

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar belakang masalah

Pertumbuhan ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini mengalami perkembangan cukup pesat dan menghasilkan inovasi – inovasi baru seiring dengan perkembangan pola pikir manusia yang senantiasa terus berubah ke arah yang lebih baik. Salah satu yang berkembang cukup pesat adalah bidang teknologi informasi khususnya teknologi informasi berbasis multimedia yang mempunyai peranan penting dalam proses penyaluran informasi.

Bagi warga Yogyakarta khususnya, SMP JOANNES BOSCO adalah salah satu SMP Favorit di Yogyakarta. Dulunya di kenal dengan SMP Pangudi Luhur 2. di samping prestasinya yang cukup di kenal dikancah dunia Pendidikan, SMP JOANNES BOSCO ini juga mempunyai banyak prestasi dalam bidang lainya dan sudah Terakreditasi “A” . SMP JOANNES BOSCO merupakan salah satu sekolahan di provinsi Yogyakarta yang memiliki prestasi cukup besar dan keberadaannya sudah di kenal di seluruh Yogyakarta khususnya. Penyajian informasi mengenai SMP JOANNES BOSCO Yogyakarta ini harus benar – benar mampu memberikan gambaran secara jelas dan menarik kepada masyarakat dan khususnya para pelajar yang ingin mengetahui tentang seluk beluk SMP JOANNES BOSCO sehingga dapat

dengan mudah mengetahui dan memahami apa yang tersirat dalam SMP JOANNES BOSCO Yogyakarta. Penyediaan informasi mengenai SMP JOANNES BOSCO Yogyakarta haruslah di perhatikan sebab kemudahan dalam mendapatkan informasi akan memberikan citra yang baik terhadap sekolah tersebut.

“SISTEM INFORMASI MULTIMEDIA PADA SMP JOANNES BOSCO YOGYAKARTA” merupakan sarana yang tepat untuk mengatasi permasalahan tersebut, karena sistem informasi tersebut merupakan pusat informasi, yang didalamnya berisi tentang informasi-informasi yang lengkap mengenai sejarah, lokasi dan semua jenis informasi tentang sekolah tersebut. Atau di sebut juga dengan nama Company Profile, dimana dalam hal ini sistem informasi terintegrasi ke dalam satu unit komputer yang sudah dirancang khusus untuk menyajikan informasi. Selain itu informasi yang di sajikan mampu menarik perhatian orang banyak agar lebih di kenal di kalangan Masyarakat dan pelajar. Selain menjadi sarana penyampaian informasi juga dapat digunakan sebagai media promosi sekolah tersebut.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas, maka dapat dilihat bahwa permasalahan yang dihadapi yaitu bagaimana cara membuat media informasi mengenai SMP JOANNES BOSCO dengan memanfaatkan teknologi multimedia agar tampak lebih menarik dan dapat diterima oleh pelajar

dan masyarakat yang ingin mengetahui tentang fasilitas dan keunggulan SMP tersebut ?

C. Batasan Masalah

Dari rumusan masalah yang ada agar hasilnya lebih mendalam dan lebih mengena maka permasalahan yang ada dibatasi pada pembuatan aplikasi multimedia yang merupakan media untuk penyampaian informasi mengenai SMP JOANNES BOSCO meliputi sejarah, lokasi, fasilitas, kegiatan dan informasi lainnya yang berkaitan dengan SMP tersebut yang dibuat dalam bentuk sistem informasi.

Tampilan yang menarik sangat dibutuhkan dalam penyajian informasi, untuk itu dibutuhkan software-software pengolah gambar, teks, suara dan animasi. Software-software yang digunakan adalah macromedia director sebagai software utama dan beberapa software pendukung seperti adobe photoshop, cool edit pro dan lain sebagainya.

D. Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari pembuatan tugas akhir dan pembuatan aplikasi multimedia ini diperlukan untuk memberikan arah sekaligus sebagai kerangka acuan dalam penelitian. Adapun kami membaginya dalam dua kelompok yaitu internal dan eksternal yang masing – masing kelompok di uraikan sebagai berikut :

A. Internal

- Menerapkan ilmu yang telah di pelajari selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata dengan hamparan ilmu yang di peroleh bisa bermanfaat dan dapat di terapkan di dunia nyata.
- Menambah wawasan dan pengalaman secara langsung melalui perancangan suatu proyek multimedia. Sehingga dapat mengetahui apakah ilmu yang diterapkan mampu mengatasi permasalahan yang sedang terjadi.
- Disusun untuk memenuhi syarat melakukan penelitian di SMP JOANNES BOSCO.

B. Eksternal

- Membuat suatu aplikasi multimedia berupa sistem informasi yang bisa memberikan informasi kepada masyarakat dan pelajar secara jelas dan menarik.
- Memperkenalkan alternatif baru metode penyampaian informasi mengenai SMP JOANNES BOSCO serta membangun image/citra yang baik terhadap SMP tersebut.
- Sosialisasi teknologi informasi khususnya teknologi informasi berbasis multimedia yang ditujukan bagi masyarakat luas.

E. Metode Penelitian

Agar data yang diperoleh lebih akurat dan juga agar mampu menyajikan informasi tentang SMP JOANNES BOSCO Yogyakarta dengan lengkap maka kami menggunakan beberapa metode penumpulan data sebagai berikut:

1. Metode Interview (wawancara)

Yaitu cara pengumpulan data dengan cara mengadakan wawancara.

2. Metode observasi (pengamatan langsung)

Yaitu cara pengumpulan data dengan cara mengadakan observasi (pengamatan) secara langsung terhadap obyek penelitian.

3. Metode kepustakaan

Yaitu pengumpulan data dari buku-buku.

4. Metode dokumentasi

Yaitu pengumpulan data dengan cara mengkaji berbagai buku pedoman.

F. Sistematika Penulisan

BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai tinjauan umum yang meliputi latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data, jadwal penelitian, sistematika penulisan laporan, landasan teori yang meliputi pengertian sistem, konsep dasar sistem.

BAB II. LANDASAN TEORI

Dasar teori dalam bab ini untuk menjelaskan mengenai pengertian sistem informasi, pengertian multimedia, komponen-komponen multimedia, struktur sistem multimedia, sistem perangkat lunak, dan sistem perangkat keras yang digunakan dalam merancang program tugas akhir ini.

BAB III. GAMBARAN UMUM

Isi bab ini adalah membahas tentang gambaran umum, sejarah, lokasi, visi dan misi, organisasi, prestasi yang pernah di raih SMP Joannes Bosco Yogyakarta.

BAB IV. PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang penjelasan dan proses pembuatan aplikasi multimedia dan cara pengoperasiannya yang menggunakan software macromedia director sebagai software utama yang dibantu dengan software pendukung seperti adobe photoshop dan cool edit pro.

BAB V. PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan serta saran yang mungkin dapat ber manfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan di masa yang akan datang.

G. Jadwal kegiatan

1.1 Tabel Jadwal Pelaksanaan Kegiatan

No	Keterangan	Jadwal Pelaksanaan kegiatan 2009															
		Januari				Februari				Maret				April			
	(Minggu)	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Observasi	x															
2.	Wawancara	x															
3.	Identifikasi Masalah		x														
4.	Rancangan Sistem Secara Umum.		x	x													
5.	Rancangan Sistem Secara Terinci.				x	x	x										
6.	Implementasi Program.							x	x	x	x	x	x	x			
7.	Uji Coba													x	x	x	
8.	Sistem. Penyusunan Laporan.		x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x