

**APLIKASI SISTEM PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL
DI JUVE FUTSAL CENTRE KLATEN
MENGUNAKAN VISUAL BASIC**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Rahmat Abdul Wakid (10.02.7700)

Edwin Tri Andyka (10.02.7707)

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA**

2013

**APLIKASI SISTEM PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL
DI JUVE FUTSAL CENTRE KLATEN
MENGUNAKAN VISUAL BASIC**

TUGAS AKHIR

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh

Rahmat Abdul Wakid (10.02.7700)

Edwin Tri Andyka (10.02.7707)

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2013

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

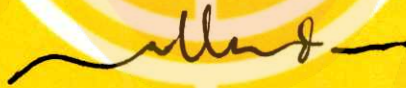
APLIKASI SISTEM PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL DI JUVE FUTSAL CENTRE KLATEN MENGUNAKAN VISUAL BASIC

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rahmat Abdul Wakid **10.02.7700**

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 1 Mei 2013

Dosen Pembimbing



Akhmad Dahlan, S.Kom
NIK.190302174

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

APLIKASI SISTEM PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL DI JUVE FUTSAL CENTRE KLATEN MENGUNAKAN VISUAL BASIC

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rahmat Abdul Wakid 10.02.7700

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 23 April 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Ahlihi Masruro, S.Kom
NIK. 190302148



Ferry Wahyu Wibowo, S.Si, M.Cs
NIK.190302207



Tugas Akhir ini telah diterina sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 1 Mei 2013

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK.190302001

HALAMAN MOTO



- ⓐ Kesuksesan tidak akan pernah datang bagi orang yang menunggu tanpa berbuat, kesuksesan hanya bagi orang yang selalu berbuat untuk mewujudkan apa yang diinginkan.
- ⓐ Janganlah menyerah karena sebuah kegagalan karena kegagalan adalah sebuah ujian dalam mencari kesuksesan.
- ⓐ Orang yang berpikir negatif selalu melihat kesulitan dalam setiap kesempatan, sedang orang sukses selalu mencari kesempatan dalam setiap kesulitan.
- ⓐ Jika kita mencintai seseorang janganlah ragu untuk mengungkapkan kepada orang tersebut.
- ⓐ Jika belum tentu bisa menepati janji jangan lah sering berjanji.

PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur saya panjatkan atas kehadiran Allah SWT, berkat limpahan rahmat dan karunia-Nya saya bisa menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Meskipun masih banyak kekurangan, saya mengucapkan terima kasih. Dan tugas akhir ini saya persembahkan untuk:

- ✚ Allah SWT yang telah memberikan anugerah dan melancarkan saya sehingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan.
- ✚ Ibu dan seluruh keluarga yang telah mendukung dan memberi bantuan do'a serta dorongan agar saya segera menyelesaikan tugas akhir ini.
- ✚ Alm. Ayah yang semasa hidupnya selalu mendidik saya agar menjadi pribadi yang sopan serta ramah.
- ✚ Teman-teman yang selalu membantu saya waktu ada kesulitan...
- ✚ Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu, ..Thanks for all

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadiran Allah SWT atas limpahan berkat, rahamat, dan karunia-Nya sehingga tugas akhir dengan judul “Aplikasi Sistem Penyewaan Lapangan Futsal di Juve Futsal Center Klaten” dapat terselesaikan.

Tugas akhir ini disusun dalam rangka memenuhi persyaratan menyelesaikan pendidikan Program Diploma III Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan tugas akhir ini, banyak bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, maka pada kesempatan kali ini penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. M.Suyanto,Prof.Dr,M,M selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Ketua jurusan Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta
3. Bapak Akhmad Dahlan selaku dosen pembimbing tugas akhir
4. Seluruh dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta
5. Bapak Kris Wahyudi selaku pemilik Juve Futsal Center
6. Semua pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu yang telah memberi kami semangat, motivasi dan dukungan doa.

Semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak dan bagi para pembaca.

