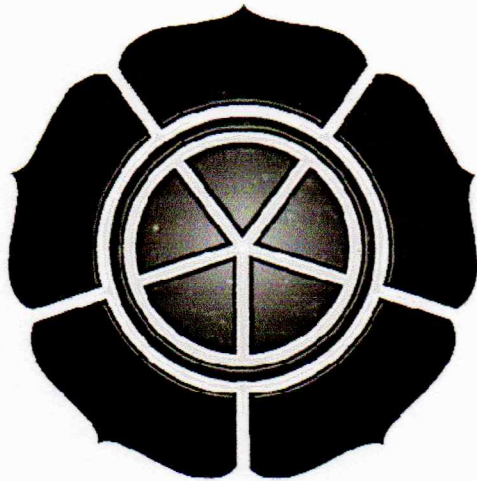


PERANCANGAN SIMULASI BERBASIS MULTIMEDIA PEMILU 2009

SKRIPSI



Di susun Oleh :

F.PAMUNGKAS HARI SETIAWAN

05.11.0824

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

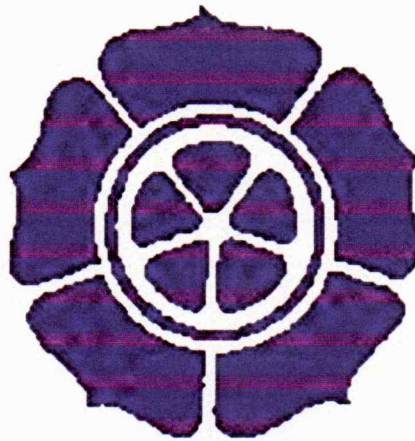
STMIK "AMIKOM" YOGYAKARTA

2009

PERANCANGAN SIMULASI BERBASIS MULTIMEDIA PEMILU 2009

Skripsi

Disusun dan Diajukan untuk Memenuhi Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Komputer Pada Jurusan Teknik Informatika
STMIK “AMIKOM” Yogyakarta



Di susun Oleh :

F.PAMUNGKAS HARI SETIAWAN

05.11.0824

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

STMIK “AMIKOM” YOGJAKARTA

2009

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi

Disusun sebagai syarat kelulusan Program Strata I Jurusan Teknik Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta
STMIK “AMIKOM” Yogyakarta

Diajukan Oleh:

F.Pamungkas Hari Setiawan

05.11.0824

Mengetahui:

Ketua STMIK AMIKOM



(Prof. Dr. M. Suyanto, MM.)

Dosen Pembimbing

(Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom)

HALAMAN BERITA ACARA

“PERANCANGAN SIMULASI BERBASIS MULTIMEDIA PEMILU 2009”

Disusun Oleh :

F.Pamungkas Hari Setiawan

NIM : 05.11.0824

Telah dipresentasikan dan dipertahankan di hadapan Tim Penguji Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta, pada :

Hari : Rabu


Tanggal : 15 Februari 2009

Jam : 13.00 WIB

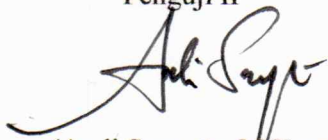
Tempat : Ruang Network

Tim Penguji

Penguji I


(Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom)

Penguji II


(Andi Sunyoto, M.Kom)

Penguji III


(Kusnawi, S.Kom, M.Eng.)

PERSEMBAHAN


Puji Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, segala puji bagi Allah, yang telah memberi setitik pengetahuan kepada hamba-Nya. Dan juga kepada Bunda Maria, Ibu semua Ibu atas pertolongan dan bimbingan-Nya dan syukur atas terkabulnya permohonan penulis.

Dengan penuh rasa cinta, penulis mengucapkan rasa terima kasih dan mempersembahkan Skripsi ini kepada orang-orang yang dengan tulus memberikan doa, dukungan dan cinta yang tak pernah berhenti:

- “BAPAK” & “IBU” tercinta, karena engkau aku ada dan berkat Do’a mu aku bisa menjadi seperti ini. Begitu banyak pengorbanan dan kasih sayang yang telah diberikan kepadaku, dan aku tidak akan bisa membalasnya. Maafkan aku yang sering membuat bapak dan ibu kecewa, marah, dan sedih. Ya ALLAH hambamu memohon berikan kepada orang tua-ku kesehatan dan kebaikan di dunia dan kebaikan di akhirat jauhkanlah orang tua-ku dari siksa api neraka.
- “Mas dan mbak-ku juga popo” ,“Adik-adikku” uung dan citra yang amat ku sayangi, jangan kecewakan orang tua kita. Berikan yang terbaik buat mereka. Dan seluruh keluarga yang selalu mendukungku.

