

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG

Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi dewasa ini khususnya pada bidang komputer salah satunya ditandai dengan berkembangnya berbagai macam jenis dan ukuran komputer yang didukung dengan kemampuan teknologi yang semakin canggih. Sebagai contoh dari pemanfaatan teknologi komputer ialah dapat memberikan kemudahan dan pemrosesan data menjadi informasi, dalam dunia usaha dan dunia kerja merupakan bagian penting dan sangatlah berharga.

Dalam kehidupan masyarakat Indonesia, transaksi penjualan akan barang dan jasa masih menjadi kegiatan yang sangatlah rutin dilakukan, sehingga apabila transaksi penjualan didukung oleh sistem penjualan yang baik diharapkan akan menghasilkan informasi yang cepat dan bermanfaat bagi seseorang guna memenuhi kebutuhannya. Maka sangatlah tepat apabila di dalam penanganan sebuah sistem penjualan memanfaatkan komputer sebagai media dalam pengolahan datanya.

Berdasarkan hasil penelitian dan pengamatan yang penulis lakukan tentang sistem pengolahan data inventory dan penjualan yang ada pada Toko LIBERTY di Ramai Mall, permasalahan yang mereka alami antara lain adalah masih menggunakan sistem secara manual dalam hal memasukkan (input) data barang yang datang dan keluar, data sumber pembelian barang yang banyak, harga barang yang beranekaragam, adanya konsi dan konsinyasi membuat mereka menjadi



bingung dan kurang efektif, sehingga membutuhkan waktu yang sangat lama dalam proses pencatatan transaksi, data pemasukan barang, data penjualan, perhitungan pendapatan dan pembuatan laporan. Oleh karena itu, penulis bermaksud merancang suatu sistem informasi yang mampu memberikan kebutuhan informasi sekaligus mengatasi kendala yang ada dengan Judul "SISTEM INFORMASI INVENTORY PADA TOKO KOMPUTER LIBERTY" dengan menggunakan bahasa C.C++

1.2. RUMUSAN MASALAH

Dari penjabaran latar belakang masalah, sistem informasi pengolahan data inventory yang ada pada "TOKO KOMPUTER LIBERTY" masih dilakukan secara manual dalam hal memasukkan (input) data barang yang datang dan keluar, data sumber pembelian barang yang banyak dan harga barang yang beranekaragam tersebut membuat mereka menjadi sering menghasilkan informasi yang kurang akurat dan pelayanan yang kurang maksimal. Maka dengan melihat permasalahan tersebut penulis merumuskan masalah tersebut dengan cara yaitu:

1. Bagaimana cara mengatasi permasalahan sistem yang masih bersifat manual pada toko komputer Liberty?
2. Bagaimana cara membangun sistem informasi yang efektif, dan dapat digunakan dengan mudah dan cepat ?

1.3. BATASAN MASALAH

Batasan masalah hanya meliputi data kostumer, data karyawan, data supplier, data barang, transaksi penjualan, transaksi pembelian, transaksi konsi / konsinyasi, data stok barang, data hutang piutang, laporan penjualan, pembelian dan laporan konsi / konsinyasi.

Untuk mengatasi kendala dalam pemrosesan data diperlukan aplikasi. Dalam pengolahan data ini penulis menggunakan Borland C++ 6.0 dan Microsoft Access 2003.

1.4. TUJUAN dan MANFAAT PENELITIAN

1.4.1. Tujuan

1.4.1.1. Tujuan bagi Mahasiswa

- Untuk menunjang penguasaan ilmu yang telah didapat agar dapat di aplikasikan.
- Sebagai syarat kelulusan Program Studi D3 Komputer dan memperoleh gelar Ahli Madya di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
- Mendapat pengalaman dan wawasan sehingga akan lebih siap terjun langsung ke dunia kerja.

1.4.1.2. Tujuan bagi Perusahaan / Instalasi

- Meningkatkan efisiensi pengolahan data dari sistem yang berjalan saat ini.
- Menyajikan informasi yang cepat, akurat dan relevan kepada perusahaan untuk mengambil keputusan.

1.4.2. Manfaat Penelitian

- Mengetahui secara langsung sistem pada sebuah perusahaan
- Sebagai tolak ukur sejauh mana ilmu yang telah diperoleh pada perkuliahan dapat diterapkan kedalam lingkungan permasalahan yang sebenarnya

1.5. METODE PENGUMPULAN DATA

Dalam pengumpulan data, penulis menggunakan beberapa metode untuk mencapai hasil yang optimal. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Metode Observasi

suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek yang akan diteliti serta pendataan secara cermat dan sistematis.

2. Metode Wawancara

suatu metode pengumpulan data dengan cara wawancara langsung dengan orang yang bersangkutan dengan objek penelitian

3. Metode Kepustakaan

suatu metode yang mengacu pada buku-buku referensi yang menyediakan informasi yang diperlukan

1.6. SISTEMATIKA PENULISAN

Laporan ini akan disusun secara sistematika ke dalam lima BAB, masing-masing akan diuraikan per-BAB sebagai berikut:

BAB I. PENDAHULUAN

Pada BAB ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah yang diteliti yaitu pokok masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data serta sistematika penulisan laporan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Akan diuraikan mengenai pengenalan sistem secara umum dan sistem perangkat lunak yang digunakan.

BAB III. TINJAUAN UMUM

Akan diuraikan tentang sejarah objek, kegiatan objek, visi, misi, struktur organisasi, gambaran objek serta flowchart system yang sedang berjalan.

BAB IV. PEMBAHASAN

Akan diuraikan mengenai proses rancangan sistem yang diusulkan, flowchart sistem yang diusulkan serta analisa hasil tentang mekanisme pembuatan sistem.

Keterangan:



: Kegiatan yang dilakukan di Toko.



: Kegiatan yang dilakukan di luar Toko.