Yogyakarta, April 2013

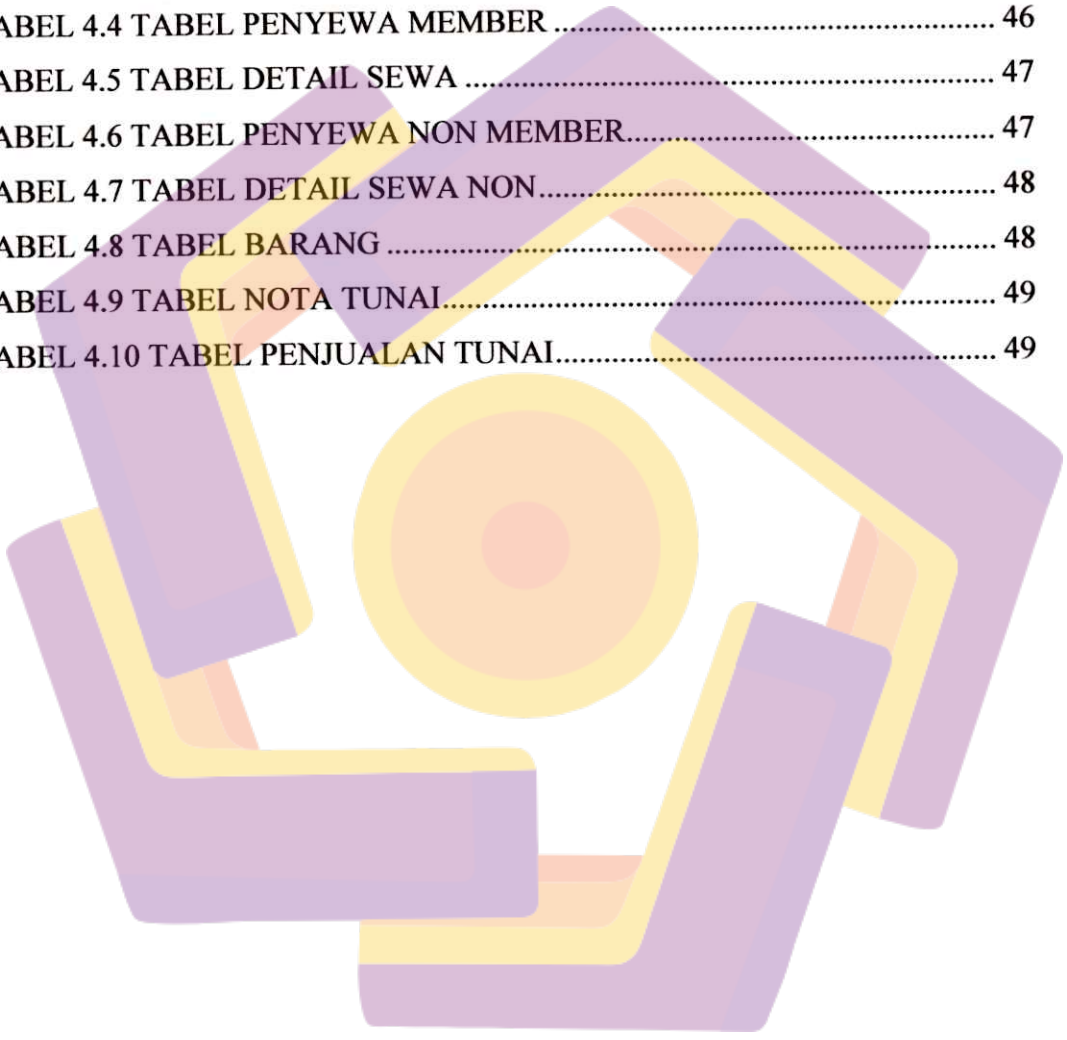
Daftar Isi

Halaman Judul.....	ii
Halaman Persetujuan.....	iii
Halaman Pengesahan.....	iv
Motto.....	v
Persembahan.....	vi
Kata pengantar.....	vii
Daftar isi.....	viii
Daftar Tabel.....	x
Daftar Gambar.....	xi
Pernyataan Keaslian.....	xiv
Intisari.....	xv
Abstract.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	2
1.3 BATASAN MASALAH.....	2
1.4 TUJUAN PENELITIAN.....	3
1.5 MANFAAT PENELITIAN.....	4
1.6 METODE PENGUMPULAN DATA.....	4
1.7 SISTEMATIKA PENULISAN.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 KONSEP DASAR SISTEM.....	7
2.2 KONSEP DASAR INFORMASI.....	10
2.3 KONSEP DASAR SISTEM INFORMASI.....	11
2.4 SISTEM INFORMASI MANAJEMEN.....	12
2.5 KONSEP DASAR BASIS DATA.....	14
2.6 ENTITAS RELASI DIAGRAM.....	16