- Terima kasih kepada Bapak Dosen pembimbing atas bimbingan, ACC, dan nilai ujian pendadaran yang diberikan.
- Terima kasih kepada Ratri dari Balai kota Jogjakarta yang telah membantu dan memudahkan penulis dalam mengambil informasi yang dibutuhkan.
- Terima kasih kepada semua dosen AMIKOM yang telah ikhlas memberikan ilmunya.
- Terimakasih untuk teman-teman kost 137 yang sellau bisa buat ku jadi dewasa dan bahagia.
- Terima kasih buat sandika, jaja, rolis, afree, mas joe, dan temen kelas TI angkatan 05 atas saran yang telah membantu dan memudahkan dalam pembuatan skripsi ini.
- Buat thesia yeti eka sari "de" , terima kasih atas Doa, semangat, ide, kasih sayang, dan semuanya yang kamu berikan selama ini,,,, Satu Kata aja Buat Kamu..."I miss u".
- Thanks buat aping"hipo"-Pascal yang dah bantu-bantu banyak vei, mas jo... dan onegai afc, ikna, eyang-eyang ku dilegio maria pengantra segala rahmat matur sembah nuon kagem doa lan wejanganipun.....

MOTTO

- *Dengan bersyukur kepada tuhan pada apa yang kita miliki, maka kita akan memperoleh lebih banyak lagi. Namun apabila kita hanya melihat apa yang tidak kita punyai, kita tidak akan pernah merasa cukup dalam hal apapun.*
 - *Kesuksesan didasarkan pada imajinasi, ditambah dengan ambisi dan kemauan.*
 - *Bukan dengan berbicara, tetapi mendengarlah kita bisa banyak belajar*
 - *Orang pandai mencari 1000 cara untuk belajar memecahkan masalah, orang bodoh akan mencari 1000 alasan untuk lari masalah.*
 - *Perjuangkan apa yang layak kamu perjuangkan karena itu tujuanmu...*
- 

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan untuk tuhan yesus kristus dan bunda maria atas segala rahmat dan KaruniaNya, sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.

