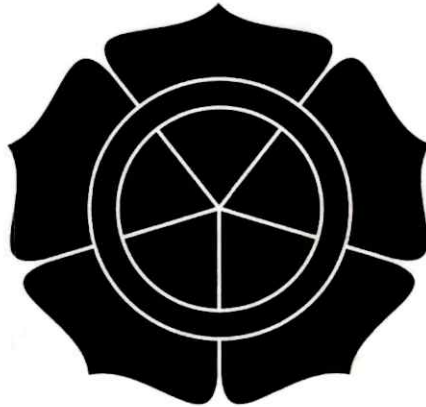


**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI MULTIMEDIA INTERAKTIF
PADA SMA NEGERI 1 PRAMBANAN SLEMAN**

**ANALYSIS AND DESIGNING OF INTERACTIVE MULTIMEDIA APPLICATION
IN SMA NEGERI 1 PRAMBANAN SLEMAN**

SKRIPSI



**DISUSUN OLEH:
HERI SUKRISNO
05.21.0297**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
2007**

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi ini disusun sebagai syarat kelulusan pada program S1 Teknik Informatika
STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Telah disetujui dan disahkan oleh:

Dosen Pembimbing

(Amir Fatah Sofyan, ST)

Mengetahui



Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta

(Drs. M. Suyanto, MM)

HALAMAN BERITA ACARA

Yang telah melaksanakan ujian Skripsi,

Nama : Heri Sukrisno
NIM : 05.21.0297
Jurusan : Teknik Informatika

Skripsi ini diuji dan disahkan di depan tim penguji STMIK AMIKOM Yogyakarta pada:

Hari : Rabu
Tanggal : 23 Mei 2007
Waktu : 12.30 WIB
Ruang : Stack
Tempat : STMIK AMIKOM Yogyakarta

Tim Penguji

Penguji I

(Amir Fatah Sofyan, ST)

Penguji I

(Andi Sunyoto, M.Kom)

Penguji II

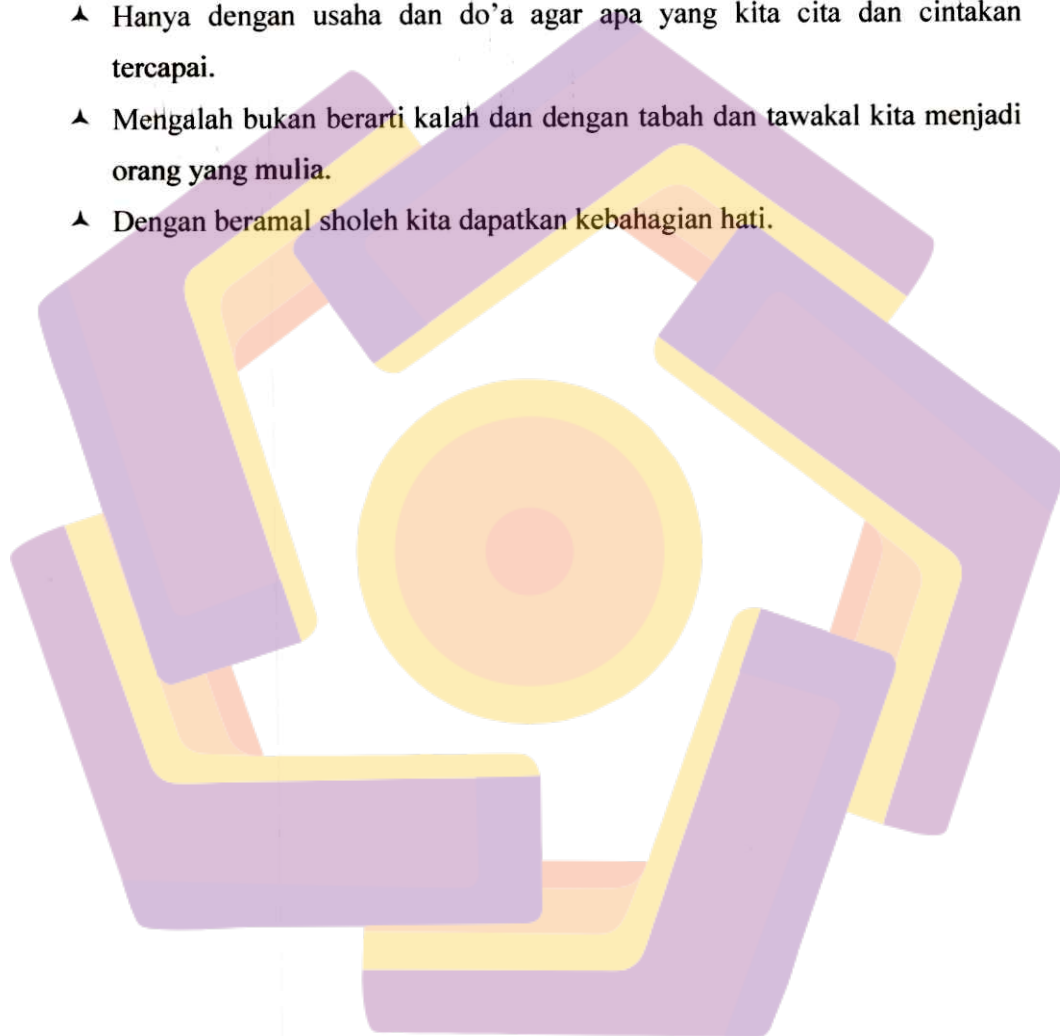
(Hanif Al Fatta, M.Kom)