2.7 FLOWCHART DAN DATA FLOW DIAGRAM.....	18
2.8 SISTEM PERANGKAT LUNAK YANG DIGUNAKAN	19
BAB III TINJAUAN UMUM.....	28
3.1 SEJARAH PERUSAHAAN	28
3.2 PROFIL JUVE FUTSAL CENTRE.....	30
3.3 VISI DAN MISI PERUSAHAAN	30
3.4 TUJUAN JUVE FUTSAL CENTRE	31
3.5 SISTEM YANG SEDANG BERJALAN	32
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	35
4.1 RANCANGAN SISTEM YANG DIUSULKAN	35
4.2 STRUKTUR TABEL	45
4.3 PERANCANGAN INTERFACE.....	51
4.4 FORM TAMPILAN PROGRAM	61
4.5 PROSES INSTALASI DALAM BENTUK EXE.....	74
BAB V PENUTUP	81
5.1 KESIMPULAN	81
5.2 SARAN	82
DAFTAR PUSTAKA	83

DAFTAR TABEL

TABEL 4.1 TABEL LOGIN.....	45
TABEL 4.2 TABEL LAPANGAN.....	45
TABEL 4.3 TABEL MEMBER.....	46
TABEL 4.4 TABEL PENYEWA MEMBER.....	46
TABEL 4.5 TABEL DETAIL SEWA.....	47
TABEL 4.6 TABEL PENYEWA NON MEMBER.....	47
TABEL 4.7 TABEL DETAIL SEWA NON.....	48
TABEL 4.8 TABEL BARANG.....	48
TABEL 4.9 TABEL NOTA TUNAI.....	49
TABEL 4.10 TABEL PENJUALAN TUNAI.....	49