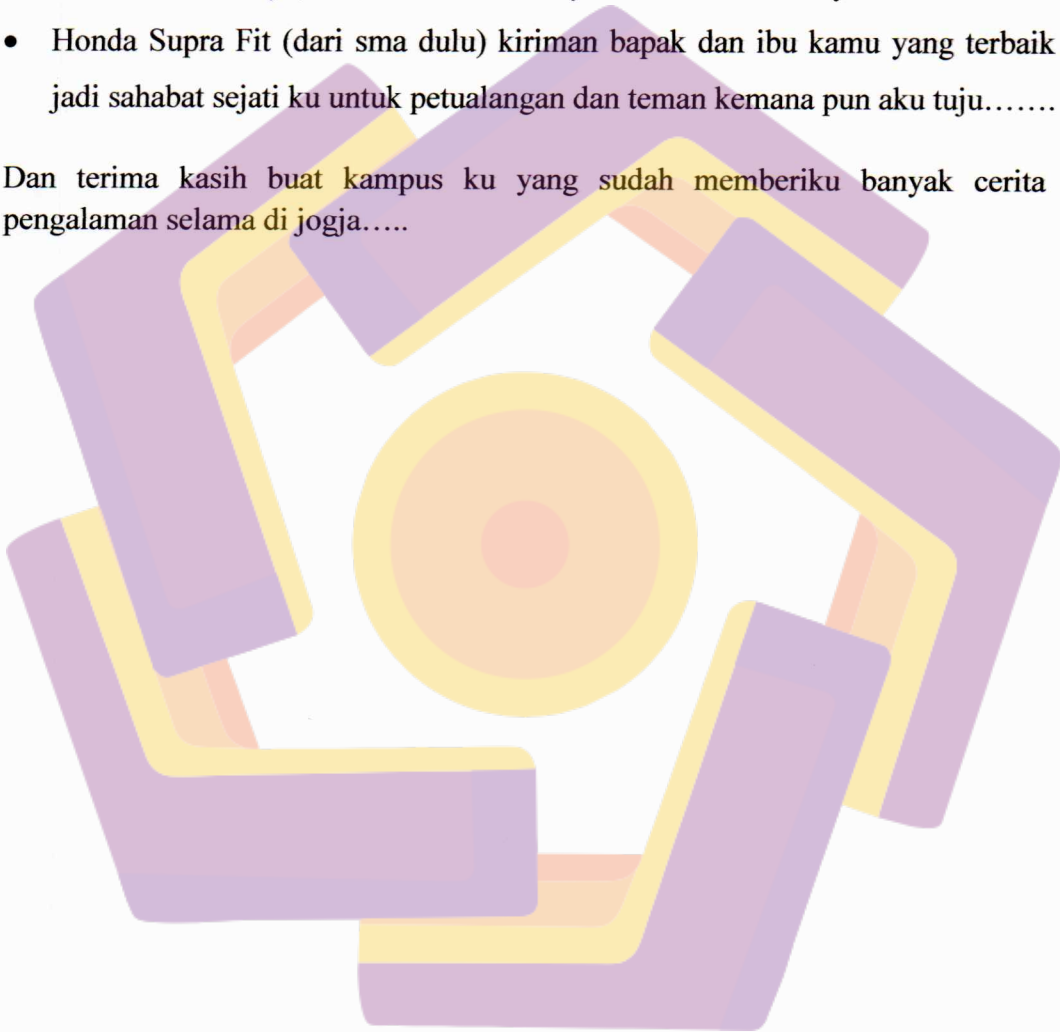
Penulisan skripsi ini merupakan syarat yang harus dipenuhi dalam menyelesaikan perkuliahan dan memperoleh gelar sarjana komputer di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA, Program studi Teknik Informatika. Adapun skripsi ini yang berjudul **“PERANCANGAN SIMULASI BERBASIS MULTIMEDIA PEMILU 2009”**

Dalam menyelesaikan skripsi ini saya banyak mendapat bimbingan dan bantuan moril maupun materil dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

- Tuhan Yang Maha Esa, Yesus kristus bunda Maria yang selalu memberikan jalan dan kenudahaan dalam pengerjaan dan penulisan skripsi ini.
- Orang Tuaku tercinta. Atas kasih sayang dan doa yang tak pernah putus, atas kesabaran yang tak pernah hilang dan atas semangat yang menjadi pemicu untuk menjadi yang terbaik
- Kakak-ku (mas yoan, mba ida, ma popo), Adik-adikku yang semua ada disini dan berjuang bersamaku, kalian adalah hal terbaik yang aku punya karena kalian aku bisa punya semangat dan kemauan.
- Saudara-Saudaraku di Magelang, lampung, dan sumatera, terima kasih atas dukungan dan semangat yang telah diberikan.
- Dosen pembimbing, bapak Amir Fatah Sofyan atas bimbingannya. Masukan-masukan yang bapak berikan telah membuat saya menerima nilai yang maksimal. Terima Kasih atas bimbingannya dan nasehatnya, maaf kalau saya merepotkan bapak.
- Terimakasih buat yang kusayang dan kucinta Theresia Yeti Eka Sari, kamu sumber semangat dan kekuatan serta doa ku....terimakasih buat yang kamu beri untuk aku selama ini....

- Temen-temen kuliah (angkatan 2005 kelas B yang keren) dan temen-temen kost 137 (dari yang lama sampe yang baru) yang telah memberikan support dalam menyelesaikan skripsi ini
- Buat Saudara-saudaraku seperjuangan. sandika thaks untuk dukungann selama ini, buat Rollis yang udah sukses duluan dan Bang Jaja tentunya, terima kasih atas koreksi-koreksinya, masukan-masukannya dan cerita-ceritanya selama ini.
- Honda Supra Fit (dari sma dulu) kiriman bapak dan ibu kamu yang terbaik dan jadi sahabat sejati ku untuk petualangan dan teman kemana pun aku tuju.....

