM

Jln lingk ar utara, condong catur, depok, sleman, yogyakarta

Tim Penguji

1. Ir .Abas Ali Pangera, M.Kom



2. Melwin Syafrizal, S.Kom



3. Kusnawi, S.Kom



Motto

Bila kita mengisi hati kita dengan penyesalan untuk masa lalu dan kekhawatiran untuk masa depan, kita tak memiliki hari ini untuk kita syukuri

Jalani Hidup Apa Adanya Dan Senantiasa Bersyukur



Persembahan

Allah SWT yang telah memberikan karunia dan hidayahnya yang begitu berlimpah semoga engkau menerima skripsi ku ini sebagai ibadah ya

Allah..... 🙏

Kupersembahkan karya ku yang sederhana ini kepada

Mama dan Papa yang tidak pernah lelah memberikan doa, tenaga dan pikirannya untuk anak – anaknya. Semoga suatu hari nanti aku bisa berbakti kepada kalian. 🙏

Kedua adik ku Ninda dan Nindi yang selalu memberikan doa tiada henti kepada ku.. love U, 😍

Teman teman seperjuangan saat aku ngerjain skripsi ini Hery, Gun (Lohan), Anto coy, Encus (Prambanan), Arip (Sukro, Mince) mereka lah yang selalu memberikan SEMANGAT!! (Cepet lulus ya DOoo.. getoo katanya... heuheuheu ^^) 🤪

Buat temen temen yang dah lulus duluan ninggalin aku 🙌 Arfan (ucok pauk), Rian, Yeni, Nisa, Dian , Kiki, duh masih banyak gak mungkin di sebutin itu itu,, Muup ya 😊

Spesial thanks To : Timbul and anak – anak kontrakan base camp“ dia yang selalu motifasi aku waktu aku lagi stuck ama skripsi ini Ucok juga,, thanks ya Cok”

Buat yang belum bisa ngetik tulisan kek gini,, nah ini dia Sungep, Suad or Fuad (IHS Founder), Tenguh (Nonong or Coek Nong soe), Yahya (Jaran or Coek jaran soe) Deglek<<” kapan lulus bos?” (beres – beres wae) Said, Kipli~maru, Otong, ZeeA, Among” nge game mulu “ pokok nya anak- anak SA04B deh yang belum di sebutin Muup ya. 🤪

Buat my sweet heart hmmm Love U DAH 😊

Buat anak anak – kos Pondok Jati (yoga,dancos,dewo,Tri,geta) b3 OL to, Regno Dota ers, guild RF polaris ku RNR makasih dah ngisi waktu luang ku di saat aku lagi bete.

VERY SPESIAL THANKS TO:

STMIK AMIKOM YOGYAKARTA dan Seluruh Civitas Akademika STMIK AMIKOM
YOGYAKARTA

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Skripsi ini.

Laporan skripsi membahas tentang analisis perancangan sebuah warnet Shizuk@ net yang berada di Bandar Lampung. Mengingat kebutuhan akan informasi di era globalisasi saat ini sangat diperlukan, untuk itu media internet merupakan sarana yang sangat dibutuhkan pada saat ini sebagai media informasi yang up to date.

Penulis menyadari bahwa tidak semua orang dapat memiliki kesempatan untuk mengakses ke dalam internet dikarenakan biaya yang diperlukan untuk akses internet relatif mahal jika dilakukan oleh perorangan. Untuk itu penulis mencoba memberikan sedikit gambaran dan wawasan untuk peluang membuka usaha pada bisnis warnet kepada teman – teman di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

Berbekal ilmu pengetahuan yang telah dipelajari selama penulis menyelesaikan studinya di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta penulis akhirnya dapat menyelesaikan laporan skripsi ini.

Penyusunan laporan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi persyaratan kelulusan Program Sarjana di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

Dalam penyusunan Laporan Skripsi ini tidak terlepas dukungan dari berbagai pihak serta bimbingan moral dan ilmu pengetahuan yang bermanfaat. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Kedua orang tua yang telah membimbing dan memberikan banyak dukungan moral, spiritual, motivasi serta dukungan materi selama penulisan skripsi ini sampai dengan selesai.

