

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan rangka mengakhiri pembahasan “**APLIKASI MULTIMEDIA INFORMASI SLB YAPENAS YOGYAKARTA**” penyusun telah mengambil kesimpulan pokok mengenai permasalahan sebagai berikut:

1. Multimedia dapat menyajikan tampilan yang dapat dinikmati oleh pengguna dan menampilkan kesan lebih hidup dari gambar dan teks biasa dan bersifat interaktif dan multimedia dapat dipakai sebagai salah satu alternatif cara penyampaian informasi tentang Pengolahan Instalasi Komputer pada User atau pemakai yang mampu mengemas informasi dengan jelas karena terbagi atas beberapa sub menu, serta lebih menarik untuk dilihat dan efisien.
2. Aplikasi multimedia ini bisa digunakan sebagai pelengkap media penyampaian informasi yang sudah ada.
3. Informasi berbasis multimedia merupakan terobosan baru dalam penyampaian informasi disamping menggunakan media lainnya, sehingga diharapkan dengan adanya Aplikasi Multimedia Informasi Slb Yapenas Yogyakarta ini dapat mempermudah dalam penyampian informasi yang dibutuhkan bagi pencari data dan peneliti.

4. Dengan multimedia akan lebih menarik bagi pengguna dan pembaca karena adanya unsur-unsur interaktif sehingga dapat mudah dipahaminya.
5. Aplikasi Multimedia Informasi Slb Yapenas Yogyakarta dapat memberikan masukan kepada para pencari informasi untuk memahami manfaat dari aplikasi multimedia yang dijadikan sebagai sarana informasi bagi masyarakat luas.

Keunggulan dan kelemahan aplikasi yang penulis buat adalah:

Keunggulan:

1. Pengoperasian lebih mudah.
2. Lebih mudah dipelajari.
3. Tampilan desain yang menarik.
4. Dapat dikemas pada CD dalam bentuk autorun.

Kelemahan:

1. Belum bisa dijalankan di VCD Player.
2. Aplikasi yang sudah jadi tidak bisa diedit lagi secara langsung.

5.2 Saran

Penyusun menyadari sepenuhnya bahwa aplikasi ini banyak memiliki kekurangan sehingga diperlukan beberapa saran yang dianggap perlu untuk penyempurnaan aplikasi dan laporan saran-saran yang diharapkan sehingga kiranya dapat dipertimbangkan oleh penelitian berikutnya, antara lain:

- a. Pembuatan aplikasi multimedia ini dengan pertimbangan berbagai kriteria antara lain : dana, waktu dan media yang dibutuhkan.

- b. Penyusun berusaha memproduksi aplikasi multimedia Interaktif yang bisa dijalankan disemua sistem operasi komputer.

Untuk lebih memahami dan mengerti tentang sebuah aplikasi multimedia diperlukan pemahaman pemograman aplikasi dan pemanfaatan special efek yang baik sebagai sarana yang dapat dipertimbangkan, penyusun menguraikan sebagai berikut:

1. Gunakan dan manfaatkan multimedia secara optimal, dalam hal ini tidak hanya sebatas sistem penyajian statis. Akan tetapi perubahan informasi yang terdapat pada aplikasi multimedia tersebut akan lebih dinamis dan data yang disajikan merupakan data yang terbaru.
2. Akan sangat baik jika pembuat aplikasi multimedia menggunakan media camera shooting dalam proses pengambilan gambar. Dengan begitu akan lebih terlihat atraktif.
3. Alangkah baiknya jika pengumpulan data yang berupa wawancara langsung berhadapan dengan personil daripada harus melewati manajemen.
4. Harapan penyusun semoga aplikasi yang dibuat ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.
5. Bagi pembuat aplikasi multimedia lain yang ingin mengangkat tema ini kembali sekiranya dapat meningkatkan dan memperbaiki kekurangan yang ada pada hasil akhir dari pembuatan aplikasi ini.