HALAMAN PERSEMBAHAN

- ❖ Allah SWT karena dengan berkah dan rachmatNya skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.
- ❖ Bapak dan Ibuku tercinta yang telah membimbing, membesarkan dan mendo'akanku menjadi orang yang baik.
- ❖ Kakak-kakakku tersayang yang telah memberiku semangat dan membantuku dalam banyak hal.
- ❖ Sahabat-sahabatku di kios ALVISE elcomsell (Bayu, Joko, Slamet, Sunar).
- ❖ Sahabat-sahabatku S1 Transfer angkatan 2005.
- ❖ Teman-temenku saat bimbingan bareng (Riza Hapsari, Vava, Dewi, dll.)
- ❖ Sahabat sepermainanku yang tidak bisa aku sebutkan satu-persatu.
- ❖ Buat DERI yang pernah menjadi impian dan hayalanku dalam menjalani hari-hari yang penuh warna.
- ❖ Buat kehidupan di dunia yang saling menjaga dan mengasihi.

MOTTO

- ▲ Orang yang paling berbahagia adalah orang yang pandai bersyukur.
- ▲ Tak ada yang tak bisa dan tak ada yang tak mungkin.
- ▲ Tak ada sesuatu yang jatuh turun dari langit dengan cuma-cuma, semua daya dan usaha harus disertai dengan kristalisasi kringat.
- ▲ Hanya dengan usaha dan do'a agar apa yang kita cita dan cintakan tercapai.
- ▲ Mengalah bukan berarti kalah dan dengan tabah dan tawakal kita menjadi orang yang mulia.
- ▲ Dengan beramal sholeh kita dapatkan kebahagiaan hati.



KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, kita panjatkan Puji Syukur kepada Allah SWT, karena atas berkat rahmat, hidayah serta karunia-Nya sehingga penyusun dapat menyelesaikan laporan skripsi ini dengan judul “Analisi Dan Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif Pada SMA Negeri 1 Prambanan Sleman “ di Yogyakarta ini sehingga dapat terselesaikan.

Terselesaikannya Laporan ini tidak terlepas dari dukungan berbagai pihak yang telah memberikan dorongan moril ataupun spritual dan juga bimbingan ilmu pengetahuan, oleh karena itu pada kesempatan yang berbahagia ini penyusun mengucapkan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