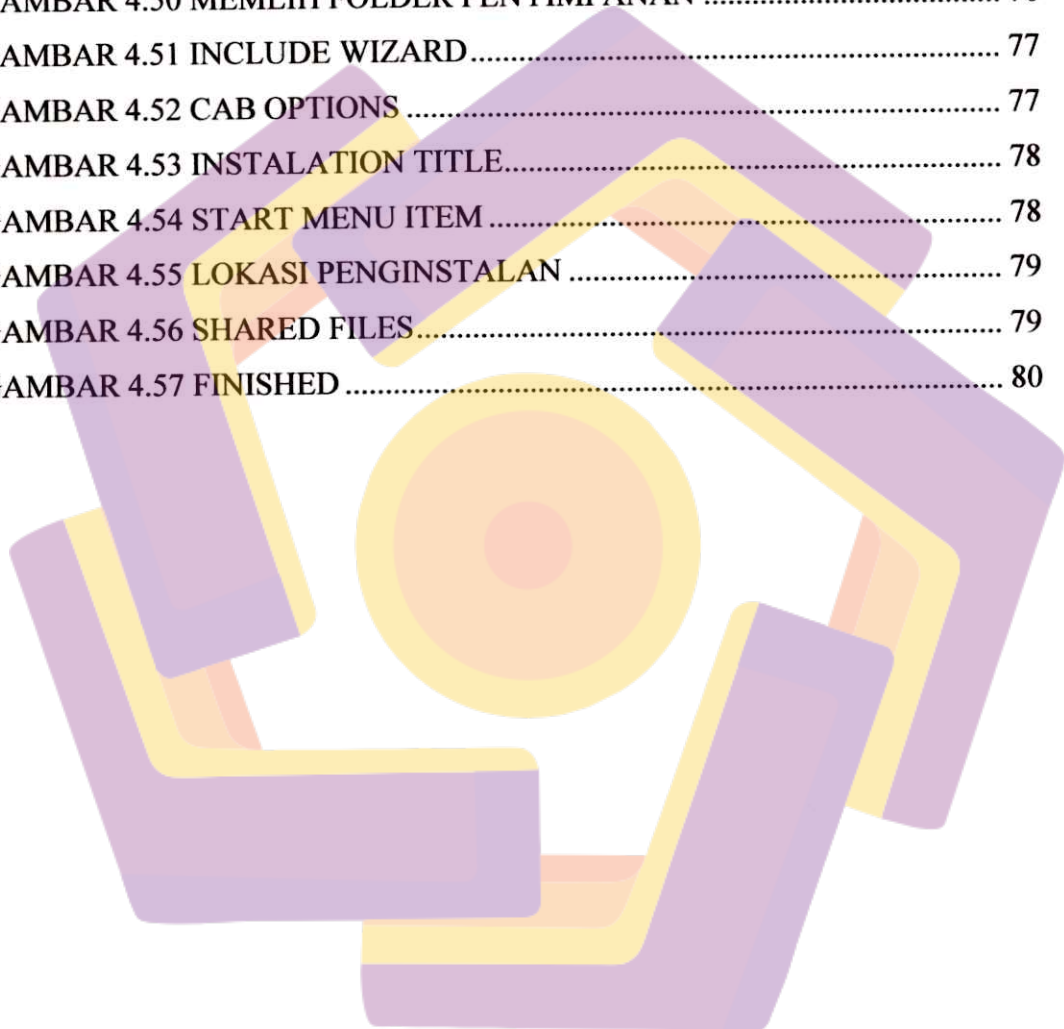


DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 2.1 SIMBOL RELASI DAN ENTITAS	16
GAMBAR 2.2 SIMBOL FLOWCHART	18
GAMBAR 2.3 SIMBOL DATA FLOW DIAGRAM.....	19
GAMBAR 2.4 TAMPILAN AWAL VB	20
GAMBAR 2.5 JENDELA UTAMA	21
GAMBAR 2.6 TOOLBOX	21
GAMBAR 2.7 JENDELA PROPERTIS.....	22
GAMBAR 2.8 JENDELA PROJECT EXPLORER.....	23
GAMBAR 2.9 JENDELA FORM LAYOUT	24
GAMBAR 2.10 PLAY N STOP	24
GAMBAR 2.11 BOOK ONLINE	25
GAMBAR 2.12 SERVICE MANAGER	26
GAMBAR 2.13 ENTERPRISE MANAJER.....	27
GAMBAR 2.14 QUERY ANALYZER	27
GAMBAR 3.1 SISTEM YANG SEDANG BERJALAN.....	33
GAMBAR 4.1 FLOWCHART YANG DIUSULKAN.....	36
GAMBAR 4.2 KONTEKS DIAGRAM.....	37
GAMBAR 4.3 DFD LEVEL 0.....	38
GAMBAR 4.4 DFD LEVEL 1 (PROSES 1)	39
GAMBAR 4.5 DFD LEVEL 1 (PROSES 2)	39
GAMBAR 4.6 DFD LEVEL 1 (PROSES 3)	40
GAMBAR 4.7 DFD LEVEL 1 (PROSES 5)	40
GAMBAR 4.8 DFD LEVEL 1 (PROSES 7)	41
GAMBAR 4.9 DFD LEVEL 1 (PROSES 9)	41
GAMBAR 4.10 DFD LEVEL 1 (PROSES 11)	42
GAMBAR 4.11 DFD LEVEL 1 (PROSES 12)	43
GAMBAR 4.12 ERD	44
GAMBAR 4.13 RELASI ANTAR TABEL.....	50

