

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era globalisasi dan modern saat ini, Informasi merupakan salah satu kebutuhan masyarakat yang sangat penting. Saat ini masyarakat semakin mudah mendapatkan informasi yang di inginkan melalui berbagai macam media dan salah satunya adalah media *Internet*, dimana internet merupakan hasil kemajuan dari teknologi yang terus berkembang pada saat ini. Internet menjadi pilihan utama untuk memberikan informasi karena dapat dengan mudah di akses dan *up to date*.

Salah satu kelebihan utama Internet adalah sangat dimungkinkan untuk menggunakan satu saluran komunikasi secara bersama dan beramai-ramai dimana akses Website/situs dapat dilakukan dengan hanya menggunakan sebuah saluran komunikasi secara bersama-sama oleh beberapa komputer sekaligus ke Internet. Hal ini dimaksudkan agar biaya telekomunikasi dan akses Internet dapat dibagi merata ke semua komputer yang mengakses secara bersama-sama sehingga menjadi lebih murah.

Adanya Warnet maka akses untuk ke Internet akan lebih murah, sehingga dapat menekan biaya yang di keluarkan lebih dari setengahnya. Sebetulnya konsep dasar dari warnet adalah menggunakan secara bersama-sama sebuah saluran / pipa ke Internet yang kemudian di bebaskan kepada pengguna warnet sehingga biaya secara keseluruhan menjadi murah, hal ini dapat memberikan

keuntungan yang sangat besar bagi pemilik sebuah warnet dan mengingat tingginya jumlah pengangguran di Indonesia serta sulitnya untuk mencari pekerjaan di jaman yang serba sulit ini penulis berniat membuka sebuah Wirausaha Wanet yang telah berdiri sejak tanggal 1 September 2007 dengan nama **Shizuk@ net** di Bandar Lampung dengan modal yang tidak terlalu besar, dan berbekal ilmu yang telah dipelajari selama berkuliah di STMIK “AMIKOM” Yogyakarta penulis berusaha menyiasati agar bisa menekan biaya yang digunakan untuk pembangunan warnet tersebut tanpa mengurangi kualitas dari warnet itu sendiri.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dari latar belakang adalah untuk merancang sebuah warnet, berdasarkan hal tersebut diatas maka dapat diambil rumusan masalahnya yaitu :

1. Bagaimana cara merancang sebuah warnet Shizuk@ Net dengan modal tidak terlalu besar
2. Menganalisa dari segi ekonomi apa yang menjadi bagian vital yang harus dipertimbangkan pada saat merancang sebuah warnet
3. Bagaimana cara mengamankan data yang disimpan oleh *user*/Pengguna warnet yang sedang bermain Internet, untuk mencegah serangan *Virus* pada data yang di simpan oleh user.
4. Bagaimana cara merancang sebuah jaringan yang sesuai dengan kebutuhan jaringan warnet yang berada di Shizuk@ Net

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan permasalahan skripsi ini adalah :

1. Provider yang digunakan dalam penulisan skripsi ini adalah Telkom Speedy.
2. Tidak membahas mengenai keadaan dan keamanan jaringan selama akses internet
3. Dalam penelitian ini Juga tidak membahas mengenai management bandwitdh.
4. Tidak membahas mengenai pembagian IP serta management IP yang di gunakan di jaringan lokal Warnet Shizuk@ Net
5. Tidak membahas Setting modem dan instalasi karna telah dilakukan oleh pihak Telkom sendiri.
6. Adapun analisis dalam pemilihan provider, penulis menggunakan tiga nama provider yang berada di Bandar Lampung dalam menganalisis pemilihan provider yang tepat yaitu :
 - a. Telkom Speedy
 - b. Lintas Wave Net
 - c. Prim@ net

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan perancangan warnet ini adalah :