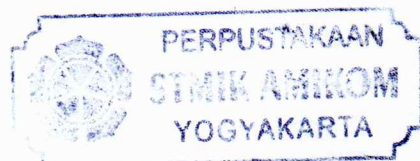
Dan terima kasih buat kampus ku yang sudah memberiku banyak cerita dan pengalaman selama di jogja.....



DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN BERITA ACARA.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
HALAMAN MOTTO.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii

BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4.1 Bagi Penulis.....	3
1.4.2 Untuk Lembaga (KPU) & Umum (Pemilih).....	3
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.1. Metode Study Literatur.....	4
1.5.2. Metode Kepustakaan (<i>Library</i>)	4
1.5.3. Metode Wawancara (<i>Interview</i>)	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Pengertian Multimedia.....	6
2.2 Unsur-unsur multimedia.	6
2.3 Langkah–langkah pengembangan Multimedia.....	8
2.4 Srtuktur Informasi Multimedia	10
2.5 Software Yang Digunakan	14
2.5.1 Macromedia Flash 8 profesional.....	14



2.5.1.1 Area kerja dalam Flash 8 profesional.....	14
2.5.2 Adobe Photoshop CS.....	15
2.5.3 Adobe Audition 2.0.....	18
BAB III TINJAUAN UMUM & ANALISIS.....	21
3.1 Latar Belakang Tentang Sejarah Pemilu & KPU.....	21
3.1.1 Sejarah PEMILU (Pemilihan Umum di Indonesia)	21
3.1.2 Tentang KPU (Komisi Pemilihan Umum).....	23
3.1.3 Struktur Keskertaiatan KPUD	24
3.1.4 Sekertariat KPU Kabupaten/Kota.....	24
3.1.5 Tata cara pemilu 2009.....	25
3.1.6 Visi dan Misi.....	26
3.2 Analisis Sistem	27
3.2.1 Pemecahan Masalah (<i>problem solving</i>)	28
3.2.2 Adanya peraturan baru.	28
3.2.3 Penempatan peraturan baru atau teknologi baru.	28
3.2.4 Perbaikan sistem secara menyeluruh	28

3.3 Mengidentifikasi Masalah.....	29
3.3.1 Mengidentifikasi penyebab Masalah.....	29
3.3.2 Mengidentifikasi Titik Keputusan.....	30
3.3.3 Mengidentifikasi personil-personil kunci.....	31
3.4 Memahami kerja dari sistem yang ada.....	31
3.5 Analisis Kelemahan Sistem.....	33
3.5.1 Analisis Kinerja.....	33
3.5.2 Analisis Informasi.....	33
3.5.3 Analisis Ekonomi.....	34
3.5.4 Analisis Kontrol (pengendalian)	35
3.5.5 Analisis Efisiensi.....	35
3.5.6 Analisis Pelayanan.....	35
3.6 Analisis Kebutuhan Sistem.....	36
3.7 Analisis Kelayakan.....	39

