

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Teknologi internet bukan lagi menjadi sesuatu yang asing bagi kebanyakan masyarakat, terlebih lagi bagi orang-orang yang berkecimpung di dunia komputer. Situs *website* menampilkan informasi-informasi tentang segala sesuatu yang ada di belahan dunia tanpa mempedulikan seberapa jauh jangkauannya. Dengan *website* seseorang dapat dengan mudah mendapatkan segala informasi yang dibutuhkan dengan cepat dan mudah.

Saat ini web tidak semata-mata digunakan untuk menampilkan berbagai informasi saja, namun fungsi *website* juga semakin bertambah luas seiring dengan tuntutan dan kemajuan teknologi yang berkembang. *Website* mulai banyak digunakan sebagai sarana untuk mengambil data ataupun interaksi dari user yang mengunjungi. Hal inilah yang menjadi dorongan bagi penulis untuk melakukan pembuatan situs *website* bagi Rumah Makan dan Pemancingan Sendang Ayu, dimana pembuatan ini ditujukan untuk mempublikasikan Rumah Makan dan Pemancingan Sendang Ayu di dunia pariwisata kuliner melalui media internet yang sekarang semakin berkembang sesuai dengan perkembangan teknologi di dunia informasi yang semakin cepat.

Oleh sebab itu dalam pembuatan Tugas Akhir ini penulis mengangkat sebuah judul “**APLIKASI WEBSITE SEBAGAI SARANA INFORMASI RUMAH MAKAN DAN PEMANCINGAN SENDANG AYU KALASAN**”,

dimana nantinya diharapkan setelah adanya situs *website* ini, Rumah Makan dan Pemancingan Sendang Ayu dapat lebih dikenal oleh masyarakat umum.

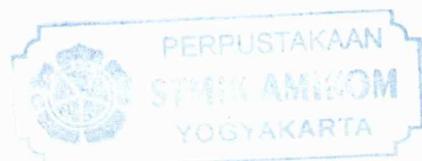
1.2. Rumusan Masalah

Berikut rumusan masalah yang ada di Rumah Makan dan Pemancingan Sendang Ayu:

1. Bagaimana membangun aplikasi *website* yang mampu memberikan informasi tentang Rumah Makan dan Pemancingan Sendang Ayu?
2. Bagaimana pengaruh aplikasi *website* terhadap peningkatan pemasaran Rumah Makan dan Pemancingan Sendang Ayu Kalasan?

1.3. Batasan Masalah

Mengingat begitu luasnya permasalahan yang terdapat dalam topik yang penulis angkat yaitu tentang pembuatan situs *website* Rumah Makan dan Pemancingan Sendang Ayu ini, maka penulis membatasi pembahasan hanya pada pembuatan *website* sebagai media publikasi dengan menggunakan software PHP. Disamping PHP sebagai software utama pembangunan situs *website* ini, juga menggunakan MySQL sebagai pengelola database, dan Adobe Photoshop sebagai pengelola gambar, Macromedia Dreamweaver sebagai HTML editor untuk mempermudah tata layout situs web.



1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1. Tujuan Penelitian.

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Memudahkan Rumah Makan dan Pemancingan Sendang Ayu dalam hal pemasaran dengan system baru yang ditawarkan.
2. Menerapkan ilmu yang didapat didalam maupun diluar bangku kuliah.
3. Membuat aplikasi *website*.
4. Untuk penyusunan Tugas Akhir sebagai syarat kelulusan program Diploma III STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.4.2. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi Rumah Makan dan Pemancingan Sendang Ayu.

Hasil penelitian ini dapat meningkatkan pelayanan yang cepat, tepat dan akurat dengan sistem informasi sehingga Rumah Makan dan Pemancingan Sendang Ayu semakin maju pesat dalam hal teknologi pemasaran dan pelayanan.

2. Bagi Masyarakat

Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan tentang ilmu pengetahuan yang sesuai dengan teknologi informasi sehingga dapat berguna dalam kehidupan dimasyarakat.

