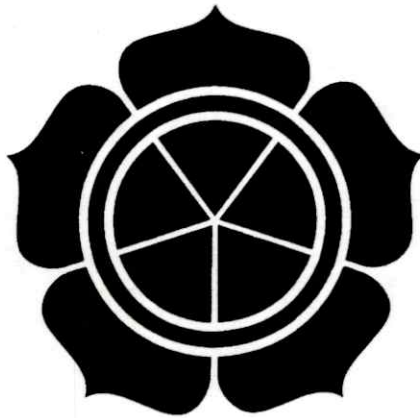


APLIKASI MULTIMEDIA INFORMASI SLB YAPENAS YOGYAKARTA

Tugas Akhir



DISUSUN OLEH:

AGUNG KURNIAWAN 06.02.6131

AGUNG WIBOWO 06.02.6196

JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA

STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

JANUARI 2011

HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI MULTIMEDIA INFORMASI SLB YAPENAS YOGYAKARTA



Tugas Akhir ini di susun sebagai salah satu syarat kelulusan program studi
Diploma-3 Manajemen Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen
Informatika Dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta

Mengetahui :

Disetujui dan disahkan oleh :

Ketua STMIK AMIKOM

Dosen Pembimbing



(Prof. Dr. M. Suyanto, MM)

(Andi Sunyoto, M.Kom)

HALAMAN BERITA ACARA

Tugas Akhir ini berjudul "APLIKASI MULTIMEDIA INFORMASI SLB YAPENAS YOGYKARTA" telah dipresentasikan, diuji dan dipertanggungjawabkan didepan Tim Penguji STMIK AMIKOM Yogyakarta pada :

Hari, tanggal : Rabu, 19 Januari 2011

Waktu : 08.50 WIB

Tempat : Ruang Pixel

Penguji I



(Anggit Dwi Hartanto, S.Kom)

Penguji II



(Hanif Al Fatta, M.Kom)

MOTTO

- ✦ Sesungguhnya Allah tidak mengubah keadaan suatu kaum sehingga mereka mengubah keadaan yang ada pada diri mereka sendiri. (QS. Ar Ra'd : 11).
- ✦ Dan bahwasanya manusia tidak memperoleh selain apa yang telah diusahakan. (QS . An Najm : 39).
- ✦ Berkerjalah untuk kepentingan dunia seolah – olah kamu hidup selamanya dan bekerjalah untuk kepentingan akhiratmu seolah-olah kamu akan mati besok pagi. (H.R Baihaqi).
- ✦ Kesabaran adalah tumbuhan yang pahit, tapi mempunyai buah yang manis.
- ✦ Si pesimis melihat kesulitan di dalam peluang, si optimis melihat peluang di dalam setiap kesulitan. (Winston Churchill).
- ✦ Dunia ini seperti cermin, Lihat saja. Tersenyum dan teman anda akan tersenyum balik.
- ✦ Teman sejati mengabaikan pagar anda yang rusak dan mengagumi bunga-bunga anda.
- ✦ Membicarakan kejelekan orang lain adalah sebuah cara yang tak jujur memuji diri sendiri. (Will & Ariel Durant).

HALAMAN PERSEMBAHAN

Tugas Akhir ini penulis persembahkan kepada :

- ✚ Allah SWT, Tuhan pujaanku yang telah melimpahkan kenikmatan tak terkira pada diriku. Alhamdulillah bangetttttt.....
- ✚ Junjungan dan panutan hidupku Nabi Muhammad SAW sebagai suri tauladan yang paling utama diantara yang utama.
- ✚ Ibunda Sri Handayani yang telah melahirkanku dan menjadi ibu yang sangat baik, hanya engkau lah orang yang paling aku sayangi selamanya dan tak akan tergantikan oleh siapapun juga. I Love You Mom !!!.
- ✚ Almarhum Ayah Untung Sutrisno yg terlalu cepat meninggalkan keluarga dan semoga bahagia di sisi Nya. AMIN
- ✚ Kakakku Abdul Malik Achdali, Nina Verawati, Restu Anjung Sani dan adiku Fuad Kurniadi yang telah memberikan bantuannya baik material maupun spiritual. Makasih Banget semuanya..!
- ✚ Ponakan Albit Kaindra Malik Achdali yg lucu dan tambah pintar jadilah anak sholeh, pintar, nurut pada orang tua dan berguna bagi orang lain.
- ✚ PC tersayang yang jarang ngambek, rewel walaupun sering aku gunakan hingga tak mengenal waktu. Muahhh..
- ✚ Temen-temen seperjuangan Diploma-3 Manajemen Informatika 2006 STMIK AMIKOM, Aryo Basunondo, Widiatmoko (Subur), Galih (Lek Hardi), Dhani, Ferdy, Agung (Mamen)

- ✦ Temen-temen seperjuangan insiden spion Agiel, Dewa, Ridwan, Makmun, Zudis dan semuanya.
- ✦ My best friend from SMA Unggul Pribadi, Rian Budi Karyadi, Yongki Perdana kusuma, Nugroho Purwanto, Musadat, Windu Hadang Saputra yang telah memberikan bantuannya baik material maupun spiritual.
- ✦ Semua pihak yang telah menjadi teman baikku yang tidak bisa disebutin satu-satu... Thank's Guys..!!!



KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb

Puji syukur alhamdulillah penyusun panjatkan kehadiran Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat serta hidayah kepada hamba-Nya yang beriman dan selalu berusaha. Shalawat serta salam tak lupa penyusun curahkan kepada junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW yang telah memberikan suri tauladan mulia dalam menuntun umatnya sampai zaman modern ini.

Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma III Jurusan Manajemen Informatika, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta dan untuk memperoleh gelar ahli madya komputer. Disini penyusun mengambil judul "Aplikasi Multimedia Informasi SLB Yapenas Yogyakarta" agar SLB Yapenas dapat meningkatkan mutu dan keunggulanya untuk bersaing dengan sekolah lainya.

Dengan selesainya tugas akhir ini, penyusun tidak lupa mengucapkan terima kasih atas dukungan dan bimbingannya kepada:

1. Bapak Prof.DR.M Suyanto, MM. sebagai ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Bapak Andi sunyoto, S.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak berbuat baik kepada kami dan memberikan arahan serta masukan yang sangat membantu dalam penyelesaian tugas akhir ini.
3. Ibu Krisnawati, S. Si, MT, selaku ketua Jurusan Program Diploma-3 Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Bpk. Marjani ,S.Pd selaku Kepala sekolah SLB Yapenas Yogyakarta.

5. Segenap staf pengajar Akademik Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
6. keluargaku yang slalu memberi dukungan dan doa restu serta harapannya menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Teman sekelompok Agung wibowo
8. Teman-teman angkatan 2006 “Jurusan Manajemen Infarmatika” kelas A.
9. Semua pihak yang tidak dapat kami sebut satu persatu yang telah membantu baik dukungan moril, pikiran dan tenaga dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, untuk itu segala saran kritik yang membangun sangat penulis harapkan demi kemajuan dimasa mendatang. Akhir kata semoga tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pihak terkait dan para pembaca umumnya.

Wassalamualaikum Wr. Wb

Yogyakarta, 17 Januari 2011

Agung Kurniawan

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN BERITA ACARA.....	iii
MOTTO.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Pengumpulan Data	4
1.7 Sistematika Penelitian	5
1.8 Jadwal Kegiatan	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Multimedia	7
2.1.1 Sejarah Multimedia	7

2.1.2 Pengertian Multimedia	7
2.1.3 Komponen Multimedia	8
2.1.3.1 Teks (text)	8
2.1.3.2 Suara (audio)	9
2.1.3.3 Gambar (image)	11
2.1.3.4 Animasi (animation)	13
2.1.3.5 Video Digital (digital video)	14
2.2 Struktur Desain Multimedia	15
2.2.1 Struktur Linier	16
2.2.2 Struktur hirarki	16
2.2.3 Struktur Piramida	16
2.2.4 Struktur Polar	17
2.4 Langkah – Langkah Dalam Pengembangan Multimedia	17
2.5 Perangkat lunak Yang digunakan	21
2.5.1 Macromedia Direktor MX	21
2.5.2 Adobe Photoshop CS2	23
2.5.3 Adobe Audition	24
2.5.4 Adobe Premiere	24
2.6 Spesifikasi Perangkat Keras Yang digunakan	26

BAB III TINJAUAN UMUM

3.1 Sejarah Singkat	28
3.2 Visi dan Misi slb yapenas	29
3.3 Program slb yapenas	30



BAB IV PEMBAHASAN

4.1 Analisis Kebutuhan Sistem.....	34
4.1.1 Analisis Data.....	34
4.1.2 Analisis Kebutuhan.....	34
4.2 Perancangan Sistem.....	34
4.2.1 Merancang Naskah.....	35
4.2.2 Merancang Konsep.....	37
4.2.3 Merancang Isi.....	40
4.2.4 Merancang Grafis.....	41
4.3 Implementasi Sistem.....	45
4.3.3 Adobe Premiere Pro 2.0.....	45
4.3.4 Adobe Photoshop CS2.....	48
4.3.5 Aplikasi Menggunakan Macromedia Direktor.....	52

