

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **VI.1 KESIMPULAN**

Dari uraian yang dimulai dari proses pengajuan masalah hingga mencapai pada tahap pembahasan yang penulis lakukan dalam rangka penyusunan laporan ini dapat ditarik beberapa kesimpulan penting dalam kaitannya dalam penyajian aplikasi multimedia interaktif :

1. Multimedia dapat menyajikan tampilan yang dapat dinikmati dan mampu memberi kesan yang hidup bagi pengguna.
2. Dengan adanya aplikasi multimedia interaktif mampu menambah laju arus informasi SMA Negeri 1 Prambanan dengan lebih menarik.

#### **VI.2 SARAN**

Dalam penyusunan laporan ini penulis menyadari masih banyak kekurangan dan kelamahan karena keterbatasan kemampuan penulis. Penulis berharap bahwa penyusunan laporan ini dapat berguna bagi SMA Negeri 1 Prambanan pada khususnya dan bagi para pembaca pada umumnya.

Untuk lebih memahami dan mengerti tentang sebuah aplikasi multimedia diperlukan pemahaman program aplikasi dan teknik pembuatannya. Oleh karena itu penyusun mengemukakan beberapa saran yang sekiranya dapat dijadikan sebagai wacana dan wawasan baru yang dapat dipertimbangkan di bawah ini:

1. Dalam pembuatan aplikasi multimedia hendaknya, dipikirkan sebuah tema yang jelas untuk melandasinya.
2. Penyusun mengharapkan program ini dapat dikembangkan lagi oleh pembaca sehingga program ini dapat lebih sempurna sesuai dengan yang diinginkan penulis.

3. Penguasaan banyak efek belum tentu menjamin dapat membuat karya multimedia yang bagus, yang terpenting adalah menguasai konsep pembuatan dan tahu kapan harus menggunakan efek tersebut.