2. Bapak Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah banyak memberikan inspirasi kepada penulis lewat buku – bukunya.
3. Bapak Ir. Abas Ali Pangera, M.Kom selaku dosen pembimbing sekaligus sebagai ketua Jurusan Teknik Informatika, yang telah membimbing serta mengajari penulis bagaimana cara penulisan skripsi yang benar dan mengarahkan penulis sehingga mampu menyelesaikan laporan skripsi ini.
4. Pihak manajemen Shizuk@ Net yang telah memberikan izin penelitian kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan kegiatan penelitian ini, dan teman – teman di Bandar Lampung yang telah banyak memberikan bantuan selama penulis melakukan penelitian di sana.
5. Rekan – rekan SU di Yogyakarta yang telah banyak memberikan motivasi, bantuan dan arahan kepada penulis

Penulis menyadari sepenuhnya akan keterbatasan kemampuan dan pengetahuan yang ada pada penulis dan banyaknya kekurangan dalam penyusunan laporan Skripsi ini, untuk itu saran dan kritik yang membangun sangat penulis harapkan.

Penulis berharap semoga laporan ini dapat bermanfaat dan menambah pengetahuan kita semua, khususnya bagi teman-teman teknik Informatika dan rekan-rekan di STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang sudah lulus maupun yang masih dalam proses study.

Yogyakarta Juni 2008

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN BERITA ACARA	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xvii
BABI PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.5.1 Metode Pengambilan Data	4
1.5.2 Metode Analisa Data	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
1.7 Jadwal Kegiatan	7

BAB II DASAR TEORI

2.1	Pengenalan Internet.....	8
2.2	Jaringan Komputer.....	8
2.2.1	Sejarah Jaringan Komputer.....	10
2.2.2	Tujuan/Manfaat Jaringan Komputer.....	10
2.2.2.1	Tujuan Utama Terbangunnya Sebuah Jaringan.....	10
2.2.2.2	Manfaat Jaringan Komputer Untuk Umum.....	11
2.2.3	Jenis – Jenis Jaringan.....	11
2.2.3.1	Local Area Network (LAN).....	11
2.2.3.2	Metropolitan Area Network (MAN).....	12
2.2.3.3	Wide Area Network (WAN).....	13
2.2.4	Jenis – Jenis Koneksi Atara Jaringan Komputer.....	14
2.2.4.1	Peer To Peer.....	14
2.2.4.2	Client Server.....	15
2.3	Mengenal Hardware/Perangkat Keras Dan Topologi Jaringan.....	16
2.3.1	Kabel.....	16
2.3.2	Twisted Pair Kabel.....	17
2.3.2.1	Straight Through Cable.....	17
2.3.2.2	Cross Over Cable.....	19
2.3.3	Hub dan Switch (Konsentrator).....	20
2.3.4	Topologi Jaringan.....	21
2.3.4.1	Topologi Bus.....	21
2.3.4.2	Topologi Ring.....	22

2.3.4.3 Topologi Star	23
2.4 Konsep Dasar Warnet	24
2.4.1 Perangkat Keras / Hardware Dan Perangkat Lunak / Software Yang Digunakan	25
BAB III TINJAUAN UMUM	
3.1 Sejarah Singkat	27
3.2 Visi dan Misi	28
3.4 Struktur Organisasi	28
3.5 Deskripsi Jabatan	29
BAB IV ANALISIS, DAN IMPLEMENTASI PERANCANGAN WARNET	
4.1 Analisis Ekonomi.....	30
4.2 Analisis Kebutuhan Sistem	30
4.2.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak / Software.....	30
4.2.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras / Hardware	31
4.2.3 Analisis Jaringan.....	33
4.2.4 Analisis Kebutuhan Brainware/Lifeware.....	34
4.2.5 Analisis Dan Pemilihan Provider Internet Yang Tepat	35
4.3 Analisis Lingkungan Sekitar.....	38
4.4 Analisis Studi Kelayakan.....	38
4.4.1 Analisis Kelayakan Teknis	39
4.4.2 Analisis Kelayakan Operasional	40
4.4.3 Analisis Kelayakan Ekonomi.....	41
4.4.3.1 Biaya Pembangunan Warnet.....	41
4.4.3.2 Biaya Perangkat Lunak	42

