

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Di era globalisasi ini dunia internet bukan lagi hal asing bagi masyarakat. dengan demikian semakin banyaknya warnet baik di kota besar maupun kecil maka informasi dari seluruh dunia dapat diperoleh dengan mudah dan cepat.,demikin juga dengan web berkembang dengan pesat sekali diseluruh dunia baik yang interaktif, dinamis, maupun yang statis mulai dari informasi lembaga pendidikan, perusahaan, maupun personal, profil atau pun yang lainnya, dan sekarang hampir semua pelaku bisnis, lembaga pendidikan ataupun personal mulai beralih ke dunia informasi yang berbasis web tersebut, karena mereka dituntut memberikan pelayanan yang cepat, tepat dan memuaskan kepada konsumen.

Cara mematuhi kebutuhan tersebut salah satu yang berkembang adalah sebuah situs web yang sifatnya interaktif dan dinamis sehingga memungkinkan dua atau lebih pihak dapat saling berkomunikasi, memberikan informasi atau bahkan saling bertransaksi. Website itu sendiri adalah sebuah system informasi yang ada pada server web yang memungkinkan penjelajah web untuk mengakses informasi yang ada. Web statis yaitu dimana user hanya bisa membaca isi dari halaman web tersebut

dan tidak bisa berinteraksi dengan user. Web interaktif adalah website yang memiliki fasilitas kontrol dan atau navigasi sehingga user dapat memanfaatkan, mengatur sebuah web. Ada beberapa cara untuk dapat membuat hal yang interaktif antara lain menggunakan Macromedia dreamwaver sebagai pendesain webnya. Web dinamis yaitu website yang menyediakan fasilitas umpan balik kepada user, seperti adanya buku halaman tamu, pemesanan barang online dan game. Serta buku informasi yang akurat dan salah satunya menggunakan PHP. PHP itu sendiri merupakan bahasa scripting yang menyatu dengan HTML dan digunakan server. artinya yang sintak kita berikan akan sepenuhnya dijalankan pada server sedangkan yang dikirimkan browser hanya hasilnya saja. Sebuah informasi merupakan hal yang sangat pokok dalam kehidupan sekarang ini, mengingat sulit mendapat informasi yang real dan dapat dipercaya maka disini penulis mengambil judul **"Aplikasi Web sebagai salah satu sarana untuk mempromosikan SD N Mustokorejo sopalan maguwoharjo, depok sleman"**.

## **1.2 Rumusan Masalah**

SD Mustokorejo merupakan sekolah dasar yang sedang berkembang dan ingin menjadi SD yang maju untuk itu pembuatan website di harapkan bisa membantu mengembangkan SD Mustokorejo, sedangkan permasalahan yang sedang dihadapi adalah Pendaftaran siswa baru dilakukan masih menggunakan sistem manual, yaitu pendaftaran yang di lakukan dengan datang langsung ke SD tersebut, masalah lainnya

adalah Informasi tentang SD masih bersifat prorangan sehingga masih dalam batas lingkup daerah tersebut.

Pembuatan web ini menggunakan software Adobe Photoshop yang di gunakan untuk membuat background supaya lebih menarik,Macromedia Dreamweaver di gunakan untuk merancang pembuatan web melalui berbagai fasilitas di dalamnya,termasuk tempat untuk menulis script dll ,apache di gunakan untuk melihat hasil akhir sutau rancangan web tanpa online (offline) dengan kata lain apache berfungsi melihat hasil dari bahasa script yang telah di buat secara local,PHP adalah bahasa scrip, yang terletak dan di eksekusi di server,My SQL adalah software yang di gunakan untuk mengelola database,Internet Explorer di gunakan untuk melihat web secara online.atau biasa di sebut browsing.

### **1.3 Batasan Masalah**

Dari latar belakang yang ada, diharapkan dengan website berupa sarana informasi, dapat mempunyai peranan dalam penyampaian informasi mengenai gambaran umum"SD Mustokorejo"dalam penulisan ini masalah yang akan dikaji adalah bagaimana menyampaikan informasi berbasis website, yang menarik sehingga mempunyai peranan penting dalam mendukung penyampaian informasi tentang kualitas pendidikan, letak SD Mustokorejo itu sendiri,fasilitas yang ada di dalam sd,dan prestasi yang diraih oleh sd mustokorejo itu sendiri.

Di dalam website tersebut SD Mustokorejo akan mempromosikan tentang segala hal yang berkaitan dengan SD tersebut,antara lain akan mempromosikan

kegiatan-kegiatan yang menunjang bakat alami siswanya yaitu ekstrakurikuler MTQ keagamaan, ekstrakurikuler sepak bola, serta pelatihan melukis dimana kegiatan tersebut adalah kegiatan yang banyak diminati dan prestasi yang di raih pun sudah banyak, contohnya juara pertama lomba menggambar wayang kulit tingkat provinsi. selain dari pada itu di dalam website ini, akan menampilkan kegiatan-kegiatan ekstrakurikuler lain yang bersifat mendidik sikap, mental dan kepribadian siswa agar menjadi siswa yang berguna bagi agama, bangsa dan negaranya, kegiatan tersebut antara lain komputer, seni tari, pramuka, drum band (rencana ke depan), serta karate, dimana kegiatan tersebut rutin di lakukan setiap minggunya. dalam rencana jangka panjang SD Mustokorejo juga akan mengadakan pembinaan kepada murid-muridnya untuk belajar tentang pertanian.