3. Bagi Penulis

Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III (D3) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Ilmu Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

1.5. Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini, metode yang digunakan oleh penulis untuk mengumpulkan data adalah sebagai berikut:

a. Metode Observasi

Yaitu metode yang dilakukan dengan cara mendatangi Rumah Makan dan Pemancingan Sendang Ayu tersebut dan mengadakan observasi untuk pengumpulan datanya.

b. Metode Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengadakan wawancara langsung dengan koordinator/orang yang bersangkutan.

c. Metode Kepustakaan

Yaitu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara penulis mengambil data dari buku-buku, laporan-laporan maupun modul kuliah yang berhubungan dengan kepustakaan dan program yang akan digunakan dalam pembuatan situs *website*.

1.6. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan dari tugas akhir adalah seperti yang tertulis dibawah ini:

1. BAB I. Pendahuluan

Memberikan gambaran tentang latar belakang disusunnya tugas akhir ini antara lain seperti latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, manfaat dan tujuan metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

2. BAB II. Dasar Teori

Dasar teori yang terdapat di sini adalah, untuk menjelaskan mengenai pengenalan sistem (sesuai judul) secara umum, dan tentang sistem perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan dalam merancang program untuk Tugas Akhir (spesifikasi).

3. BAB III. Gambaran Umum

Isi yang terkandung dalam bab ini, membahas gambaran umum tentang Rumah Makan dan Pemancingan Sendang Ayu ini, serta gambaran umum lainnya.

4. BAB IV. Pembahasan

Bab ini berisi tentang pembahasan dari desain situs *website* yang akan dibuat, termasuk penjelasan tentang komponen-komponen yang digunakan untuk mendukung pembangunan situs *website* tersebut yang secara mendetail.

5. BAB V. Penutup

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari desain situs *website* yang sudah selesai serta saran-saran bagi pengembangan situs *website* Rumah Makan dan Pemancingan Sendang Ayu.

6. Daftar Pustaka

7. Lampiran

1.7. Rencana Kegiatan

Pembuatan Tugas Akhir ini dilakukan dengan melalui tahapan-tahapan penelitian dengan etimasi waktu dan tahapan sebagai berikut :

1. Pengajuan Proposal

Mengajukan proposal guna memperoleh ijin dari objek penelitian dan pembimbing dari STMIK AMIKOM Yogyakarta.

2. Pengambilan Data

Data yang diambil digunakan sebagai acuan dalam perancangan situs *website* dan untuk mendukung Tugas Akhir.

3. Analisa Data

Menganalisa permasalahan lebih mendalam dari data yang telah didapat, serta menentukan pemecahan masalah yang ada dalam sistem.

4. Perancangan Situs *website*

Dilakukan sebagai gambaran dan acuan dalam desain program selanjutnya.

5. Pembuatan Laporan

Menyusun laporan Tugas Akhir dengan permasalahan yang sudah ada secara sistematis, diambil dari permasalahan yang sudah dianalisa.

6. Desain Situs *website*

Desain yang dilakukan meliputi desain sistem, desain database, dan desain grafis.

7. Uji Coba Situs *website*

Pengujian program ini dilakukan untuk memastikan bahwa aplikasi yang dibuat dengan bantuan software tersebut sudah berjalan baik sesuai dengan yang diharapkan.

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan

NO	KEGIATAN	TAHUN 2008/2009															
		NOVEMBER				DESEMBER				JANUARI				FEBRUARI			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Pra Survei																
2	Persiapan																
3	Pengumpulan Data																
4	Desain Program																
	Penyusunan																
5	Laporan																
6	Uji Coba Program																

Keterangan :



: Kegiatan yang dilakukan pada Rumah Makan dan Pemancingan Sendang Ayu



: Kegiatan yang dilakukan diluar Rumah Makan dan Pemancingan Sendang Ayu.