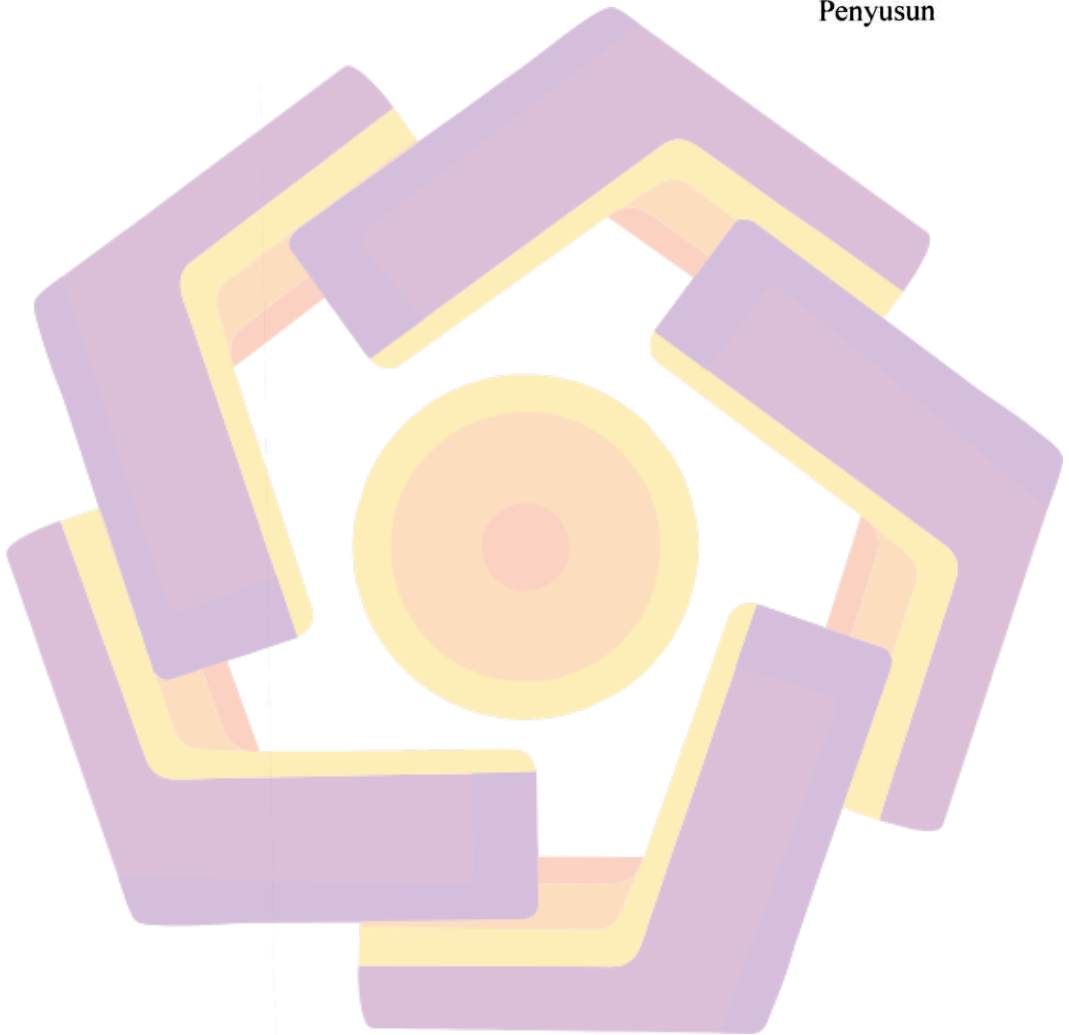
1. Bapak Dr. M Suyanto, MM, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Ir. Abas Ali Pangera, M.Kom, selaku ketua jurusan S1 Teknik Informatika.
3. Bapak Amir Fatah Sofyan, MT, selaku dosen pembimbing yang memberikan banyak waktu bimbingan dan pengarahan dalam menyusun laporan skripsi ini.
4. Bapak Drs. Suharyoto, selaku kepala sekolah SMA Negeri 1 Prambanan Sleman.
5. Teman-teman ALVISE elcomsell.
6. Seluruh teman-teman S1 Transfer angkatan 2005.
7. Semua pihak yang telah memberikan dukungan dan doa sehingga terselesaikan laporan ini.

Penyusun sangat menyadari bahwa dalam penulisan laporan ini jauh dari kata sempurna, oleh sebab itu penyusun mengharapkan kritik dan saran yang bermanfaat membangun demi kesempurnaan tugas-tugas berikutnya.

Akhir kata semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan pihak yang membutuhkan.

Yogyakarta, Mei 2007

Penyusun



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN BERITA ACARA.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
MOTO.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	
I.1 Latar Belakang Masalah.....	1
I.2 Rumusan Masalah.....	2
I.3 Batasan Masalah.....	2
I.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	2
I.5 Metode Pengumpulan Data.....	3
I.6 Sistematika Penulisan.....	3
I.7 Jadwal Penelitian.....	5
BAB II DASAR TEORI	
II.1 Konsep Dasar Multimedia.....	6
II.1.1 Pengertian Multimedia.....	6
II.1.2 Elemen-elemen Multimedia.....	7
II.2 Struktur Sistem Informasi Multimedia.....	9
II.2.1 Struktur Linear.....	9
II.2.2 Struktur Menu.....	10
II.2.3 Struktur Hierarki.....	11
II.2.4 Struktur Jaringan.....	12
II.2.5 Struktur Kombinasi.....	13
II.3 Langkah-langkah Dalam Mengembangkan Sistem Multimedia..	14
II.4 Software yang Digunakan.....	16