GAMBAR 4.14 LOGIN	51
GAMBAR 4.15 EDIT LOGIN.....	51
GAMBAR 4.16 MDI FORM	52
GAMBAR 4.17 DATA ANGGOTA MEMBER	52
GAMBAR 4.18 DATA LAPANGAN	53
GAMBAR 4.19 BARANG	53
GAMBAR 4.20 PENYEWAAN MEMBER.....	54
GAMBAR 4.21 PENYEWAAN NON MEMBER.....	55
GAMBAR 4.22 CARI DATA MEMBER	56
GAMBAR 4.23 CARI DATA LAPANGAN MEMBER	56
GAMBAR 4.24 CARI DATA LAPANGAN NON MEMBER.....	57
GAMBAR 4.25 CARI DATA BARANG.....	57
GAMBAR 4.26 PENJUALAN	58
GAMBAR 4.27 ABOUT.....	59
GAMBAR 4.28 LAPORAN SEWA LAPANGAN	59
GAMBAR 4.29 LAPORAN PENJUALAN	60
GAMBAR 4.30 CETAK NOTA.....	60
GAMBAR 4.31 FORM LOGIN.....	61
GAMBAR 4.32 FORM EDIT LOGIN	62
GAMBAR 4.33 MDI FORM	63
GAMBAR 4.34 FORM DATA BARANG	64
GAMBAR 4.35 FORM DATA MEMBER.....	65
GAMBAR 4.36 FORM DATA LAPANGAN.....	65
GAMBAR 4.37 FORM PENYEWAAN MEMBER	66
GAMBAR 4.38 FORM PENYEWAAN NON MEMBER.....	67
GAMBAR 4.39 FORM PENJUALAN	68
GAMBAR 4.40 LAPORAN DATA BARANG	69
GAMBAR 4.41 LAPORAN DATA MEMBER	70
GAMBAR 4.42 LAPORAN PENYEWAAN NON MEMBER	71
GAMBAR 4.43 FORM LAPORAN PENJUALAN	72
GAMBAR 4.44 FORM LAPORAN PENYEWAAN.....	73

GAMBAR 4.45 PACKAGE & DEVELOPMENT WIZARD.....	74
GAMBAR 4.46 DIALOG SETELAH PACKAGE	74
GAMBAR 4.47 DIALOG ERROR.....	75
GAMBAR 4.48 PACKAGING SERI	75
GAMBAR 4.49 PACKAGE TYPE	76
GAMBAR 4.50 MEMLIH FOLDER PENYIMPANAN	76
GAMBAR 4.51 INCLUDE WIZARD.....	77
GAMBAR 4.52 CAB OPTIONS	77
GAMBAR 4.53 INSTALATION TITLE.....	78
GAMBAR 4.54 START MENU ITEM	78
GAMBAR 4.55 LOKASI PENGINSTALAN	79
GAMBAR 4.56 SHARED FILES.....	79
GAMBAR 4.57 FINISHED	80



PERNYATAAN

Kami yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa,Tugas akhir ini merupakan karya sendiri (ASLI) dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain,kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka

Yogyakarta, 5 Mei 2013

Rahmat Abdul Wakid

10.02.7700

INTISARI

Futsal merupakan salah satu olah raga yang di gemari masyarakat indonesia mulai dari anak – anak, remaja hingga dewasa. Di zaman yang serba modern ini masih banyak tempat – tempat futsal yang masih menggunakan cara manual dalam proses transaksi yaitu dengan menggunakan media kertas sebagai media penyimpanan data sehingga apabila suatu saat dibutuhkan sebuah data proses pencarian data tersebut memakan waktu yang cukup lama dan mungkin juga ada duplikasi data yang dapat menghambat proses pelayanan dan para pelanggan sangat menginginkan proses pelayanan yang tepat, cepat dan akurat.

Pembuatan aplikasi ini dilakukan dengan menganalisis masalah yang terjadi kemudian merancang sistem yang layak untuk digunakan dan bertujuan untuk mengatasi masalah yang tersebut diatas, diperlukan sebuah sistem yang terkomputerisasi, karena dengan adanya sistem yang terkomputerisasi pekerjaan akan lebih ringan di banding menggunakan cara manual. Untuk membangun sistem dan databasenya kami menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2000.

Kata kunci : Futsal, Penyewaan, Sistem, Visual Basic, Sql Server2000

ABSTRACT

Futsal is one of famous sport which very favored in indonesia start from child, adult until mature. In modern time the futsal court still using manual transaction process with paper as storage media, so if sometimes the operators need to search a file or data its consume a long time and maybe the data can be duplicate from one data and the others data. So its very inhibit service, but in another hand the costumers need a quick, promp and accurate service.

Making process of this application doing with problem analysis and the design system for use and aim to resolved the problem, so to facilitated , need one computerized system because with these system, the project or work can easier than manual process. So to build this system and the database we used Microsoft Visual Basic 6.0 and Sql Server 2000

Keyword : *futsal, rental, System, Visual Basic 6.0 and Sql Server 2000*