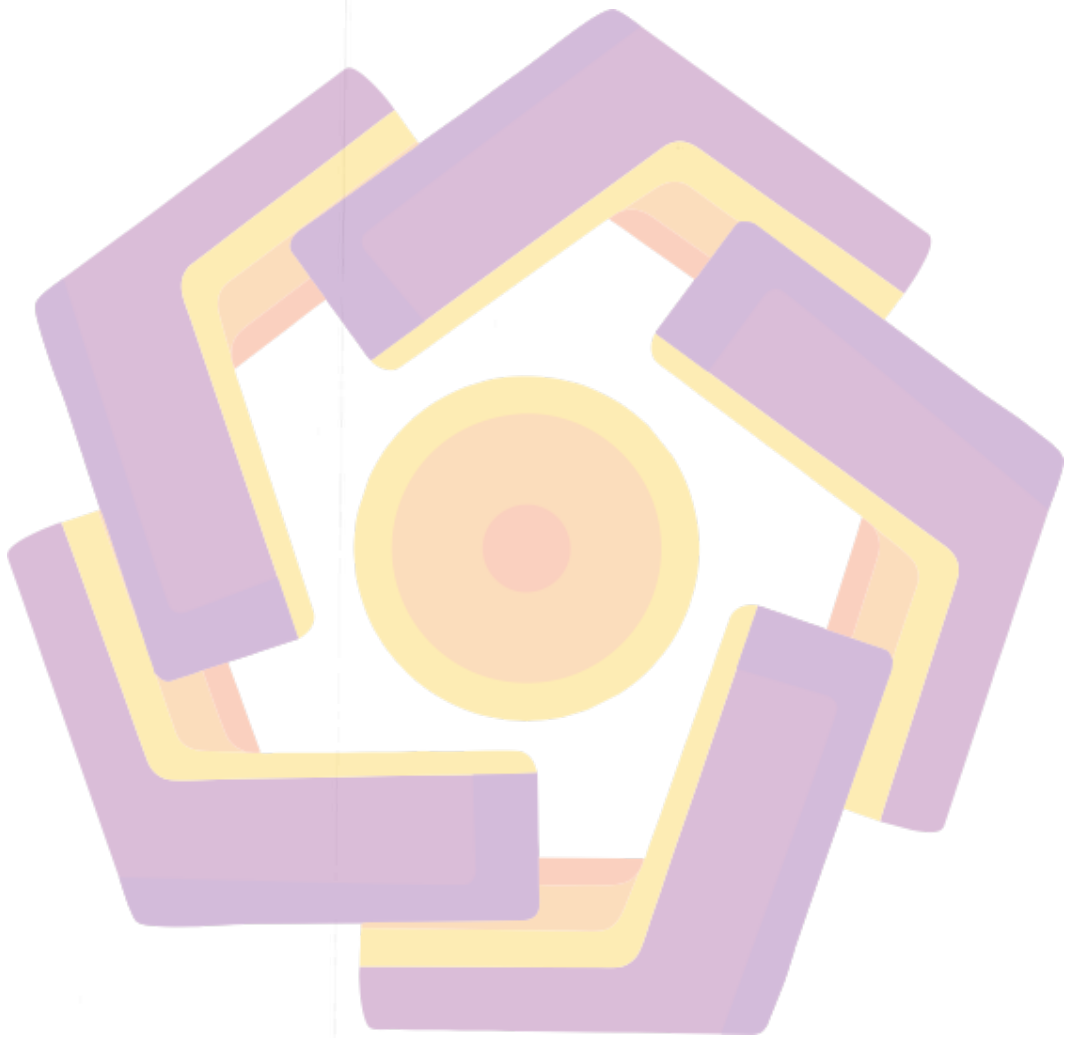
4.4.3.3	Biaya Sewa ISP Bulan Pertama	42
4.4.3.4	Total Biaya Modal	42
4.4.3.5	Analisis Kelayakan Hukum	42
4.5	Analisis Biaya Manfaat	43
4.5.1	Metode Pengambilan (Payback Periode)	45
4.5.2	Metode Pengambilan Investasi (Return On Investasi = ROI)	45
4.5.3	Metode Nilai Sekarang Bersih (Net Present Value = NPV) ..	45
4.5.4	Analisis Metode Pengambilan (Payback Periode)	48
4.5.5	Analisis Return On Investment (ROI)	48
4.5.6	Analisis Net Present Value (NPV)	49
4.6	Implementasi Dan Perancangan Sistem	50
4.6.1	Perancangan Jaringan	50
4.6.2	Instalasi Windows Xp	54
4.6.3	Instalasi Jaringan Lan pada Warnet	59
4.6.3.1	Network Setup Wizard Dan Sharing Drive	62
4.6.4	Seting Windows User dengan menggunakan Group Policy ..	72
4.6.4.1	Memulai Group Policy	72
4.6.5	Instalasi Billing Warnet Pada Komputer Operator dan User .	79
4.6.5.1	Instalasi Billing Warnet pada Komputer Operator	79
4.6.5.2	Instalasi Billing Warnet pada Komputer User	82
4.6.6	Instalasi Deepfreeze	84

