

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan

setelah penulis menyelesaikan game visual novel berjudul miracle book maka dapat di ambil beberapa kesimpulan yaitu :

1. Dengan macromedia flash kita dapat membuat berbagai game dari mulai yang sederhana sampai yang kompleks, seperti pada mini game yang telah di buat
2. Macromedia flash dapat melakukan penyimpanan layaknya database tapi menggunakan cookies, dengan kelemahan jika cookies pada browser internet kita di hapus maka data yang tersimpan pun dapat terhapus.
3. Langkah langkah pembuatan game visual novel ini melalui beberapa tahapan penting, yaitu pra produksi, produksi, dan pasca produksi. Dalam proses produksi perancangan sebuah cerita dan karakter merupakan bagian yang sangat penting. Sedangkan pada tahap pasca produksi dilakukan pengujian bug sehingga game dapat berjalan sebagaimana mestinya. Faktor-faktor yang mempengaruhi kualitas game sebua visual novel biasanya terletak pada gambar, cerita, serta tambahan gamplay yang dapat di mainkan setelah menamatkannya.

5.2 Saran

1. Ide cerita harusnya bisa lebih luas kalau saja dalam pembuatan game ini ada saran mengenai cerita dari konsumen
2. Sebaiknya memperbanyak bahan dan literatur sebagai referensi dalam pembuatan game visual novel ini
3. Gambar seharusnya lebih berkualitas, agar gamer yang memainkannya lebih tertarik memainkannya
4. Harusnya dilakukan dengan kerja tim untuk hasil yang lebih baik lagi dan menghemat waktu pengerjaan. Karena sangat diperlukan kemampuan orang lain untuk setiap bagian dalam proses pengerjaan game tersebut