DAFTAR TABEL

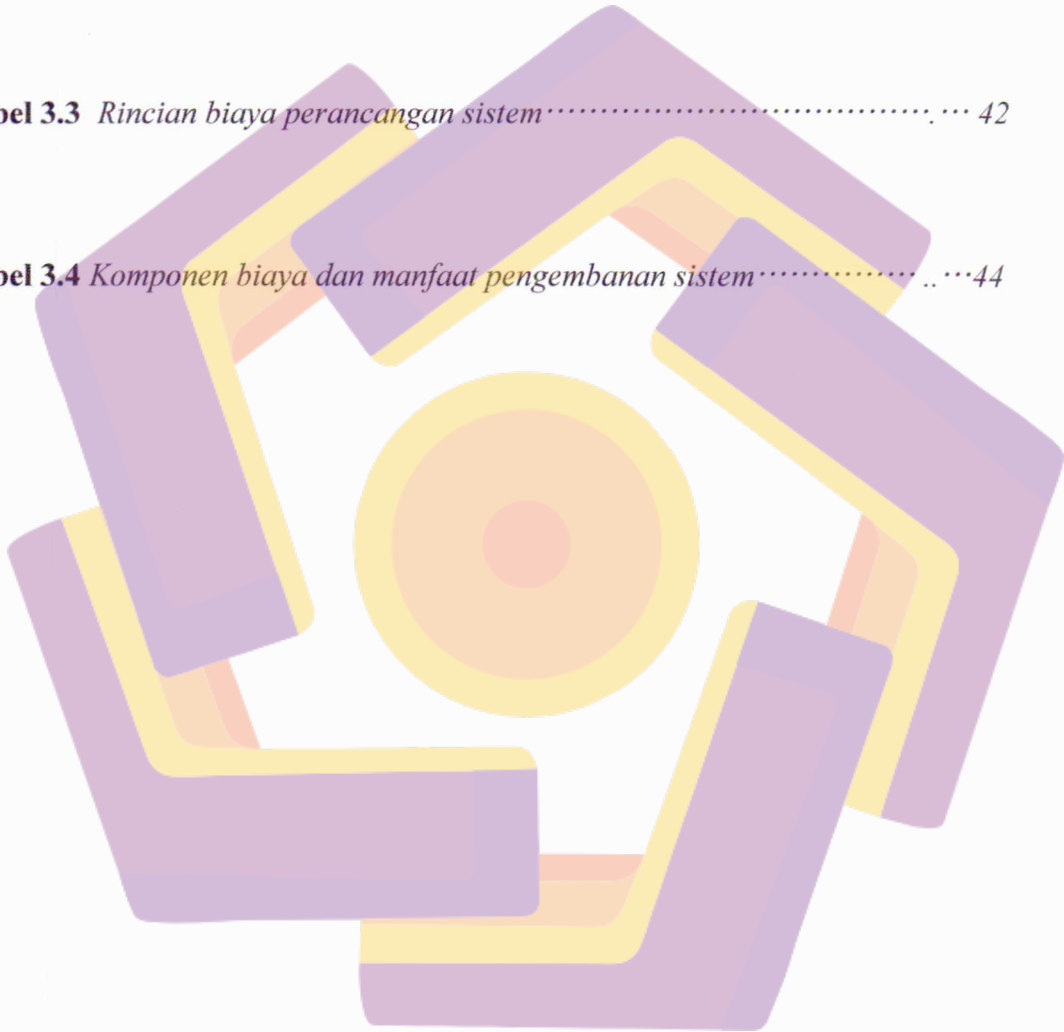
Halaman

Tabel 3.1 *Pengadaan Hardware*.....37.

Tabel 3.2 *Pengadaan Software*38.

Tabel 3.3 *Rincian biaya perancangan sistem*..... 42

Tabel 3.4 *Komponen biaya dan manfaat pengembanan sistem*.....44



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Struktur linier.....	13
Gambar 2.2 struktur Hirerarki.....	13
Gambar 2.2 Struktur Menu.....	14
Gambar 2.2 struktur jaringan.....	15
Gambar 2.3 <i>Area Kerja Flash MX</i>	16
Gambar 2.4 <i>area kerja Adobe Photoshop</i>	18
Gambar 2.8 adobe audition.....	20
Gambar 3.1 logo KPU.....	23
Gambar 4.1 <i>Diagram Aplikasi</i>	48
Gambar 4.2 <i>Menu Iintro</i>	49
Gambar 4.3 <i>Menu Home</i>	49
Gambar 4.4 <i>Menu Info</i>	50
Gambar 4.5 <i>Menu Video</i>	50
Gambar 4.6 <i>Menu Iimage</i>	51
Gambar 4.7 <i>Menu quit</i>	51
Gambar 4.8 <i>Tampilan Adobe Photoshop CS</i>	53
Gambar 4.9 <i>Tampilan Adobe Audition 2.0</i>	54
Gambar 4.10 <i>Tampilan Macromedia Flash 8 profesional</i>	56
Gambar 4.11 <i>Tampilan untuk Membuat File .exe</i>	57
Gambar 4.12 <i>Menu Iintro</i>	59

Gambar 4.13 *Menu Home*.....59

Gambar 4.14 *Menu Info*.....60

Gambar 4.15 *Menu Video*.....60

Gambar 4.16*Menu Image*.....61

Gambar 4.17 *Menu quit*.....61