1. Untuk merancang warnet Shizuk@ Net Bandar lampung

2. Untuk menganalisa dari sudut pandang ekonomi perancangan Warnet Shizuk@ Net Bandar Lampung
3. Mempraktikkan teori dan ilmu yang telah diperoleh selama mengikuti kuliah di “STMIK AMIKOM” Yogyakarta
4. Sebagai motifasi pembaca khususnya dan para alumni “STMIK AMIKOM” Yogyakarta umumnya agar mendapatkan wawasan serta gambaran tentang usaha dan bisnis warnet.
5. Sebagai syarat kelulusan program Strata1 pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengambilan data

Adapun metode yang digunakan oleh penulis untuk pengumpulan data adalah :

➤ **Metode observasi**

Setelah melakukan pengamatan pada Warnet Shizuk@ Net Bandar Lampung, maka diperoleh sebuah data yang meliputi data produk, visi dan misi serta lokasi kantor.

➤ **Metode wawancara**

Mengajukan pertanyaan - pertanyaan kepada pihak Shizuk@ Net yang bersifat mendukung membantu penulisan skripsi ini.

➤ **Metode kearsipan**



Pengumpulan data dengan membuka dan mempelajari dokumen pendukung yang diperlukan dalam perancangan dan pembangunan sebuah Warnet

➤ **Metode kepustakaan**

Mempelajari literature dan segala kepustakaan lainnya yang dianggap perlu dan mendukung penelitian untuk menganalisa dan merancang Warnet Shizuk@ Net Bandar Lampung.

1.5.2 Metode Analisa Data

Metode yang di gunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah :

➤ **Analisis Ekonomi**

Analisis ini merupakan dasar dari motifasi umum bagi perancangan suatu proyek. Dimana yang menjadi dasar utamanya adalah sudut pandang ekonomi dan peluang yang berkaitan dengan masalah biaya dalam perancangan Warnet shizuk@ Net.

➤ **Analisis Kebutuhan Sistem**

Analisis ini bertujuan memahami dengan sebenar-benarnya kebutuhan sistem pada Warnet Shizuk@ Net Bandar Lampung

➤ **Analisis Pada Lingkungan Sekitar**

Analisis ini bertujuan memahami dengan sebenar-benarnya kebutuhan lingkungan di sekitar sistem agar sistem yang kita rancang benar – benar bermanfaat dan berguna untuk lingkungan sekitar.

➤ **Analisis Studi Kelayakan**

Pengambilan data dengan menganalisa kebutuhan teknologi yang digunakan, kelayakan operasional dan kelayakan ekonomi pada Warnet Shizuk@ Net Bandar Lampung

➤ Analisis Biaya Manfaat

Menganalisa biaya serta manfaat yang digunakan dalam pengambilan data pada Warnet Shizuk@ Net Bandar Lampung

1.6. Sistematika Penulisan

Agar memudahkan penulisan Skripsi ini, penulis menjabarkan sistematika penulisan Skripsi ini menjadi lima bab, masing-masing diuraikan sebagai berikut:

Bab I PENDAHULUAN

latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

Bab II DASAR TEORI

Pengenalan tentang Internet, pengenalan mengenai jaringan, pengenalan tentang Warnet serta hardware software yang digunakan dalam pembuatan skripsi.

Bab III TINJAUAN UMUM

Penjelasan singkat mengenai Warnet Shizuk@ Net Bandar Lampung yang meliputi sejarah singkat, visi dan misi, serta informasi yang berkenaan dengan Warnet Shizuk@.

**Bab IV ANALISIS DAN IMPLEMENTASI PERANCANGAN
WARNET**

Analisis dan perancangan sistem meliputi : Analisis dan perancangan jaringan dari sistem yang akan dibangun serta Instalasi dan penyetingan sistem yang akan dibuat.

Bab V PENUTUP

Meliputi tentang kesimpulan dan saran dari semua kegiatan pembuatan skripsi ini.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi Referensi dari penyusunan skripsi ini.

LAMPIRAN

1.7 Jadwal Kegiatan Penelitian

Adapun tahapan rencana kegiatan diuraikan sebagai berikut :

Tabel 1.1 *Jadwal kegiatan*

No	Rincian Tahap Kerja	Bulan															
		Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengajuan Proposal																
2	Pengumpulan Data																
3	Analisa Masalah																
4	Analisa Sistem																
5	Pembuatan laporan																