BAB V PENUTUP

5.1	Kesimpulan	88
5.2	Saran	88

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



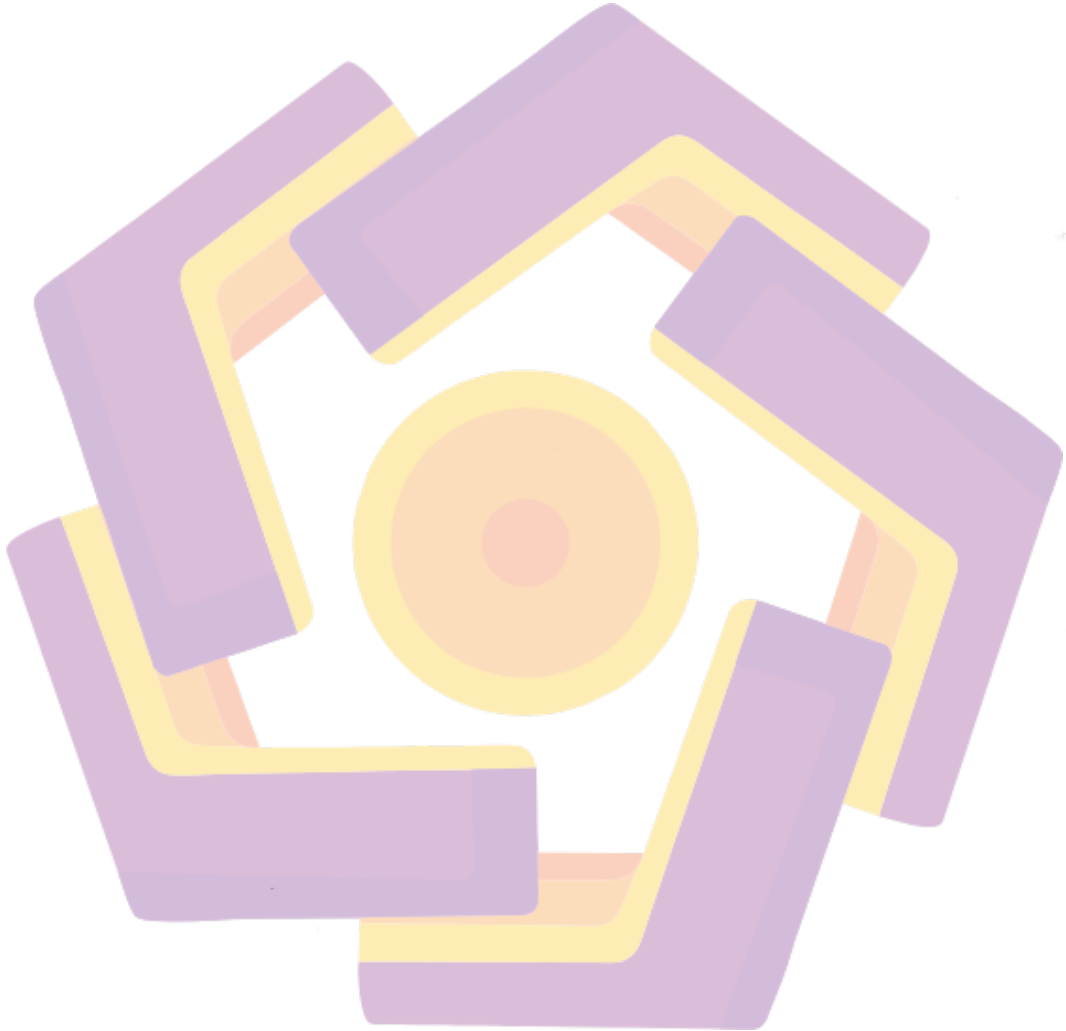
Daftar Gambar

	Halaman
Gambar 2.1 Local Area Network (LAN).....	12
Gambar 2.2 Metropolitan Area Network.....	12
Gambar 2.3 Wide Area Network.....	13
Gambar 2.4 Peer to peer.....	15
Gambar 2.5 Kabel UTP (katagori 5) dan konektor RJ-45	17
Gambar 2.6 Straight Through Cable T568B.....	18
Gambar 2.7 Pemasangan Straight Through Cable dengan HUB	18
Gambar 2.8 Cross Over Cable dan penggunaannya.....	19
Gambar 2.9 Beberapa komputer yang terhubung melalui sebuah hub.....	20
Gambar 3.1 Srtukur organisasi.....	28
Gambar 4.1 Perancangan Jaringan Warnet Shizuk@ net	51
Gambar 4.2 Perancangan tempat.....	52
Gambar 4.3 Perancangan jaringan Lan	53
Gambar 4.4 Proses instalasi windows tahap awal.....	54
Gambar 4.5 Proses instalasi windows tahap awal.....	55
Gambar 4.6 Proses instalasi windows tahap awal.....	55
Gambar 4.7 Proses instalasi windows tahap ke dua.....	56
Gambar 4.8 Proses instalasi windows tahap ke dua, pemilihan bahasa	56
Gambar 4.9 Proses instalasi windows tahap ke dua, pengisian serial number	57
Gambar 4.10 Proses instalasi windows tahap ke dua, pemberian nama - komputer	57
Gambar 4.11 Pemilihan tanggal dan jam.....	58