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	58
5.2 Saran.....	59

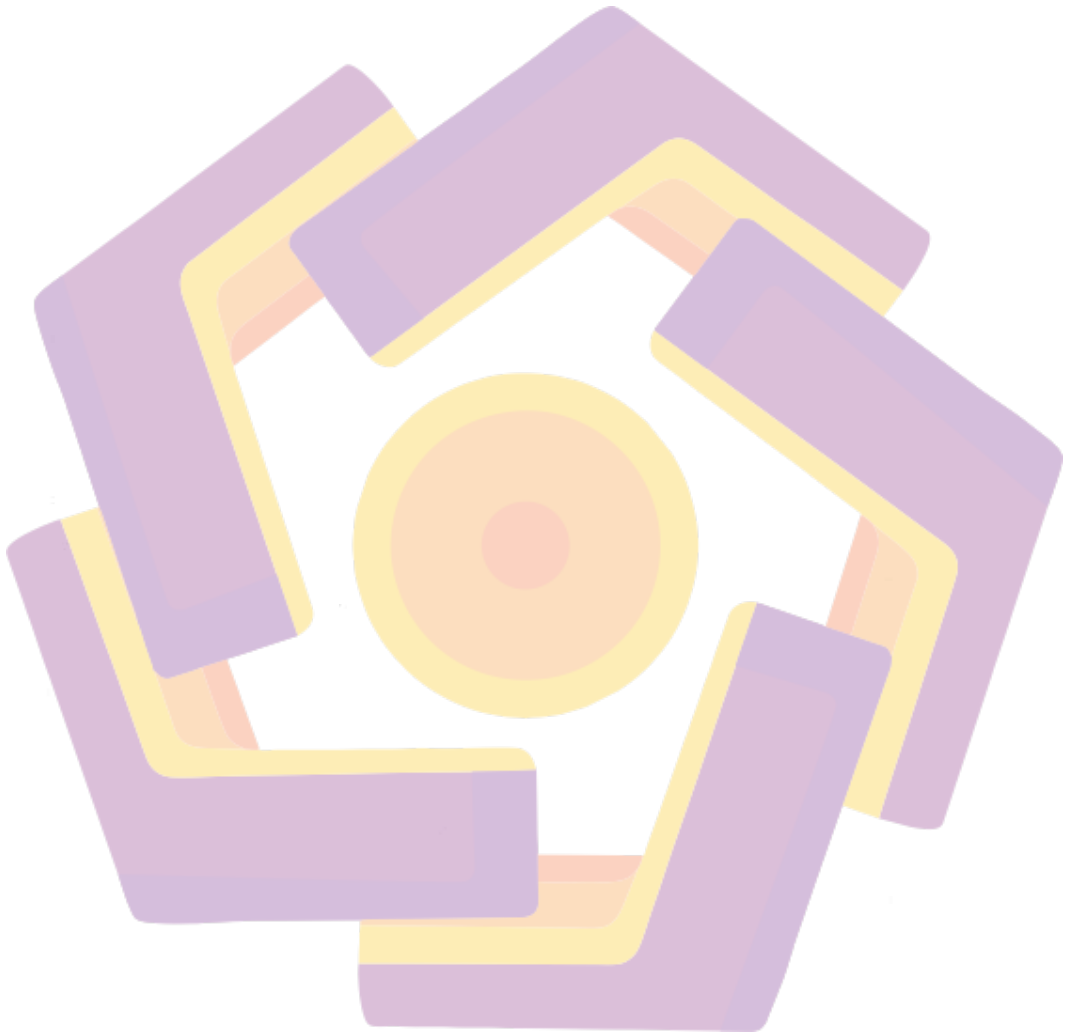
DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur Linier	16
Gambar 2.2	Struktur Hirarki	16
Gambar 2.3	Struktur Piramida	17
Gambar 2.4	Struktur Polar	17
Gambar 2.5	Proses Pengembangan Sistem	18
Gambar 2.6	Tampilan Macromedia Director MX 2004	22
Gambar 2.7	Tampilan Adobe Photoshop CS2	23
Gambar 2.8	Tampilan Adobe Audition	25
Gambar 2.9	Tampilan Adobe Premiere Pro	25
Gambar 3.6	Ruang komputer Slb Yapenas	32
Gambar 3.7	Struktur Organisasi Warnet Pasca Komputer	33
Gambar 4.1	Bagan Alir Aplikasi	37
Gambar 4.2	Desain Menu masuk hal utama Utama	44
Gambar 4.3	Desain Menu Utama	44
Gambar 4.4	Desain Menu Sejarah	43
Gambar 4.5	Desain Struktur	43
Gambar 4.6	Desain Visi dan Misi	43
Gambar 4.7	Desain Galery	44
Gambar 4.8	Kotak Dialog New Project Seting	46
Gambar 4.9	Kotak Dialog Import	46
Gambar 4.10	Import File Avi ke Project Area	46
Gambar 4.11	TimeLine	46



Gambar 4.12 Kotak Dialog Export Movie.....	47
Gambar 4.13 Tampilan menu untuk mengatur ukuran file.....	48
Gambar 4.14 Tampilan Macromedia Director MX 2004.....	54
Gambar 4.15 Proses Pembuatan Tombol.....	57



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	Jadwal Kegiatan	7
Tabel 2.1	Extention File Suara (Audio)	9
Tabel 2.2	Extention File Gambar (Image)	11
Tabel 2.3	Extention File Video digital (Digital Video)	14