Dalam pembuatan web ini menggunakan software sebagai berikut :

- a) Adobe Photoshop
- b) Macromedia Dreamweaver
- c) PHP
- d) My SQL
- e) Internet Explorer

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun pembuatan tugas akhir dan pembuatan aplikasi ini, penulis membaginya dalam dua kelompok yaitu internal dan eksternal

##### 1) Internal

- a) Memberikan kesempatan bagi penulis untuk menerapkan teori yang telah diperoleh dan sejauh mana kemampuan penulis memberikan solusi suatu masalah yang dihadapinya.
- b) Mempraktikkan teori yang telah diperoleh selama mengikuti kuliah di STMIK AMIKOM.
- c) Mengambil data guna mengerjakan “Tugas Akhir” sebagai syarat kelulusan dari program D3.

##### 2) Eksternal

- a) Sebagai salah satu alternatif metode pemasaran dalam penyampaian dan memberi informasi kepada masyarakat.
- b) Meningkatkan nilai promosi.
- c) Sosialisasi teknologi khususnya teknologi informasi berbasis web aplikasi.

## 1.5 Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini, peneliti mengumpulkan data-data dengan menggunakan beberapa metode, yaitu :

### 1) *Wawancara*

Yaitu metode yang digunakan untuk mendapatkan data-data dengan cara menanyakan langsung dengan sumber data.

### 2) *Observasi*

Yaitu suatu metode yang digunakan untuk memperoleh data dengan cara mengadakan pengamatan langsung pada objek yang akan diteliti.

### 3) *Kearsipan*

Yaitu metode yang digunakan untuk mendapatkan data-data dengan cara mengumpulkan dokumen-dokumen yang telah ada untuk dilakukan analisa.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Halaman Judul

Halaman Pengesahan

Halaman Motto

Halaman Persembahan

Kata Pengantar

Daftar Isi

Daftar Tabel

Daftar Lampiran

## **BAB I Pendahuluan**

### **1.1. Latar Belakang Masalah**

Latar belakang masalah memuat tentang Kebutuhan akan internet serta Jenis kelompok web site dan kegunaanya

### **1.2. Rumusan Masalah**

Rumusan masalah memuat Permasalahan yang di hadapi SD Mustokorejo Penggunaan beberapa software guna menyelesaikan permasalahan

### **1.3. Batasan Masalah**

Pembuatan website sebagai salah satu sarana pengembangan SD Mustokorejo  
Penggunaan beberapa software untuk proses pembuatan website

### **1.4. Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian di bagi menjadi dua yaitu, Tujuan ke dalam (internal) serta Tujuan ke luar (eksternal)

### **1.5. Metode Pengumpulan Data**



Metode yang di gunakan untuk pengumpulan data antara lain metode wawancara,metode observasi,metode kearsipan

### 1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan berisikan halaman jusul,halaman pengesahan,halaman motto,halaman pengesahan,kata pengantar,daftar isi (daftar tabel dan daftar lampiran)

### 1.7. Pelaksanaan Kegiatan

Berisikan tabel pelaksanaan kegiatan pembuatan T.A

## **BAB II Dasar Teori**

### 2.1 Konsep Dasar Teori

#### 2.1.1 Internet

##### 2.1.1.1 Sejarah internet

##### 2.1.1.2 Fasilitas internet

- a) E-mail
- b) FTP (file transfer protocol)
- c) Mailing post

##### 2.1.1.3 Konsep dasar web

#### 2.1.1.4 Teori Promosi

#### 2.1.2 HTML (hypertext markup language)

### 2.2 Perangkat Lunak Yang di Gunakan

#### 2.2.1 Adobe Photoshop 7.0

#### 2.2.2 Macromedia Dreamweaver MX

#### 2.2.3 Apache

#### 2.2.4 PHP

#### 2.2.5 My SQL

#### 2.2.6 Internet Explorer

## BAB III. Tinjauan Umum

### 3.1 Sejarah Singkat

### 3.2 Visi dan Misi

### 3.3 Struktur Organisasi

### 3.4 Sistem Promosi yang dilakukan

## **BAB IV. Pembahasan**

### **A. Perancangan Web**

#### **4.1 Perancangan Struktur Web**

#### **4.2 Rancangan Halaman**

#### **4.3 Flowchart Sistem Yang Ditawarkan**

#### **4.4 Data Base**

### **B. Penerapan dan Konfigurasi dari segi hardware dan Software**

### **C. Manual Program**

### **D. Publikasi Halaman Web**

#### **i. Mekanisme Upload**

#### **ii. Server Gratis**

#### **iii. Menyewa Server**

### **E. Perawatan**