Gambar 4.12 Proses instalasi windows tahap akhir,pengisian user name	58

Gambar 4.13 Tampilan windows	58
Gambar 4.14 Tampilan RUN	59
Gambar 4.15 Control Panel.....	59
Gambar 4.16 LAN Properties	60
Gambar 4.17 Konfigurasi TCP/IP	60
Gambar 4.18 Pemberian IP pada komputer	61
Gambar 4.19 Tampilan RUN	62
Gambar 4.20 Control Panel.....	62
Gambar 4.21 Memulai Network Setup Wizard.....	63
Gambar 4.22 Pilihan pertama dalam proses instalasi Network Setup Wizard.....	63
Gambar 4.23 Pilihan kedua dalam proses instalasi Network Setup Wizard.....	64
Gambar 4.24 Pemberian nama komputer pada jaringan.....	65
Gambar 4.25 Pemberian nama group pada semua komputer	66
Gambar 4.26 Pilihan permintaan share file.....	66
Gambar 4.27 Instalasi selesai.....	67
Gambar 4.28 permintaan untuk restart ulang windows.....	67
Gambar 4.29 Sharing and Security.....	68
Gambar 4.30 Drive properties.....	68
Gambar 4.31 Map Network Drive.....	69
Gambar 4.32 Setingan Map Network Drive	69
Gambar 4.33 Memilih drive yang telah di share pada map network drive.....	70
Gambar 4.34 My Document Properties.....	70
Gambar 4.35 Memindahkan alamat My Document kedalam Map Network Drive ..	71
Gambar 4.36 Permintaan untuk memindah kan My Document ke alamat - yang baru.....	72