II.4.1 Macromedia Flash 8	16
II.4.2 Adobe Photoshop CS.....	17
II.4.3 Adobe Audition 1,5	19
II.5 Hardware yang Digunakan	20
BAB III TINJAUAN UMUM	
III.1 Sejarah Berdirinya SMA N 1 Prambanan	21
III.2 Visi, Misi, dan Tujuan Sekolah.....	25
III.3 Sarana Informasi	26
III.4 Struktur Organisasi.....	27
BAB IV ANALISIS SISTEM MULTI MEDIA	
IV.1 Masalah Dalam Sistem Multimedia.....	28
IV.2 Analisis PIECES	28
IV.3 Analisis Kebutuhan Sistem	31
IV.4 Metode Analisis Biaya Manfaat.....	33
IV.5 Analisis Kelayakan	36
BAB V PERANCANGAN SISTEM	
V.1 Identifikasi Masalah	39
V.2 Merancang Konsep.....	39
V.3 Merancang Isi.....	40
V.4 Menulis Naskah.....	41
V.5 Merancang Grafik	43
V.6 Memproduksi Sistem	53
V.7 Mengetes Sistem	73
V.8 Menggunakan Sistem	74
V.9 Memelihara Sistem.....	74
BAB VI PENUTUP	
VI.1 Kesimpulan	75
VI.2 Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Linier	10
Gambar 2.2 Struktur Menu	10
Gambar 2.3 Struktur Hierarki	11
Gambar 2.4 Struktur Jaringan	12
Gambar 2.5 Struktur Kombinasi	13
Gambar 2.6 Rincian siklus pengembangan aplikasi multimedia	15
Gambar 2.7 Tampilan Macromedia Flash 8.....	17
Gambar 2.8 Tampilan Adobe Photoshop CS	18
Gambar 2.9 Tampilan Adobe Audition.....	19
Gambar 3.1 Brosur	27
Gambar 5.1 Rancangan Desain Struktur Aplikasi	42
Gambar 5.2 Rancangan Desain Menu Home.....	44
Gambar 5.3 Rancangan Desain Menu Profile.....	46
Gambar 5.4 Rancangan Desain Menu Sekolah.....	47
Gambar 5.5 Rancangan Desain Menu Sub Bidang.....	48
Gambar 5.6 Rancangan Desain Menu Prestasi	49
Gambar 5.7 Rancangan Desain Menu Ekstra Kurikuler.....	50
Gambar 5.8 Rancangan Desain Menu Media Pembelajaran.....	51
Gambar 5.9 Rancangan Desain Menu Sarana Pendukung.....	52
Gambar 5.10 Rancangan Desain Menu Daftar Guru	53
Gambar 5.11 Tampilan menu untuk mengatur <i>ukuranfile</i>	55
Gambar 5.12 Tampilan Timeline Macromedia Flash 8	56
Gambar 5.13 Tampilan Seleksi Noise.....	57
Gambar 5.14 Tampilan Parameter <i>Noise Reduction</i>	58
Gambar 5.15 Tampilan Document Properties.....	59
Gambar 5.16 Tampilan Objek Pada Stage dan Library	60
Gambar 5.17 Tampilan Panel Properties Frame	61
Gambar 5.18 Tampilan Jendela Actions Script	62
Gambar 5.19 Tampilan Publish Settings.....	63

Gambar 5.20 Halaman Menu Home	64
Gambar 5.21 Halaman Menu Profile	64
Gambar 5.22 Halaman Menu Visi	65
Gambar 5.23 Halaman Menu Misi.....	65
Gambar 5.24 Halaman Menu Tujuan.....	66
Gambar 5.25 Halaman Menu Sekolah	66
Gambar 5.26 Halaman Menu Staf Pimpinan	67
Gambar 5.27 Halaman Menu Struktur Organisasi.....	67
Gambar 5.28 Halaman Menu Sub Bidang	68
Gambar 5.29 Halaman Menu Bidang Akademis	68
Gambar 5.30 Halaman Menu Bidang Kesiswaan	69
Gambar 5.31 Halaman Menu Bidang Sarana dan Prasarana	69
Gambar 5.32 Halaman Menu Bidang Humas	70
Gambar 5.33 Halaman Menu Prestasi.....	70
Gambar 5.34 Halaman Menu Ekstra Kurikuler	71
Gambar 5.35 Halaman Menu Media Pembelajaran	71
Gambar 5.36 Halaman Menu Sarana Pendukung	72
Gambar 5.37 Halaman Menu Daftar Guru.....	72

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Penelitian	5
Tabel 4.1 Daftar spesifikasi perangkat keras	31
Table 4.2 Rincian Biaya.....	32
Table 4.3 Rincian Biaya – Manfaat	33
Tabel 5.1 Tabel Hasil Uji Aplikasi di SMA N 1 Prambanan.....	73