Gambar 4.37 Tampilan RUN	73
Gambar 4.38 Tampilan utama layar GPEDIT.....	73
Gambar 4.39 Menu pilihan yang akan di seting pada GPEDIT.....	74
Gambar 4.40 Langkah yang harus di lakukan untuk menyeting GPEDIT	74
Gambar 4.41 Setingan pada Menu Windows Explorer bagian pertama.....	75
Gambar 4.42 Setingan pada Menu Windows Explorer bagian ke dua.....	76
Gambar 4.43 Setingan pada Start Menu dan Taskbar bagian pertama.....	76
Gambar 4.44 Setingan pada Start Menu dan Taskbar bagian ke dua.....	77
Gambar 4.45 Setingan pada Active Desktop	77
Gambar 4.46 Setingan pada Desktop	78
Gambar 4.47 Setingan pada Control Panel.....	78
Gambar 4.48 Setingan pada Sistem.....	79
Gambar 4.49 File Billing yang akan di instal	80
Gambar 4.50 Proses instalasi billing	80
Gambar 4.51 pemilihan direktori untuk file instalasi.....	80
Gambar 4.52 instalasi selesai	81
Gambar 4.53 Windows firewal	81
Gambar 4.54 Tampilan Interface Billing.....	81
Gambar 4.55 File Billing yang akan di instal	82
Gambar 4.56 Proses Instalasi	82
Gambar 4.57 Pemilihan Direktori untuk menyimpan file instalasi.....	83
Gambar 4.58 Instalasi selesai.....	83
Gambar 4.59 Pemberian nomor IP Pada billing clien	83
Gambar 4.60 Monitoring clien yang terhubung pada billing server	84
Gambar 4.61 Tampilan awal instalasi deepfreeze.....	85

Gambar 4.62 Instalasi deepfreeze85
Gambar 4.63 Instalasi deepfreeze selesai86
Gambar 4.64 Icon Deepfreeze.....86
Gambar 4.65 Tampilan untuk permintaan password pada Deepfreeze86
Gambar 4.66 Pemberian pasword awal pada deepfreeze87



Daftar Tabel

	Halaman
Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan	7
Tabel 4.1 Kebutuhan Sistem	31
Tabel 4.2 Spesifikasi komputer yang akan di gunkakan oleh operator warnet...32	32
Tabel 4.3 Spesifikasi komputer yang akan di gunakan oleh pengguna warnet...32	32
Tabel 4.4 Daftar harga yang di tawarkan oleh provider internet di Bandar - Lampung	36
Tabel 4.5 Spesifikasi yang ditawarkan	36
Tabel 4.6 Biaya yang akan di kelua kan pada saat pemasangan	37
Tabel 4.7 Daftar harga yang harus di keluarkan untuk 1 unit komputer	39
Tabel 4.8 Daftar harga yang harus di keluarkan untuk 10 unit komputer User ...	40
Tabel 4.9 Jumlah karyawan yang di perlukan	41
Tabel 4.10 Biaya di keluarkan untuk pembangunan tahap awal	41
Tabel 4.11 Biaya yang di keluarkan untuk pembelian perangkat lunak	42
Tabel 4.12 Biaya pemasangan dan pemakaian ISP bulan pertama	42
Tabel 4.13 Total biaya yang di keluarkan untuk pembangunan warnet	42
Tabel 4.14 Perangkat lunak yang di gunakan.....	43
Tabel 4.15 Analisis Biaya Manfaat	46